Número 30 - Mayo 2004 - Año 3

MASTERMAGAZINE

www.mastermagazine.info

Una revista digital líder en Informática

Software

Soluciones completas

Revisamos las suites de Microsoft, Macromedia y Adobe, pensadas para el hogar y la oficina. Soluciones que combinan una lista única de productos, donde se dan cita las principales aplicaciones de cada firma. El resultado no está nada mal en ningún caso, ya que se abaratan los costos y aumenta la productividad.



Hardware

Telefonía móvil

Es inevitable pensar que el futuro no pasa por las comunicaciones o la informática, y es aún más cierto que ambas cosas están íntimamente relacionadas, de tal manera que hoy en día, grandes avances en las telecomunicaciones se debe a la capacidad que la informática y el hardware ponen al servicio de la misma.



Opinión

Maestros, estudiantes e Internet
El sector IT mira al futuro con confianza
La Red y otros medios de comunicación
¿Y Windows le ganó a Linux?



Software
Microsoft Office System 2003
Adobe Creative Suite Premium Edition
Encarta Biblioteca de Consulta 2004
oemPro
Macromedia Studio MX 2004
Apple Final Cut Pro 4.0
Norton AntiVirus 2004
Panda Platinum 7.0
Y más...

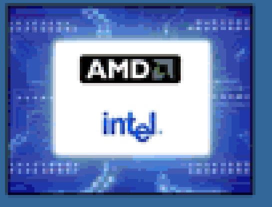
Hardware
MSI MEGA 865
Creative Inspire T7700
Treo 600
Sparkle Geforce FX 5900XT
Logitech diNovo Media Desktop
Western Digital WD2500JB 250GB
Y más...

Informes especiales



Motores de Búsqueda en primer lugar

Vemos a fondo esta herramienta de marketing online y entrevistamos a dos especialistas internacionales para conocer las estrategias que se usan hoy.



AMD e Intel 2004

Revisamos los últimos desarrollos de ambas empresas en materia de procesadores, siendo Opteron e Itanium 2 los protagonistas del informe.



Internet, un campo minado: Recorremos la web y nos encontramos con amenazas que ponen en peligro nuestro equipo.

Develamos las herramientas de Adobe Acrobat 6.0, sinónimo del formato PDF

MasterMagazine
www.mastermagazine.info



Mayo 2004 - Edición Número 30

Una nueva etapa...

Damos inicio a una nueva etapa en MasterMagazine. Luego de 3 años de experiencia, de corregir errores, de aprender a desenvolverse en este medio, llegamos a esta entrega, la número 30. Es nuestra mayor producción y presenta cientos de cambios, y también nuevos errores que corregir. Mudarse a PDF no ha sido una tarea sencilla, pero era un paso obligado y sugerido por muchos lectores si deseamos progresar como revista. Sin embargo, como las ediciones anteriores están en formato EXE y no es posible adaptarlas al nuevo modelo, decidimos volver a tocar varias temas expuestos en números pasados.

MasterMagazine nació como un proyecto personal, y continúa siéndolo. Ha sido un gran desafío y una gran experiencia para mí llegar a este número. El incentivo, la razón por la que MasterMagazine ha evolucionado, han sido ustedes, los lectores. Sus mensajes, llenos de críticas, sugerencias y cumplidos me enorgullecen. Detrás de MM no existe una gran empresa, sino una sola persona que, con la ayuda de una gran cantidad de profesionales del sector, se da cita en una publicación informativa para contar sucesos, compartir conocimientos y experiencias, para así analizar el revolucionario mundo de la informática.

Dado que MasterMagazine es de periodicidad bimestral nos remitimos al boletín semanal de la revista para estar al tanto de los últimos acontecimientos y de la disponibilidad de nuevas ediciones. La suscripción al boletín es totalmente gratuita desde la dirección web www.mastermagazine.info/boletin.htm, y los datos ingresados allí no son compartidos.

Esta edición de MasterMagazine les trae entonces un informe a fondo acerca de la relación Maestros/Estudiantes/Internet, echamos un vistazo a los últimos desarrollos de AMD e Intel, analizamos el posicionamiento en los motores de búsqueda con dos reconocidos especialistas, tratamos de ver por qué debe el usuario medio considerar Linux como sistema operativo o al menos probarlo, nos sumergimos junto al Director de Producto de Panda Software en la web para conocer sus amenazas, revisamos las últimas suites de Microsoft, Adobe y Macromedia, y reacondicionamos cada una de las secciones que forman MM. Además le damos la bienvenida a la redacción de Baluma para profundizar en materia de Hardware.

Sin embargo, antes de abordar los temas que acabamos de mencionar, queremos expresar nuestra más sincera solidaridad con las víctimas del 11 de Marzo. Le dedicamos un espacio a lo ocurrido en Madrid, un hecho repudiado que nos lastimó a todos. Exponemos los pensamientos de algunos de nuestros lectores, que dolidos por lo ocurrido decidieron transmitir sus mensajes.

David Alejandro Yanover
Director y Fundador
david@mastermagazine.info

Director y Fundador
David Alejandro Yanover

Colaboran en la redacción
Roberto Muñoz
Javier Vilchez
Eduardo Manchon
Julián Yanover
Luciano Moreno
Jav
Txang
PLL



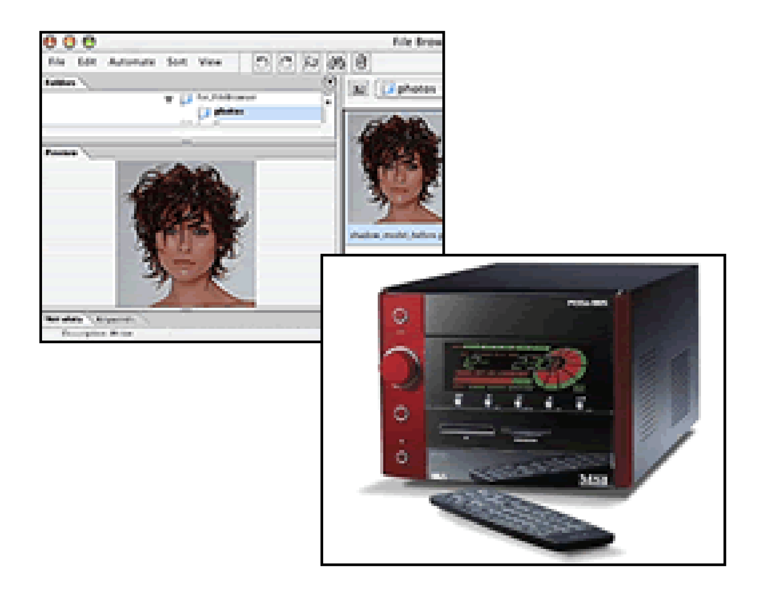
Suscripción
Para suscribirse gratis a MM
www.mastermagazine.info

Publicidad
publicidad@mastermagazine.info

Contacto con la redacción y colaboraciones de artículos
redaccion@mastermagazine.info

Distribución
Cada número de MasterMagazine está disponible para su descarga gratuita en mastermagazine.info
Si deseas distribuir MM a través de un sitio Web u otro medio, puedes hacerlo con total libertad siempre y cuando el lector reciba la publicación de forma gratuita.

Índice de Contenidos



Buenas tardes, ante todo felicitarles por el trabajo realizado en su revista, y ahora más, por participar, y dejarnos participar, en el sentir del pueblo Madrileño.
Yo participé en la manifestación realizada en Alicante. Creo que nunca podré olvidar lo que allí pude ver: solidaridad mirara donde mirara. Era un bloque unánime con una sola idea, que se acabe esta lacra social llamada "terrorismo", venga de quien venga y afecte a quien sea. Está claro que esta palabra no distingue razas ni clases; está claro que cuando golpea lo hace atrozmente; y está claro que lo que ha demostrado el pasado 11 de Marzo ha creado pánico.
Lo que no esperaban los creadores de este terror es que las personas que formamos este país íbamos a reaccionar como lo hemos hecho. Pienso que hemos sabido demostrar que la fuerza es el valor de todos, y es lo que no podemos perder.
Lo que más me demuestra la cobardía de estas personas es que den su imagen tapándose la cara, ¿valientes ellos?, mientras que el pueblo demuestre su valor y su fuerza a cara destapada, ¿o nosotros?...
Reconozco que perder a un ser querido es desastroso, y más en estos casos.
Un fuerte abrazo y solidaridad a todas las familias afectadas en este y otros actos terroristas, tenemos que seguir siendo superiores a ellos.

José Martínez Ibáñez.
España

Estoy alucinada con la respuesta de España ante este tema. Yo vivo en un pueblo de Murcia, el viernes se nos llamó a toda la población para poder manifestarnos libremente y eso fue alucinante. Salimos de nuestros puestos de trabajo a las siete de la tarde y yo nunca había visto nada parecido. Todas las tiendas estaban cerradas, con sus banderas con crepones negros. Yo me atrevería a decir que estaba todo el pueblo en esa manifestación. Estuvimos en un paseo que baja de un parque y no se veía el final de la manifestación. Había gente llorando al grito de Madrid somos todos, niños con las caras pintadas... se ponía el vello de punta y más de pensar que allí estábamos todos por voluntad propia, sin ningún tipo de interés, nada mas que mostrarle a esos mal nacidos que somos más, que pueden asesinar a unos cuantos o a bastantes pero seguiremos plantándoles cara, sin bombas, sin capuchas...

Isabel Gonzalez Jumilla
España

Lo sucedido en Madrid no tiene justificación, pero los terroristas no razonan. Ejecutan sin importar que personas mueran.
El fanatismo, ya sea religioso, político o de cualquier índole vuelve al hombre a la prehistoria, donde la muerte era una manera de sobrevivir.
Los que creemos en la vida libre y pacífica no debemos mostrar flaquezas. Cuidemos nuestro entorno y no demos lugar a estos fanáticos. Alertemos a quien corresponda cuando detectemos situaciones sospechosas y evitaremos otra tragedia. La inteligencia debe ayudarnos a bloquear a estos individuos, por un mundo mejor.
Mis condolencias a los familiares de las victimas del terrorismo.

Luis González
Chile

Los colombianos estamos muy conmovidos frente a esta tragedia. Nos solidarizamos con las víctimas y sus familiares. Tal vez nosotros, más que nadie, comprendemos sus sentimientos de rabia e impotencia. Es triste saber que durante décadas miles de colombianos inocentes han caído víctimas del terrorismo indiscriminado y el mundo no nos ha ayudado a erradicar este flagelo de nuestra patria, por el contrario somos señalados y estigmatizamos a los países donde vamos a buscar refugio.
Es lamentable que tenga que pasar en otros lados para que el mundo se conmueva. El terrorismo es uno solo, no pueden existir victimas de primera y de segunda clase.

Benjamin Montoya J.
Colombia


(FOTO AP)

Nos unimos mi familia y yo a los que se oponen a la violencia en todas sus formas y a los que la originan. Esperamos en Dios que algún día los seres humanos vivamos en paz y armonía y que los bienes materiales e intelectuales que disfrutan hoy unos pocos, sean compartidos con todos. Nos unimos al dolor de los familiares de los muertos en España y en todo el mundo por culpa de la violencia.

William Salas Paniagua
Costa Rica

¿Nos lo tenemos merecido? La respuesta es No, nadie se merece esta masacre y este horror... Ni siquiera las familias que viven en Irak... Y es que nada tiene sentido en una guerra, pero mucho menos la "guerra preventiva", que provoca "terrorismo contestatario"... No, no nos merecemos esta masacre y horror, pero alguien desde "fuera" podría pensar que nosotros atacamos primero... Atacamos junto con nuestros aliados estadounidenses, aunque vivimos en Europa, una Europa unida que se dividió ante el primer gran conflicto que se nos presentó... Aliados que han fortificado sus defensas ante una posible represalia terrorista mientras firmaban contratos para reconstruir un país destruido por ellos. Mientras tanto, nuestro país inexperto en esto de recibir castigo por nuestras acciones, no supo cómo defenderse del aterrador mordisco del integrismo...
No nos lo tenemos merecido.

José María Mora
España

Mientras nos centremos en modelos de vida económicos, dudo y mucho que este mundo este bien. Debemos cambiar los modelos de vivir; centrarnos en el humano como modelo y no acabar los unos con los otros, y de paso no llevarnos de corbata a nuestro planeta. Considero que hasta ahora todos los modelos de vida han tenido sus fallas, y que como humanos que somos nos vamos a seguir equivocando, pero lo importante es aprender de los errores y continuar evolucionando de la manera más constructiva, pacífica y armoniosa que nos sea posible.
Creo que cada vez existen más personas conscientes y dispuestas a cambiar sus formas de vivir para no autodestruirnos y no seguir lastimando a nuestro mundo. Esa es mi opinión respecto al terrorismo.

Claudia M. Hdez. N.
México

En tales momentos a veces no sabemos como expresar nuestros sentimientos, yo en particular encuentro una forma en cuya fuerza creo y es la mejor que tengo:
Si en vez de entre humo, bombas y metralla vivir,
pudiéramos ejercer el respeto mutuo y
la convivencia divina, de los pueblos de este mundo,
no daríamos cabida, al desgobierno, a la intriga,
o al odio que por los siglos, quita el sueño a muchas gentes

Dediquemos no a buscar un equilibrio,
a dar amor y a recibirlo,
digamos NO al terrorismo,
pues al final son los pueblos,
los que pierden a sus hijos

Silvia E Martínez
Cuba

Realmente los atentados en España nos han dejado con la boca abierta y no es para menos pues personas como las que atacaron a la integridad de la humanidad no tienen escrúpulos. Es difícil asimilar como puede existir gente que se comporta como sanguijuelas chupadoras de sangre atentando contra la integridad de la humanidad, que de alguna u otra forma lucha por sobrevivir en este caótico mundo. Si actuamos de manera violenta a estos actos violentos, solamente seguiremos alimentando este tipo de acciones que nos destruyen como personas dignas e integras. Lo que debemos de hacer es concientizar sobre estos actos y ser mejores en cuanto a cultura para luchar contra el terrorismo pero no en forma armamentaria sino en forma ideal, pues primero hay que idear la lucha y después luchar con esas ideas que son más certeras que una bala en la cabeza o una bomba humana.

Armando Silvestre
Uruguay

Expreso mi total repudio a esas personas que no tienen corazón ni sangre en las venas, personas que carecen o mejor dicho no tienen sentimientos y que hacen morir a personas inocentes que no tienen la culpa de las decisiones que tomen las personas que están a cargo del país. Sólo puedo decir a los familiares de los heridos y fallecidos que siento mucho lo sucedido y que tengan resignación, y esas personas sin escrúpulos no se van de este mundo sin pagar lo que hacen.

Freddie Pesen
Guatemala

Con estas palabras me uno al dolor que nos embarga y deseo que la gente que ha perecido despierte a nuestro país ya que no somos ni madrileños, ni catalanes, ni gallegos, ni vascos, sino que todos somos españoles y mientras más unidos estemos evitaremos que esto nos vuelva a pasar. Por otro lado no debemos dejarnos manipular por los intereses de unos cuantos. Todos vivimos en este planeta y tenemos derecho a vivir libres y en paz. Recuerden que la unión hace la fuerza.

Gonzalo Alvarado
España

No queremos dejar pasar este momento de profundo dolor que vive el pueblo español y se transmite a todo el mundo. Lamentamos la pérdida de muchas vidas españolas inocentes y queremos comunicarles que no dejamos de elevar nuestras plegarias ni un sólo instante pidiendo por el eterno descanso de esas almas y por la pronta recuperación de sus familiares que están sufriendo la pérdida de sus seres queridos. Es muy terrible todo esto. No tenemos palabras para expresar todo lo que estamos sintiendo en este momento tan duro, pero estamos con ustedes.
Repudiamos todo acto de violencia terrorista y rogamos a Dios nuestro Señor que nos proteja de todos los males.

Oscar A. Gabellini y su esposa Ruth E. Gomez
Argentina

Creo que estamos cada vez más lejos de Dios. Hay que separar ya los animales que se dicen humanos, de los realmente humanos que son aquellos que tienen respecto por la vida... por el prójimo... por Dios. Estoy realmente indignada con la situación en que se encuentra el mundo y siento mucho lo que pasó en Madrid.

Ana Martins
Brasil

Hola, me llamo Sergi de 21 años y soy de Barcelona. Pocas son las palabras que pueden aliviar a cientos de personas que han perdido a seres queridos y pocos son los actos que podemos hacer hacia ellos.
No podemos ponernos en su lugar ni sentir el dolor que puedan sentir ellos, pero tienen que saber que la vida sigue, y que millones de personas anti-terroristas lloramos con ellos en nuestro interior.
A todas esas personas que han sufrido la pérdida de un ser querido, creo que les hemos demostrado que estamos con ellos y les apoyamos con nuestro granito de arena. Opino que el primer granito de arena es el cambio de gobierno, que desgraciadamente por culpa de estos a sucedido esta masacre. Ha tenido que pasar algo así para castigar a ese gobierno intransigente, pero la gente ha reaccionado ante ello. Me despido y no con un adiós, sino con un deseo... que la paz este presente entre nosotros y que nos dejen vivir nuestra vida que ya por si sola es corta, así que no queremos que nos la acorten más.

Sergi Benages
España

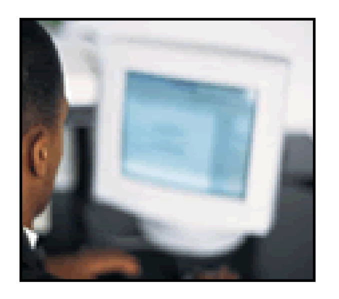
Quisimos hacer esta pequeña dedicación desde MM y son cientos los mensajes que quedaron afuera, pero que cada uno mantenía el mismo pensamiento: No a la guerra, No al terrorismo, Sí al respeto por la vida.

Actualidad y tendencias del sector

Recorremos algunos de los principales medios de comunicación digitales y salas de prensa para reunir las principales noticias, y ver así la actualidad del sector tecnológico a partir de variadas y prestiosas perspectivas.

Argentina quedó 1 en el Mundial de Programación

Fuente: clarin.com



El equipo de la Facultad de Ingeniería de la Universidad de Palermo se consagró campeón de Latinoamérica en la final de 28° Mundial de Programación disputado en Praga, República Checa.

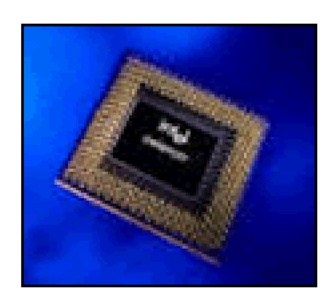
Esta competencia anual es organizada por ACM (Association for Computing Machinery), una de las más prestigiosas asociaciones de computación del mundo, con el auspicio de IBM. Félix Cuello, Christian Knoblauch y Horacio Peña conformaron el equipo de la UP —dirigido por Patricia González—, que el 31 de marzo compitió contra 73 instituciones en la instancia final. En el torneo participaron 3.150 universidades del mundo.

El 8 de noviembre de 2003, los estudiantes de la UP accedieron a la etapa definitoria al ganar las clasificaciones argentinas disputadas en Ciencias Exactas de la UBA cuando compitieron todos los equipos de la Regional Sudamericana. La competencia final consistió en resolver ocho problemas de alto nivel de complejidad en programación y matemáticas. El campeonato a nivel mundial quedó en manos del equipo del St. Petersburg Institute of Fine Mechanics and Optics, de Rusia.

La Universidad de Palermo superó a sus pares de Sudamérica y a las mexicanas Universidad de las Américas, de Puebla y ITESM Campus Monterrey lo que le significó el título regional.

Intel presenta 4 nuevos chips de bajo consumo eléctrico

Fuente: diarioti.com



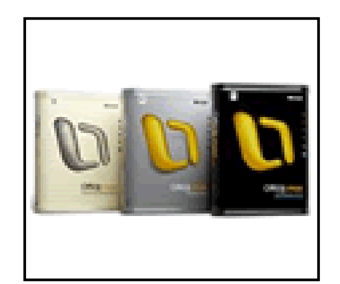
Intel ha lanzado cuatro nuevos procesadores de bajo consumo eléctrico para ordenadores móviles. Los cuatro nuevos procesadores de Intel incluyen dos modelos Pentium M y dos chips económicos Celeron-M. Asimismo, la compañía inició la comercialización de un Pentium-M de de bajo voltaje, a 1,3 Ghz, que usa 1,180 volts, además de un Pentium M “consumo ultra bajo”, de 1,1 Ghz, que sólo requiere de 1,004 volts para funcionar.

Ambos procesadores están provistos de un bus de 400 Mhz, memoria cache de 1 Mb, Micro-Ops Fusion y Dedicated Stack Manager.

Para el caso de los modelos Celeron-M, se trata de un procesador a 1,4 Ghz con un consumo de 1,356 volts y un modelo “consumo ultra bajo”, a 900 Mhz y 1,004 volts.

En Mayo saldrá nuevo Office para Mac

Fuente: noticiasdot.com



Según anunció la unidad de negocios de Microsoft, la nueva versión de Office para Mac saldrá al mercado durante la tercera semana de mayo. Office 2004 para Mac incluye una serie de nuevas aplicaciones como un centro de proyectos y un nuevo modo de tomar notas en Word.

La firma de Bill Gates tiene programado enviar la última versión de Office 2004 para Mac a los distribuidores el 14 de abril para que este producto pueda estar en el mercado a mediados de mayo.

Algunas tiendas virtuales como Apple Online Store, MacMall, Amazon.com, MacConnection y MacZone se han adelantado al lanzamiento oficial y ofrecen desde hoy la preventa del software.

Office 2004 no presenta diferencias radicales en comparación a su versión anterior, pero incluye algunas nuevas aplicaciones. Entre éstas está un nuevo centro de proyectos que permitirá a los usuarios asociar tareas, e-mails, contactos y agenda en un solo lugar.

Word también ha sido modificado con un cambio de interfaz, el mejoramiento de la búsqueda, del modo de destacar información y también incluye una aplicación de notas por voz. La actualización también permitirá especificar la versión de Office del receptor y su plataforma, lo que impactaría fuertemente en la manera de importar y exportar información.

Este producto estará disponible en francés, alemán, italiano, japonés y sueco y tendrá un precio similar al de su predecesor, es decir entre 100 y 399 dólares por la versión estándar.

Expertos dicen que Linux no desplazará a Windows en breve

Fuente: cnnenespanol.com



Pese a su rápida expansión, el sistema operativo de computadoras Linux no destronará pronto al Windows de Microsoft porque un cambio al programa resultaría extremadamente caro para las grandes compañías, revela una encuesta del Yankee Group.

Aproximadamente el 90 por ciento de las grandes compañías consultadas, con 10.000 o más usuarios, dijo que un cambio significativo o total al sistema de fuente abierta Linux sería extremadamente caro y complejo.

La firma de consultoría e investigación, perteneciente a Reuters Plc, dijo también que un traspaso a Linux, sistema que puede ser copiado y modificado libremente, no daría ganancias tangibles a las grandes compañías.

"En las grandes empresas, un despliegue significativo de Linux o un cambio total de Windows a Linux resultará tres o cuatro veces más caro que hacer el cambio desde una versión de Windows a un nuevo lanzamiento de Windows", dijo Laura DiDio, analista principal de plataformas de infraestructura y software del Yankee Group.

La encuesta, que abarcó a 1.000 administradores tecnológicos y ejecutivos de todo el mundo, reveló también que aunque es innegable el impulso actual de Linux, este sistema no destronará en los dos próximos años a Windows en computadoras de servidores, que almacenan información y realizan operaciones críticas.

Linux no conquistará entre ahora y el 2006 una porción perceptible en el mercado de computadoras personales que en un 94 por ciento opera con Windows, dijo el Yankee Group.

Google revoluciona la Red y ofrece cuentas de e-mail gratuitas de 1Gb

Fuente: iblnews.com



El popular buscador de Internet Google ha lanzado, en modo de prueba, un servicio de correo electrónico gratuito llamado "Gmail" que permitirá almacenar hasta un gigabyte de información, anunció la compañía.

A diferencia de otros servicios de correo electrónico gratuito, como Yahoo o MSN Hotmail, que sólo ofrecen 4 y 2 megabytes de memoria, respectivamente, los usuarios de Google dispondrán de espacio más que suficiente para que el usuario medio no tenga que borrar sus mensajes, según informó EFE.
"La idea es que tu correo electrónico puede estar ahí para siempre", señaló Wayne Rosing, vicepresidente de ingeniería de la compañía de Mountain View (California).

"Parte de nuestra misión es organizar y presentar toda la información del mundo, y el correo electrónico es parte de esta información que actualmente no está bien organizada", añadió Rosing a news.com.

De momento, este servicio (en la dirección gmail.google.com) lo están probando unas mil personas, pero pronto se extenderá al público general, una señal más de que Google, cuya salida a bolsa se prevé para esta primavera, pretende convertirse en mucho más que un buscador.

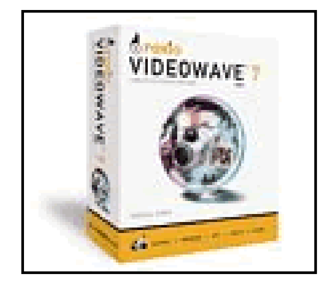
El sorprendente anuncio de Google sembró la red de rumores sobre su verdad

Google ha escogido una fecha curiosa para lanzar este sistema de correo, hoy, 1 de abril, día de los inocentes en el mundo anglosajón. Muchas son las bromas que suelen circular por la red en esta jornada.
En google.dirson.com, portal dedicado al popular buscador, recuerdan que tal día como hoy, en 2002, Google hizo público el lanzamiento de su tecnología PigeonRank, por el que unas palomas serían las encargadas de clasificar las páginas web y ordenarlas en los resultados de cada búsqueda.

En 2000, Google anunciaba MentalPlex, una herramienta que anticipaba las búsquedas vía telepática, mediante el análisis de factores como la presión del aire, la actividad cerebral o el aura personal. Hoy mismo puede encontrarse entre las ofertas de empleo del buscador una que pide candidatos para la sede del buscador... en la Luna.

Roxio anuncia VideoWave 7 Pro

Fuente: diarioti.com



La Compañía de Medios Digitales, anuncia que a partir de Mayo estará disponible su aplicación para entusiastas del video, VideoWave 7 Pro. Esta nueva versión incluye creación de películas y autoría de DVD.

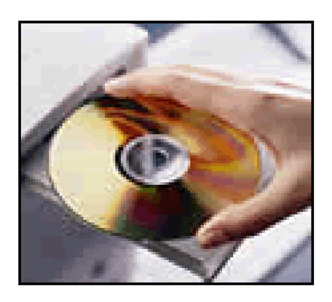
Su diseño intuitivo de la interfaz de usuario y docenas de funciones, que incluyen una edición timeline y autoría DVD, VideoWave 7 está diseñado para facilitar el uso de videocámaras digitales, así como proporcionar todo lo que los consumidores necesitan para transformar sus videos en bruto en películas caseras para ser vistas en el PC, vía Internet o en los reproductores DVD de los hogares.

“La reducción de precios de las cámaras de video digital, la alta penetración de grabadores DVD, el surgimiento de grabadores DVD de salón accesibles y el alto rendimiento de los discos duros y PCs, está permitiendo que los consumidores trabajen con video en el ordenador de sobremesa”, explica Vito Salvaggio, Vicepresidente de Gestión de Producto de Roxio.

Una reciente evaluación publicada en el Chicago Tribune sobre Roxio Creator 7, el programa insignia de los medios digitales de Roxio que incluye todas las funciones completas de VideoWave 7 Pro, señala la habilidad de VideoWave para ajustarse a la gran variedad de necesidades: “VideoWave es fácil para los principiantes pero también para los fanáticos más avanzados, y todos pueden buscar en el software un conjunto de funciones sofisticadas”.

Compartir ficheros de música no afecta a la venta de discos

Fuente: iblnews.com



Un estudio universitario afirma que compartir ficheros de música por internet (de ordenador a ordenador o 'P2P') no perjudica a la venta de discos, contrariamente a las afirmaciones de las grandes discográficas, que ven en esto la principal razón del descenso de las ventas.

"La descarga tiene un impacto sobre las ventas (de música) que es cero", afirman Félix Oberholtzer, de la Harvard Business School, y Koleman Strumpf, de la Universidad de Carolina del Norte de Chapel Hill, informa AFP. Oberholtzer y Strumpf añaden que las conclusiones de sus trabajos "contradicen las afirmaciones según las cuales el intercambio de ficheros es la principal razón que explica el reciente descenso de las ventas de música", un ataque los "poderosos" del disco y la asociación estadounidense de la industria discográfica (RIAA).

La RIAA lanzó una guerra hace unos meses contra los internautas que intercambian música gratuitamente.

El IBM System/360 cumple 40 años

Fuente: vnunet.es



El fabricante invirtió el equivalente a 30.000 millones de dólares actuales en lo que para muchos se define como la mayor apuesta empresarial de todos los tiempos.

El System/360, la supercomputadora central de IBM que inició una revolución informática y, entre otras cosas, permitió a los científicos enviar el primer hombre a la Luna, celebra su cuadragésimo cumpleaños.

Cuatro décadas después de su lanzamiento, el "dinosaurio" de IBM continúa vivo y coleando en su versión moderna, en contra de las expectativas de los expertos, que predijeron su fin hace ya más de 10 años, según informa EFE.

Las implicaciones que tuvo la máquina para la informática actual son enormes. Antes del 7 de abril de 1964 los ordenadores trabajaban por lotes, lo que quiere decir que tenían que concluir una tarea para comenzar la siguiente. Así, la llegada de la primera computadora multitarea de la historia puso fin a esta espera y desató una revolución que cambió la forma de hacer negocios.

Las cifras dan una idea de la envergadura del empeño, considerado por algunos como la mayor apuesta empresarial de todos los tiempos: IBM invirtió 5.000 millones de dólares en el proyecto, el equivalente a 30.000 millones de dólares actuales, según los números de la compañía. Además, el System/360, que debe su nombre a los grados de la circunferencia, supuso la contratación de 60.000 empleados y la apertura de cinco nuevas plantas.

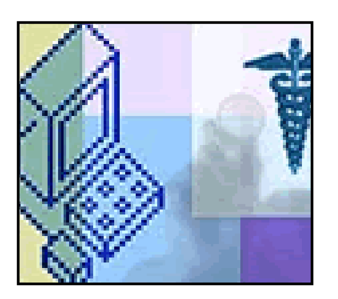
"Este es el comienzo de una nueva generación, no sólo de ordenadores, sino de su aplicación a los negocios, la ciencia y el gobierno", indicó el entonces presidente de la compañía, Thomas Watson, en la conferencia de prensa de Pughkeepsie (Nueva York), donde acudió un contingente de 200 periodistas.

El esfuerzo mereció la pena, ya que las ventas doblaron las proyecciones iniciales y, lo que es más importante, contó entre sus primeros clientes con instituciones como la NASA, Bank Of America o Time Life.

Entre otras cosas, la máquina ayudó a la NASA a enviar los primeros astronautas a la Luna, permitió a la administración de la Seguridad Social de EEUU el procesamiento de millones de tarjetas de seguro médico y sirvió para que American Airlines desarrollase su primera red de reservas de avión.

El SIDA, la ansiedad y el cáncer son las temáticas más tratadas en las webs de salud

Fuente: noticiasdot.com



Cuatro de cada diez internautas confiarían en la información de un sitio web sobre salud, aunque ésta contradijese los consejos o indicaciones de su propio médico, según el estudio 'Salud e Internet: búsqueda, temática y calidad de su contenido', realizado por el grupo de

investigación de la Universitat Oberta de Catalunya PSINET.

En sus conclusiones, El estudio se divide en tres partes: la búsqueda y el análisis de webs en catalán y castellano sobre salud, la administración de un cuestionario piloto para conocer los/las usuarios/as de estas webs y la propuesta de una serie de indicadores para evaluar la calidad del contenido de las webs sobre salud.

Para realizar la búsqueda, se utilizaron los buscadores Google, Altavista, MSN, Terra y Lycos, los más visitados por los catalanes y castellanohablantes, y teniendo en cuenta los parámetros que establece la Organización Mundial de la Salud. El estudio destaca una falta de información en la red sobre enfermedades cardiovasculares, las demencias y enfermedades degenerativas, los trastornos de la personalidad, la paranoia, o el abuso de la heroína y éxtasis, por citar algunas (tanto en castellano como en catalán). Hasta el momento, no existía ningún estudio que recogiera un conjunto exhaustivo de espacios web en catalán y castellano con contenido de salud.
El estudio analiza también el colectivo de usuarios/as de temas de salud en Internet para conocer los usos que hacen las personas y su grado de confianza respecto el contenido de la red. Este análisis se realizó por medio de un cuestionario piloto on line que se realizó entre julio y noviembre del 2002.

Finalmente, los expertos de PSINET han propuesto una serie de indicadores que establecen la calidad del contenido de los webs de salud. Estos se refieren a la actualización de los contenidos, la veracidad, la honestidad (concordancia entre la información y su propósito, así como entre la presentación del autor del web y sus credenciales personales y profesionales), la confianza, la lengua y el factor humano.

Estudio: venta de celulares con cámara se quintuplicó en el 2003

Fuente: cnnenespanol.com



Uno de cada seis teléfonos móviles vendidos el año pasado en el mundo llevaba incorporada una cámara digital, casi cinco veces más que en 2002, siendo los vendedores asiáticos los que lideraron el mercado según un reciente estudio.

El grupo de estudios Strategy Analytics, con sede en Estados Unidos, dijo que en 2003 se habían vendido 84 millones de teléfonos celulares con cámara, un 16 por ciento del total del mercado de celulares, frente a los 18 millones de 2002.

El mercado de los móviles con cámara sobrepasó al de las cámaras digitales compactas, de las que se vendieron 49 millones de unidades en todo el mundo.

Las fotografías tomadas con un móvil son de una calidad muy inferior a las que de una cámara digital, en parte debido a un menor desarrollo de los chips de sensores de luz.
Los móviles también son demasiado pequeños para contener lentes con zoom y gran angular, aunque los teléfonos con dichas lentes podrían comercializarse en los próximos años.

La japonesa NEC, que ni siquiera aparece en la lista de los seis principales vendedores de celulares, copa la tabla de los móviles con cámara con ventas de 13,1 millones de unidades.

La finlandesa Nokia, líder mundial de la fabricación de móviles, está en segunda posición con 11 millones de unidades, mientras Samsung Electronic, tercero, vendió 10 millones de teléfonos con cámara durante el pasado año.

El grupo de investigación Gartner dice que la venta de móviles en todo el mundo en el 2004 podría alcanzar los 580 millones de unidades.

Los PC con Linux y StarOffice de Sun llegan a las grandes superficies

Fuente: idg.es/pcworld



Un PC integrado con Linux y StarOffice es la alternativa de Sun al PC convencional que hasta ahora llegaba al usuario final.

La cadena de supermercados norteamericanos Wal-Mart ha comenzado a vender ordenadores instalados de serie con la suite Java Desktop System (JDS), un entorno de trabajo basado en código abierto que incluye un sistema operativo Linux y el paquete de aplicaciones ofimáticas StarOffice. Los ordenadores, fabricados por el integrador Microtel, están disponibles en configuraciones de procesador Intel o AMD a precios de entre 298 y 798 dólares y pretenden situarse como una alternativa a los sistemas integrados por Microsoft para usuarios domésticos o corporativos.

Fuentes de Sun Ibérica han confirmado que esta comercialización de PC junto a todo un entorno de software (sistema operativo y aplicaciones StarOffice) basado en Linux se implementará también en Europa y en España “posiblemente antes del verano”. La distribución Linux que incluirá este paquete puede ser SUSE, como hasta ahora, o cualquier otra, y en cuanto a los integradores del PC, Sun se encuentra en conversaciones “con dos fabricantes, pero por el momento no existe ninguna decisión al respecto”.

Bill Gates prevé hardware prácticamente gratuito en 10 años más

Fuente: diarioti.com



“En 10 años más, usted percibirá que el hardware es gratuito al considerar los costos reales. No digo que serán totalmente gratuitos, pero serán percibidos como tales. El rendimiento de los servidores o la capacidad de servidores dejarán de ser factores limitantes a la hora de realizar adquisiciones”, declaró Gates en el simposio Gartner Itxpo, realizado la víspera en San Diego, Estados Unidos.

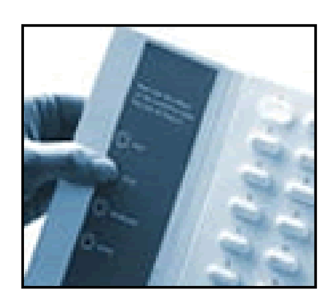
Gates también pronosticó que a mediano plazo surgirán aplicaciones reales para los sistemas de reconocimiento de voz y caligráfico. En tal sentido, señaló que “serán herramientas de uso universal, para la mayoría de las personas”, escribe FutureZone.

Actualmente hay numerosas herramientas de reconocimiento

de voz y de caligrafía. Sin embargo, sus deficiencias hacen que pocos usuarios opten por usarlas. La visión de Gates sobre el tema es que en 10 años más la voz y la escritura manuscrita habrán sustituido en gran medida al teclado como sistema de ingreso de datos al sistema.

Anuncian PCs desechables a US$ 1 la unidad

Fuente: diarioti.com



El dispositivo, creado por la compañía Cypak, de Suecia, es una ampliación de los denominados "embalajes inteligentes", que esta ya comercializa.
"Inicialmente, el PC desechable podrá ser usado en aplicaciones industriales específicas, como una unidad RFID ampliada y segura. Actualmente, la tecnología es usada en paquetes de mensajería y recolección de datos en la industria farmacéutica. Más adelante podrían surgir libros interactivos, loterías, pasaportes y votos", comentó Stine Ehrensvard, gerente de marketing de Cypak, a la publicación TechWeb.

La tecnología RFID (Radio Frequency Identification), es usada actualmente en comercios para organizar los productos en almacén, ubicación de los mismos y sus precios. Cypak ha integrado esta tecnología en el embalaje de cartón.

La compañía también ha desarrollado una máquina plana de cartón, con aspecto similar al de un PC. Un prototipo del producto está siendo probado en una universidad sueca. En caso de convertirse en un producto de consumo masivo, el precio sería de aproximadamente un dólar la unidad, comentó Ehrensvard a Techweb.

CeBIT marca el comienzo de la línea ascendente del mercado de las TIC

Fuente: idg.es/pcworld



La edición de este año de Cebit ha dejado muy buen sabor de boca tanto a expositores como a visitantes. A pesar de haber reducido un día la duración de la feria, la cifra de asistentes ha superado los 510.000, algo que ha superado todas las expectativas.

Se trata de la primera edición en tres años que supera en el número de visitantes a la edición anterior. Además, la mayoría de los 6.411 expositores se han mostrado de acuerdo en que en esta edición se ha notado una mayor orientación de las conversaciones con sus clientes hacia el cierre concreto de negocios. En la edición de este año, según las empresas expositoras, casi el 50% de los visitantes profesionales han mostrado su interés por cerrar proyectos concretos de inversión.

El transcurso de CeBIT 2004 ha otorgado al sector un fuerte impulso positivo. El 57% de los expositores considera que la situación actual del sector al clausurar la feria es favorable o muy favorable. El año pasado el índice de satisfacción de los expositores era sólo de un 40%.

El índice de visitantes extranjeros en esta edición ha llegado al 25%, el más elevado de la historia de la feria. Los visitantes de Estados Unidos han llegado a los 3.100, mientras que en la edición anterior fueron 1.900. De china han acudido unos 7.400 visitantes y del área Asia pacífico unos 27.800.

Estas cifras mejoran las registradas en los últimos dos años como consecuencia del 11 de septiembre de 2001. También el índice de expositores extranjeros ha aumentado considerablemente, colocándose en un 47% que, respecto al año anterior, que era un 44%, se sitúa como el más alto hasta la fecha.

El éxito de la edición de CeBIT 2004 ha confirmado a los expositores la necesidad de acudir a la feria como elemento fijo en su concepto de marketing. El 82% de los participantes tiene claro que volverá a participar en la próxima edición de CeBIT en 2005.

Vulnerabilidad crítica en WinAmp 5.02 y anteriores

Fuente: hispasec.com



Descubierta una vulnerabilidad de seguridad crítica en todas las versiones de WinAmp (5.02 y anteriores), que permite la ejecución de código arbitrario en el ordenador del usuario cuando se ejecuta un archivo especialmente formateado.

WinAmp es uno de los programas para la reproducción de material multimedia más popular entre los usuarios del sistema operativo Windows, con varios millones de descargas.

Se ha descubierto la existencia de una vulnerabilidad crítica de sobre escritura de pila en el código responsable del proceso de los archivos de música MOD en formato Fasttracker 2 (habitualmente con extensión .XM).

Este problema de seguridad puede ser utilizado para forzar la ejecución de código arbitrario en el ordenador del usuario de WinAmp con tan solo acceder a un archivo en este formato. Es importante recordar que, como la mayoría de software, WinAmp no utiliza la extensión del archivo para identificar su tipo sino que analiza su formato. Es decir, podemos recibir un archivo .MP3 (o con cualquier otra extensión) que en realidad sea otro formato de archivo de sonido, como el vulnerable. En el supuesto que este archivo estuviera especialmente formateado, su reproducción en una versión vulnerable de WinAmp podría provocar la ejecución del código arbitrario en él contenido.

Nullsoft, los autores de WinAmp, acaban de publicar la versión 5.03 de WinAmp que elimina esta vulnerabilidad.

Cualquier otra versión anterior es vulnerable. Debido a la gravedad del problema, recomendamos a todos los usuarios que utilicen este programa para la reproducción de material multimedia a la rápida actualización del mismo.

Alternativamente, en aquellos casos en los que no sea posible actualizar, se recomienda desactivar el soporte del formato .XM.

Para ello es preciso acceder a las preferencias de WinAmp, apartado "Plug-ins" de entrada ("Input"), seleccionar el "Nullsoft Module Decoder" y dentro del apartado de "Loaders"

desactivar el soporte de "Fasttracker 2".

SanDisk presenta un nuevo chip de memoria Flash de 4 Gb

Fuente: hispazone.com



Los nuevos chips NAND de SanDisk ofrecen una nueva capacidad a la memoria Flash con hasta 4 Gb de tamaño y una velocidad de escritura superior.

Muchos dispositivos usan chips de memoria Flash, algunos lo hacen mediante tarjetas, otros incorporan dichos chips internamente, pero ambos se verán beneficiados ante la aparición de los nuevos chips NAND de memoria Flash de 4 Gb, abaratándose su precio o el de las tarjetas que requieran.

En tales chips se han incorporado nuevas tecnologías, como la que 90 nanometros, o la asociación con nuevos controladores que confieren a este producto una mayor velocidad de escritura.

Teniendo en cuenta los dispositivos en los que se puede instalar, cámaras de fotos, teléfonos móviles, etc., esta característica sería fundamental y mejoraría el rendimiento en gran medida.

Los chips de SanDisk, que no se comenzaran a producir en masa hasta el tercer cuarto del presente año, se venderán individualmente o en parejas formando paquetes de 8 Gb.

Australia comienza a combatir con dureza el 'spam'

Fuente: iblnews.com



Australia comenzó a combatir con dureza el envío masivo de e-mails no solicitados (spam), al entrar en vigor una nueva ley que impone multas de hasta un millón de dólares australianos (750.000 dólares estadounidenses) a quien envíe spam a otras cuentas de correo.

Desde el viernes 9 de abril, se considera una violación de la ley enviar correos electrónicos comerciales sin contar con el consentimiento del receptor.
Además, se puede considerar spam el envío de un mail no solicitado para mantener a alguien en una lista de correo (mailing list).

Se estima que el spam acapara el 60 por ciento de los mensajes de e-mail y en Australia más de nueve de cada diez mensajes no pedidos proviene del extranjero. Sin embargo, las nuevas normas no se aplicarán al spam procedente de compañías de otros países.

Las nuevas leyes también prevén la imposición de multas de hasta 220.000 dólares australianos (167.000) a los restaurantes que envíen e-mails a sus clientes sin permiso.

El 40% del spam recibido en USA procede del exterior

Fuente: idg.es/pcworld



El spam sigue creciendo en todo el mundo con progresión geométrica. En Estados Unidos se está poniendo de manifiesto que la ley CAN-SPAM que entró en vigor el pasado mes de enero no está ayudando a paliarlo, según una encuesta realizada por la compañía Commtouch Software.

El principal problema de la ley CAN-SPAM (Controlling the Assault of Non-Solicited Pornography and Marketing) es que el 40% del correo basura que llega a Estados Unidos procede de fuera del país, con direcciones IP pertenecientes a 152 países distintos. La mayor cantidad de correo basura procedió de China, con el 6% de direcciones IP de origen. Le siguen Corea del Sur con el 5%, Canadá con el 4% y Brasil, que generó el 3%. Según la compañía Commtouch, su centro de detección de spam no mide el número total de mensajes basura enviados, sino el número de “epidemias”, entendidas éstas como el envío masivo de un mensaje basura. El número de “epidemias” detectadas por este centro creció de los 350.000 mensajes masivos diarios detectados a finales de 2003 hasta unos 400.000 en marzo.

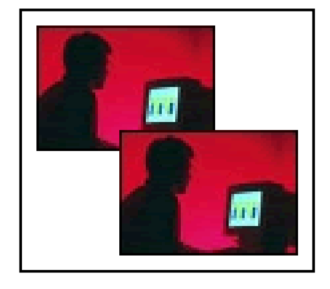
También se ha detectado un incremento de los mensajes “estafa” de tipo “phishing” o “pesca”. Se trata de enviar mensajes fraudulentos a los clientes de -por ejemplo- un banco, diciéndoles que tienen que actualizar los números de su tarjeta de crédito a través de su sitio web. El mail incluye un enlace a una página web que tiene el mismo aspecto que el original, donde los spammers recogen los números de tarjeta de los usuarios víctimas del engaño.

Para que la ley CAN-SPAM tenga efecto, el mensaje debe incluir una dirección de e-mail operativa, una dirección postal válida de la compañía emisora, un mecanismo operativo para que el usuario solicite ser eliminado de la base de datos y un asunto relevante. Según la encuesta realizada por Commtouch, sólo el 1% del spam cumple estas características.

Los defensores de la ley CAN-SPAM afirman que la persecución de los spammers finalmente terminará por reducir la cantidad de correo basura que se envía. La Comisión Federal de Comercio (FTC) estadounidense está denunciando ya a algunos spammers, pero la mayoría utiliza falsa información en las cabeceras de los mensajes para ocultar su identidad.

Condenan a un 'hacker' a impartir 100 horas de clases de informática

Fuente: iblnews.com



El Juzgado de Menores de Granada ha castigado a un hacker a impartir cien horas de clases de informática como trabajo en beneficio de la comunidad al haberse introducido desde el ordenador de su casa en Madrid en el disco duro de varias empresas, a las que causó daños cifrados

en 2.000 euros.

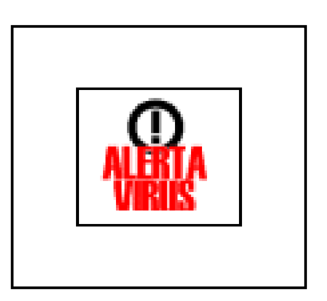
El "ciberdelito" fue cometido hace cinco años por el chaval, que contaba entonces con 17 años, junto a un mayor de edad que ya fue condenado a un año de cárcel por el mismo motivo, según han informado fuentes del Juzgado de Menores de Granada.

El castigo, el primero de estas características impuesto por el juez de Menores de Granada, Emilio Calatayud, fue acordado entre las partes con el consentimiento del joven, un estudiante de Informática que ha aceptado "bien" la condena, que le obliga a impartir, probablemente en centros de Madrid, donde reside, cien horas de clases sobre la materia en la que demostró ser un experto.

La intromisión del pirata informático causó a las cuatro empresas afectadas, dos de ellas de Granada, daños cifrados en casi 2.000 euros. Las dificultades que entraña la investigación de ese tipo de delitos retrasó la vista, que se celebró el pasado 31 de marzo.

La rivalidad entre hackers dispara la llegada de nuevos virus

Fuente: noticiasdot.com



Una oleada de virus informáticos sin precedentes en la "era Internet" inundó los primeros días de abril los correos electrónicos de todo el mundo y se propagó por la red sin que nadie acierte a hacer nada para evitarlo. Múltiples y cada vez más dañinas versiones de "gusanos" como Netsky, Bagle o Mydoom se suceden diariamente, a un ritmo frenético, infectando millones de mensajes y convirtiendo los buzones de correo electrónico en auténticos basureros.

Sólo en España, las redes de sensores del Centro de Alerta Antivirus (CAT) han registrado más de ocho millones de correos infectados por las distintas variantes de Netsky durante el mes de marzo, lo que supone cerca del 80 por ciento de todas las infecciones víricas en ese periodo.

Y es que, por primera vez, el mundo virtual se ha convertido en el campo de batalla de una guerra entre varios grupos de "hackers", que intentan, a golpe de virus cada vez más sofisticados, dejar clara su superioridad. Los expertos en seguridad informática llevan semanas detectando, en el interior de los códigos maliciosos fabricados por uno y otro bando, mensajes cruzados que contienen descalificaciones, insultos y amenazas. "Bagle, eres un perdedor", podía leerse en el interior de la versión "F" de Netsky, detectada el pasado 3 de marzo. El mismo día, apareció también la versión "K" del virus Bagle, que incluía en su interior un rotundo "Eh, a los de Netsky, que os den por c...". "Sabréis lo que es sufrir", respondían los aludidos al día siguiente, en la versión "G" de Netsky. Y así sucesivamente.

A primeros de marzo, los contendientes eran tres. Durante los últimos días de ese mes, sin embargo, dos de ellos (los autores de Bagle y Mydoom) parecen haber unido sus fuerzas contra Netsky, sin duda el más activo de los contendientes y cuya última versión, la "R", fue "inyectada" en Internet el pasado 31 de marzo. Pertenecientes al autodenominado grupo "Skynet" (que es el mismo nombre del malvado sistema informático que decide destruir el mundo en la saga cinematográfica "Terminator"), los autores de las múltiples versiones de Netsky aseguran estar librando "una cruzada" para limpiar Internet de virus. "Bagle es una mierda -puede leerse en el interior de Netsky "R"- porque abre puertas traseras para conseguir un montón de dinero. Netsky no. Netsky es de Skynet y es un software bueno, con buenos chicos detrás de él. Creedme, o no. Lanzaremos miles de nuestras versiones de Skynet mientras Bagle siga existiendo...".

Entre las características de muchos de estos virus, en efecto, se encuentra la capacidad de desactivar, borrando sus entradas de registro, a sus competidores. Así, si un ordenador previamente infectado con Bagle, Mydoom, Deadhat o Nachi es invadido por Netsky "P", este último "liberará" el disco duro de la molesta presencia de cualquiera de los anteriores.

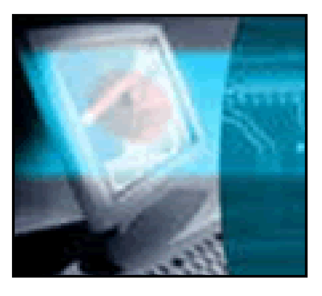
En el centro de la batalla, como víctimas inocentes, se encuentran los usuarios. Y en este caso más los particulares que las empresas, que suelen disponer de potentes herramientas de defensa. De hecho, la proliferación mundial de conexiones en banda ancha (que permanecen activas las veinticuatro horas del día) supone, hoy por hoy, la mayor puerta de entrada a Internet. Una puerta, además, que suele estar abierta y sin vigilar.

"Cuando alguien contrata una línea ADSL -afirma Mario Velarde, director general de la compañía antivirus Trend Micro- normalmente no piensa en los peligros que esa nueva conexión conlleva, y no siente, por tanto, la necesidad de protegerla. Esos ordenadores son muy vulnerables se convierten en objetivos privilegiados para atacantes externos y para códigos maliciosos de todo tipo".

Para Velarde, "se ha producido un salto cualitativo en todo lo relacionado con los virus informáticos. Hemos entrado en una fase muy peligrosa, de la que no se ve el final. Hasta hace poco, el autor de un virus buscaba notoriedad. Pero ahora no. Muchos gusanos dejan "puertas traseras" en los ordenadores que invaden, y se empiezan a descubrir conexiones entre los creadores de virus y diversas organizaciones internacionales de crimen organizado, que utilizan esas puertas para acceder a claves secretas e información reservada de los usuarios. El trasfondo de la lucha existente entre estos dos grupos de hackers tiene todos los ingredientes de una guerra mafiosa".

Nuevo gusano ‘ingenioso’ sobrescribe discos duros

Fuente: diarioti.com



El nuevo gusano informático Witty (ingenioso) ataca los productos de seguridad de Internet Security Systems (ISS) y logra sobrescribir sectores de discos duros en sistemas infectados.

Witty.a aprovecha un agujero de seguridad en los productos BlackICE y RealSecure, de ISS. Según la compañía de seguridad informática Secunia, la vulnerabilidad radica en un buffer no controlado en el componente PAM (Protocol Analyse Module) en una rutina utilizada para controlar las respuestas de ICQ al servidor. El agujero puede ser utilizado para causar un error de desbordamiento de datos. El gusano también sobrescribe sectores del disco duro en los sistemas infectados, lo que a su vez puede causar pérdida de datos y colapso del

sistema.

ISS ha publicado actualizaciones para los productos afectados. Cabe señalar que el problema sólo afecta a algunas versiones de PAM, y únicamente en la plataforma Windows. Las actualizaciones pueden ser descargadas desde el enlace proporcionado al final de este artículo. El gusano también puede ser bloqueado manualmente cerrando el puerto UDP 400, escribe Secunia.

Paralelamente, la publicación News.com escribe que el sábado 20 de marzo había alrededor de 10.000 máquinas infectadas por Witty.a en todo el mundo. Sin embargo, tal número habría aumentado a 50.000 durante la mañana del lunes 22.

Vicepresidente de Sun renuncia debido a reconciliación con Microsoft

Fuente: diarioti.com



Para Richard Green, la lucha por la plataforma Java se convirtió en un tema personal. Cuando Microsoft creó su propia versión de JVM (Java Virtual Machine), Greene fue una de las voces más airadas y enérgicas contra la estrategia de Microsoft. Entre otras cosas, Greene fue el principal testigo en el juicio donde se acusaba a Microsoft de infringir un contrato previo con Sun al incorporar en Windows su propia versión de Java.

Green también ocupó un lugar central en la campaña de Sun orientada a persuadir a los fabricantes de PCs a preferir Sun Java en lugar de Microsoft Java.

En gran medida, Greene tuvo éxito con su trabajo. En junio de 2003, Microsoft fue obligada por un tribunal a eliminar su JVM de Windows, aunque Sun perdió en un importante punto: que Microsoft fuese obligada a incorporar en Windows, como estándar, la versión Java de Sun.

El viernes 2 de abril se anunció que Sun había suscrito un acuerdo de cooperación con Microsoft, que entre otras cosas implica el pago de más de 2.000 millones de dólares. Con ello puede darse por finalizada la “contienda Java” entre ambas compañías.

Según la publicación británica “The Register”, Greene no pudo aceptar la paz con su archienemigo Microsoft. Por ello, optó por abandonar con efecto inmediato el cargo de vicepresidente de plataformas para desarrolladores. “The Register” agrega que otros ejecutivos de Sun secundaron a Greene y presentaron su renuncia a la compañía.

Microsoft lanza la beta de Windows CE 5.0

Fuente: idg.es/pcworld



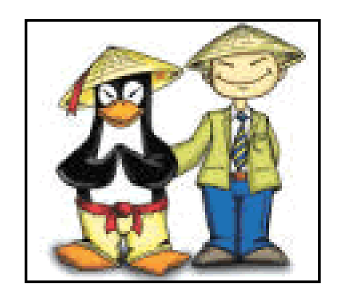
La nueva versión del sistema operativo embebido de Microsoft pretende hacer que los dispositivos sean más seguros, más fiables y que gestionen mejor los archivos multimedia.

Microsoft ha presentado la versión beta del sistema Windows CE 5.0, orientado a dispositivos electrónicos. Entre otras mejoras, permitirá a los desarrolladores ofrecer un soporte mejorado de hardware y un entorno de desarrollo unificado, según afirma la compañía en un comunicado emitido en el marco de la conferencia Embedded Systems Conference que ha tenido lugar en San Francisco. La versión beta estará disponible a partir del jueves para la red de desarrolladores de la compañía, Microsoft Developer Network (MSDN), mientras que la edición definitiva está prevista para mediados de año.

Para soportar dispositivos más centrados en el apartado multimedia, Microsoft ha incluido en Windows CE 5.0 soporte para Direct3D, el modelo de programación y gráficos basado en DirectX que forma parte del sistema operativo Windows de sobremesa. Esta tecnología será útil para nuevos dispositivos como centros multimedia portátiles (Portable Media Centers), un nuevo tipo de productos basados en Windows CE que se espera que los socios de Microsoft comiencen a lanzar más adelante, este mismo año.

Histórico acuerdo asiático sobre Linux

Fuente: diarioti.com



Japón, China y Corea del Sur han firmado un acuerdo de desarrollo conjunto de un sistema operativo basado en Linux. El acuerdo sin duda causará preocupación al gigante informático Microsoft.

El acuerdo entre los tres países asiáticos fue firmado el sábado 3 de abril en la capital china Beijing y contempla el desarrollo de un sistema operativo basado en Linux.

En el documento, los gobiernos firmantes se comprometen a apoyar a los sectores empresariales y científicos de sus países en el desarrollo de un sistema operativo adaptado a la realidad asiática. De igual modo, los tres países se comprometen a dar prioridad al uso de Linux en sus respectivas administraciones públicas, escribe FutureZone.

Llama la atención que precisamente Japón, China y Corea del Sur opten por cooperar multilateralmente. El trío de países no tiene tradiciones de cooperación debido principalmente a la brutal ocupación japonesa de los otros dos países durante la segunda guerra mundial. Actualmente, los tres países compiten con dureza en los mercados internacionales con sus productos electrónicos.

El PC, una de las mayores amenazas ecológicas del mundo

Fuente: diarioti.com



Investigadores de la Universidad de la ONU en Tokio estiman que los PCs podrían convertirse en un grave problema medioambiental durante los próximos años. La fabricación de un PC requiere el uso de 10 veces el peso de la máquina en materias primas, además de considerable energía. En comparación, la producción de

automóviles o refrigeradores sólo requiere 2 veces el peso del producto.

La principal amenaza medioambiental está representada por las fábricas de microprocesadores.

"Los microprocesaores son especialmente problemáticos, al comparar su peso extremadamente pequeño con la enorme cantidad de energía y productos químicos que son usados para su fabricación", comentó Rudiger Kuher, uno de los autores del informe a FutureZone.

El mayor productor mundial de PCs es Estados Unidos, donde las ventas aumentan en 10% anual. Hasta ahora, sólo los países europeos cuentan con legislación eficaz para el reciclaje de hardware informático, mientras que Estados Unidos aún no adopta medidas concretas al respecto.

Asia, en tanto, se ha convertido en un vertedero de desechos informáticos de occidente.

4D en territorio argentino

Fuente: 4dhispano.com



4D se fundó en 1984 en París, Francia. La compañía diseña, publica y distribuye la galardonada herramienta para el desarrollo de bases de datos 4th Dimension (4D) en versiones de monousuario y cliente-servidor.

A través de los años amplió su alcance comercial y en la actualidad está presente en más de 50 países vía una red de distribuidores siendo utilizado por más de 7000 desarrolladores profesionales de bases de datos y 4 millones de usuarios finales repartidos por todo el mundo. 4D es una compañía internacional con filiales y oficinas en Francia, Estados Unidos, Alemania, Reino Unido, Suecia, Japón, España y Australia. Finalmente, en el año 2003, estableció base en Argentina a través de Arkios S.A.. teniendo por objetivo brindar un servicio personalizado, de seguimiento constante de sus clientes, basándose en la buena calidad, atención y confiabilidad de un producto de renombre internacional utilizado y probado por grandes empresas mundiales.

En Argentina existen usuarios que utilizan 4D hace años y en la actualidad se van incrementando. Apuestan a los grandes resultados que obtienen de instalar la siguiente fórmula: versatilidad + rapidez + seguridad = 4th Dimension

Por otra parte una muestra de la acción que en el ámbito educativo están realizando es una fuerte campaña donde se han otorgando licencias gratuitas a entidades que presenten un fuerte proyecto. Tal es el caso del Museo Etnográfico Argentino "Juan B. Ambrosetti" (dependiente de la UBA) que esta trabajando en la creación de una potente base de datos que asegure y facilite el manejo de la documentación allí existente.

4D permite a los desarrolladores crear cualquier tipo de aplicaciones de bases de datos, desde un sistema simple de gestión de contactos y catálogos electrónicos de productos, hasta sofisticadas aplicaciones multimedia o potentes sistemas ERP, MRP, CRM, etc. El "fácil de usar" (ease of use) de 4D, reduce el tiempo de desarrollo y permite una instalación directa y un mantenimiento muy sencillo, lo que la hace imbatible como solución de bases de datos de coste efectivo para las organizaciones de todos los tamaños. También posibilita la utilización en diversas plataformas, tanto PC como Mac. Sin duda una innovación para el mercado argentino que beneficiará a miles de desarrolladores, estudiantes, y pequeños usuarios.

Bruselas multa a Microsoft con 497,2 millones por abuso de posición dominante

Fuente: vnunet.es



La Comisión Europea (CE) impuso el pasado 24 de marzo una multa de 497,2 millones de euros contra Microsoft por abuso de posición dominante en el mercado informático y ordenó a la empresa desvincular el reproductor multimedia MediaPlayer del sistema operativo Windows para ajustarse a la normativa europea de competencia.

Asimismo, Bruselas da a Microsoft 90 días de plazo para que ofrezca a los fabricantes una versión de Windows sin Media Player. Además, el Ejecutivo comunitario instó al gigante de la informática a que proporcione a sus competidores, en el plazo de 120 días, las interfaces necesarias para que sus productos sean compatibles con el "omnipresente" Windows.

Se trata de la mayor sanción en la historia de la UE contra una sola empresa por vulnerar la legislación de competencia. No obstante, la compañía ya ha anunciado su intención de recurrir el dictamen ante el Tribunal de Primera Instancia de la UE, lo que puede retrasar varios años la solución efectiva del caso.

"Las empresas dominantes tienen la responsabilidad particular de garantizar que la forma de ejercer su actividad no obstaculiza la competencia basada en los méritos y no perjudica a los consumidores ni la innovación. Esta decisión restablece las condiciones de competencia leal en los mercados afectados y fija unos principios claros para el futuro comportamiento de una empresa con una posición dominante tan sólida", declara Monti, comisario europeo de Competencia.

Tras una amplia investigación de más de cinco años y tres pliegos de cargos, Bruselas concluye que Microsoft ha abusado de su poder de mercado restringiendo deliberadamente la interoperabilidad entre los PC Windows y los servidores de grupos de trabajo de sus competidores y vinculando su Windows Media Player (WMP), un producto en el que había competencia, a su omnipresente sistema operativo Windows.

"Esta conducta ilegal ha permitido a Microsoft conquistar una posición dominante en el mercado de sistemas operativos para grupos de trabajo, que forman el núcleo de las redes informáticas de las empresas", considera la CE, para quien "la conducta de Microsoft ha debilitado considerablemente la competencia en el mercado de reproductores multimedia".

Maestros, estudiantes e Internet

La web es una fuente de información sin precedentes, pero que para muchos sectores es difícil asimilar aún. Los maestros comprenden un sector de la sociedad que rechaza de una u otra forma este nuevo medio de comunicación, y en esta nota trataremos de ver qué necesidad tienen los maestros de sumergirse en el tema.

Por David Alejandro Yanover



No todo el mundo recibió de igual forma a la Internet, ya sea por razones económicas o sociales. “Clarín” (uno de los diarios más importantes de Argentina) daba a conocer como dato alarmante, en un artículo de opinión de su suplemento de informática, que más del 70% de los maestros no habían usado Internet jamás. Sin embargo se trata de una cifra curiosa, interesante, pero no alarmante. Pero eso no ha sido el asunto más relevante, sino el hecho de dar como mensaje que a causa de la falta de conocimiento de los maestros, al no estar al día con los alumnos, la educación continuará degradándose. Ante esta comunicación, no puede haber otra posición que de oposición, ya que Internet y la relación maestro/estudiante son dos cosas totalmente distintas, pero igualmente respetamos la opinión del periodista de "Clarín" aunque no la compartamos.

Europa no es lo mismo que Latinoamérica y debemos aceptarlo. La situación económica es diferente; la cultura es diferente. España adopta, por lo tanto, el uso de la PC en el marco educativo de una manera más fácil, porque la población está familiarizada con los avances tecnológicos, porque existe el dinero necesario para implementar y mejorar los sistemas. Un estudio realizado a fines del 2003 en eBay reveló que los españoles tienden a llevar una segunda PC a sus hogares. Viajando por Latinoamérica encontramos otra cara. Iremos a un ejemplo concreto: una escuela pública de La Plata, Buenos Aires, Argentina, recibió a fines del año pasado una decena de computadoras, sin embargo hasta el día de hoy no se han podido utilizar para navegar por la red por la falta del servicio, e incluso no se han podido encender ya se habían olvidado de adjuntar un mouse a cada PC, y no hay dinero suficiente para adquirirlos. Pero la parte triste de la historia es que los modelos de PC eran de última generación, con gran capacidad de almacenamiento y velocidad de procesamiento. Por lo tanto llegamos a una conclusión ridícula pero cierta: se compra una PC último modelo, pero no se tiene dinero para mantenerla. De todas formas, preguntamos ¿qué necesita un estudiante para navegar por Internet y realizar trabajos escolares? ¿no es suficiente una PC básica? Es una falta de respeto, y un desperdicio de recursos para la sociedad la aplicación de equipos de gama alta. También se ve que la política influye en este tipo de cosas, ya que generalmente se reciben estos regalos en épocas electorales; es así como no se tienen en cuenta los requerimientos de mantenimiento de una PC. En un país europeo no demoramos ni un segundo en apreciar resultados tras el establecimiento de nuevas PCs, pero cuando la pobreza, el desempleo y la inseguridad son temas cotidianos, es difícil entender cómo se dan casos como el que citamos anteriormente. No es que el uso de la PC en una escuela latinoamericana sea un error, sino que en varias situaciones la planificación de la instalación y posterior uso de los equipos es deprimente.

Pero no todo lo que ocurre en Latinoamérica es malo, ya que vemos iniciativas realmente buenas para optimizar los costos, y mejorar la capacitación de quienes luego deben enseñar cómo utilizar estas máquinas. Proyectos que marcan una tendencia, un camino a seguir que luego se expanda a otros países.

Pero cuáles son los beneficios para un maestro al momento de descubrir las posibilidades que ofrece Internet. Así como ocurre en otros ámbitos, tales como el periodismo, Internet se convierte en una herramienta de conocimiento de lo que ocurre en la actualidad, así como una fuente de consulta. Disponer de mapas de todo el mundo, biografías de lo más completas y artículos que ayudan en la difícil tarea de relacionarse con los alumnos hacen de Internet una utilidad de gran valor para los maestros, que en su mayoría aún no han descubierto pero que los está esperando. El análisis de “Clarín” marcaba claramente que los maestros deben saber cómo usar Internet por una cuestión de afinidad con los estudiantes, sin embargo no puede darse ese mensaje. El objetivo de esta nota es mostrar que Internet es un libro adicional para el maestro común, pero no deja de ser un libro más. El libro de texto puede y debe seguir usándose, porque en él el alumno no aprieta botones para encontrar la información, sino que debe operar su propia mente para descifrar el sentido de la información, y lograr así una comprensión lectora, cada vez el mayor en mayor decadencia. El facilismo de trabajar con la PC, si bien resulta más ameno para los estudiantes, también hace que los mismos ejerzan un rol más pasivo. Por lo tanto, sin desmerecer los adelantos tecnológicos, la escuela no está para entretener sino para educar.

Reproducimos a continuación segmentos de las notas de Clarín

El miércoles 10 de marzo, en el suplemento Informática 2.0 de Clarín, bajo el título Maestros que todavía no usan Internet, leemos... “En un informe publicado el domingo 22 de febrero en Clarín, aparece un dato alarmante: el 70 por ciento de los docentes argentinos jamás navegó por Internet y el 72 por ciento nunca usó correo electrónico.
Esto contrasta fuertemente con lo que hacen los chicos, que sí navegan por Internet y usan el e-mail y otras opciones informáticas. Mientras esos maestros no entiendan que el mundo cambió y los chicos cambiaron con él, que la computadora e Internet son parte de la vida cotidiana juvenil, la educación seguirá degradándose. Es hora de que lo acepten y se pongan las pilas”.

Luego el tema volvió a ser tratado el 17 de marzo, tras la respuesta de varios lectores... “Nadie podría negar ni desconocer esos hechos. Y sería absurdo pretender que hubiera Internet, por ejemplo, en escuelas rurales donde ni siquiera llega la electricidad. Pero pongamos atención. Cuando destacamos con alarma el bajísimo uso de los recursos informáticos por parte de los docentes, estamos hablando nada menos que del futuro de nuestros chicos.
Es una cultura en acelerada evolución, en la cual los chicos nadan, solitos, como pez en el agua.
Quienes lo ignoren o lo desconozcan (por ingenuidad o por prejuicios) estarán perdiendo, peligrosamente, la brújula para educar a esos chicos”.

Finalmente el mismo periodista regresa al asunto el 24 de marzo, para poner punto final a su extendido informe.

Análisis profundo de programas

En esta oportunidad reunimos algunas de las principales suites del mercado, protagonizadas por Microsoft, Macromedia y Adobe; soluciones completas para el hogar y la oficina. También revisamos soluciones antivirus, programas de edición de video y otras 8 aplicaciones.

Por David Alejandro Yanover

Introducción

El fantástico mundo del software nos trae herramientas sorprendentes, que hacen que nuestras tareas cotidianas sean más fáciles y cómodas de realizar. Microsoft, responsable de que la interfaz usuario/PC sea cada vez más amigable para el usuario común, presenta una serie de aplicaciones que se dirigen al hogar como a la oficina. Nos referimos a Word, Excel y Outlook entre otros productos, utilidades que permiten desarrollar vistosas presentaciones y comunicarnos con nuestros amigos y familiares por medio de Internet. Sin embargo existe una alternativa a la suite de Microsoft, una opción de calidad y gratuita conocida como Open Office, sobre la cual hablaremos en un próximo número.

Cambiamos el rumbo ahora para ingresar al sector del diseño. En este marco aparecen dos soluciones, una de Macromedia y otra de Adobe, pensadas para los ámbitos de desarrollo web y diseño gráfico respectivamente. Si bien ambas suites comparten muchas características, el mercado al que apuntan está definido hace tiempo, siendo Macromedia un pionero en la red con los programas Flash, Dreamweaver y Fireworks, y Adobe una marca legendaria en el entorno gráfico con Photoshop e Illustrator.

En esta ocasión revisamos también varios programas antivirus y uno antispam de tal manera de protegernos de las amenazas que hoy navegan por la web.

¿Cómo calificamos? La puntuación que le otorgamos a un programa se basa en una serie de aspectos, tales como la facilidad de uso, la interfaz, la relación calidad/precio, las características del producto y el rendimiento. De esta manera calificamos con una puntuación general de entre 1 y 10.

Software

Además...

Microsoft Office System 2003

Outlook 2003 nos sorprende siendo este el único software que debemos actualizar de la suite de Microsoft, mientras que el resto de las aplicaciones, a pesar de sus mejoras, no resultan un cambio significativo frente a sus respectivas ediciones anteriores.



Después de una primera impresión aceptable, analizamos a fondo la última suite de Microsoft, y volvemos a obtener la misma conclusión; la nueva versión de Outlook es fabulosa, mientras que el resto de las aplicaciones no presentan cambios innovadores, con lo cual no creemos necesaria una actualización, a excepción del cliente de correo. Sin embargo Microsoft Office System 2003 es la suite más completa y de mayor calidad del mercado, pero eso no significa que tenemos que tenerla lo antes posible.

Microsoft Office System 2003 viene en 4 versiones, desde la Student and Teacher, pasando por la Standard, y llegando a las ediciones Small Business y Enterprise Professional. La edición Student and Teacher puede ser instalada en hasta 3 PCs. La suite Standard está compuesta por Word, Excel, Outlook, y PowerPoint, mientras que la Enterprise Professional añade Access, Publisher, InfoPath y funciones adicionales.

Y sí, el famoso y cuestionado código de activación, visto en Office XP, permanece presente en esta suite, obligando al usuario a registrar su copia. Es un sistema para enfrentar a la piratería, pero que no resulta muy agradable para el usuario.

Uno de los aspectos fundamentales de Microsoft Office System 2003 es el uso de XML, el soporte del formato en las distintas aplicaciones. Esto hace posible una mayor integración entre los programas de la suite, así como una gestión de la información más ágil y eficiente.

Outlook 2003: Honestamente la gran pieza de Microsoft Office System 2003, presentándose totalmente renovado. Encontramos una interfaz mucho más profesional, detallada, y ordenada.

En cuanto a las herramientas del programa, nos sorprendemos por las nuevas funcionalidades y mejoras. Ha sido incluido un filtro para tratar el correo basura que, si bien no es tan efectivo como las aplicaciones de Symantec y McAfee, es buen logro. Otra novedad es que ahora Outlook no descarga automáticamente las imágenes que se incluyen en los mensajes. Además de avanzadas operaciones de búsqueda entre el correo existente.

Publisher 2003: Presenta herramientas más completas, y asistentes pensados para el diseño de páginas web personales, o de pequeñas empresas. Uno de los asistentes nuevos nos permite el desarrollo de un catálogo o la administración de una lista a partir de información de Excel, u otro programa de la suite de Microsoft. Si bien Publisher 2003 está muy por debajo de Front Page 2003, ha incorporado buenas utilidades.

PowerPoint 2003: Con mayores posibilidades de mostrar elementos multimedia, vídeo y audio, con mejores opciones de exportación, que envían el documento directamente al quemado de un CD, soporte para Smart Tags, lo cual marca direcciones de correo o nombres para indicar referencias, y una interfaz mejorada, ofreciendo todas las herramientas de forma directa, son las características del nuevo PowerPoint 2003.

Word 2003: Uno de los componentes de Office más populares, introduce funcionalidades capaces de permitirle al usuario una mayor legibilidad del documento que está redactando. Mejoras en la visualización, lo que comprende una nueva vista del archivo, y facilidades en el formato de los textos.

Otro aspecto útil, y que comprende a Word, Excel, y Outlook, es la integración con la Web y sistemas de búsqueda, lo que puede ser muy productivo para obtener información de forma rápida y eficiente.

Excel 2003: La aplicación ofrece, al igual que en Word, una vista doble capaz de mostrar dos documentos de tal manera de compararlos, así como mayores herramientas y una mayor capacidad y velocidad en la edición de la información. Sin embargo es una de las actualizaciones más pobres de la suite.

Front Page 2003: Se tiene la costumbre de identificar a Front Page como un producto fácil de usar, con pocas prestaciones, y con groseras fallas, es decir, un producto no profesional. Nosotros lo veíamos así en sus inicios, pero en los últimos años Front Page ha evolucionado notablemente, siendo hace tiempo una aplicación profesional que mantiene una facilidad de uso impecable combinado con útiles herramientas.

Aunque el área de trabajo WYSIWYG, que hace referencia a "lo que ves es lo que obtienes" (what you see is what you get) es el mayor atractivo de Front Page por su simplicidad, Microsoft se ha dedicado con seriedad al tratamiento del código logrando muy buenos resultados. Es un gran avance, ya que el manejo del código ha sido, desde sus inicios, uno de los puntos más criticados de Front Page.

Access 2003: Access nos presenta, en su edición 2003, la posibilidad de detectar errores en formularios, y apreciamos nuevas funcionalidades en la gestión de los datos, siendo más productivo y rápido. Por último señalar que podemos efectuar un back up de una base de datos abierta, sin necesidad de salir del programa.

InfoPath: Disponible sólo en la edición Enterprise Professional, es una aplicación destinada a la administración de la información, haciendo posible el procesamiento de datos almacenado en bases de datos, y es que nos posibilita el diseño de formularios avanzados para extraer y analizar información.

Una interesante innovación, pero que se vende aparte, es OneNote. Este software supone facilidades en el ingreso de información a la PC, y el objetivo principal es el reconocimiento de caracteres.

En definitiva, el programa que verdaderamente ha sido mejorado es, a nuestro criterio, Outlook. El resto de las aplicaciones presentan buenas herramientas nuevas, pero que no hacen obligada una actualización.

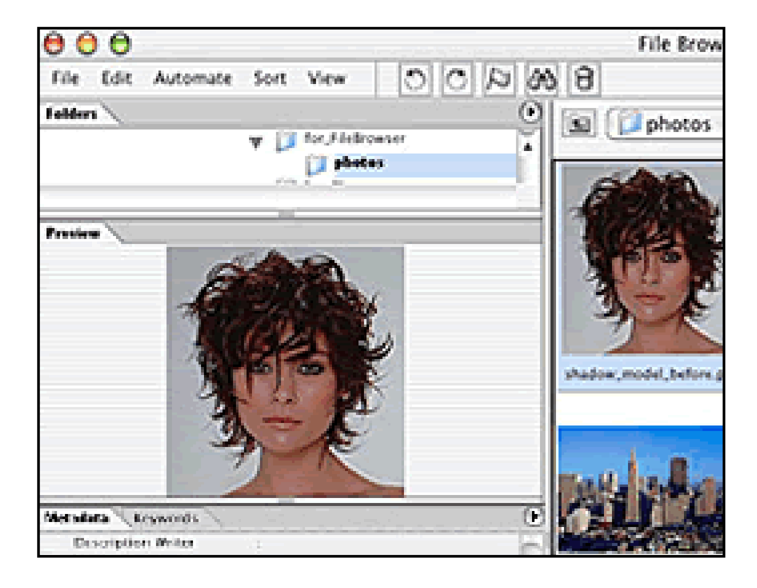
Puntuación General MM

8.3

En Internet
www.microsoft.com

Adobe Creative Suite Premium Edition

La suite de Adobe le da al usuario aplicaciones de gran nivel en diseño a un precio competitivo. La integración de los programas genera un mayor rendimiento, demostrando toda la potencia de Adobe.



Adobe es una marca conocida por todos, por la gran calidad y poder de sus desarrollos, muchos innovadores. La suite, en su versión Standard, que nos presenta la empresa está compuesta por las aplicaciones Photoshop CS en compañía de ImageReady CS, Illustrator CS, e InDesign CS, mientras que la versión Premium añade al paquete GoLive CS y Acobat 6.0 Professional. Éste último lo hemos analizado en detalle en ediciones anteriores de MM, y nos gustó mucho. Cada uno de los programas que forman la suite viene en su última versión, y junto a estos, apreciamos una sólida integración de tal manera de obtener mayores beneficios. Además nos encontramos con dos aplicaciones totalmente nuevas en la familia de Adobe, Version Cue y Design Guides, ayudando en la administración y diseño de imágenes.

Adobe Premiere Pro

Esta aplicación de Adobe revolucionó la tendencia en la edición de video, sin embargo ha perdido su liderazgo absoluto. Era fácil separar a Premiere de la competencia hace un tiempo atrás, pero con la salida de productos como Vegas o Final Cut Pro en Mac, y otras alternativas de bajo costo y con herramientas poderosas, la competencia se le ha hecho difícil al programa de Adobe. La última edición de Premiere cita una palabra influyente, Pro, y veremos si las características del programa hacen gala al cambio del titulo.

La interfaz de Premiere ha sido ligeramente mejorada, con un aspecto más suave, y aunque se parezca mucho visualmente a la versión 6.5, esconde una serie de novedades muy interesantes que nos han sorprendido. Como es costumbre, encontramos en la parte inferior de la pantalla la línea de tiempo, una ventana del proyecto actual a un lado, y en el centro destaca la ventana fuente, la cual tiene a su lado una función de previsualización. Las principales noticias de Premiere Pro albergan su capacidad de edición en tiempo real proporcionando una mayor optimización en los tiempos del diseñador; herramientas de corrección automática de colores, para luces o sombras, de muy buenos resultados; ofrece soporte para filtros VST y 5.1 Surround en el marco del audio, además de permitir la mezcla de pistas y la fácil aplicación de efectos; la posibilidad de establecer varios keyframes, conteniendo distintos parámetros, hace posible de manera notable establecer efectos avanzados en el proyecto; y la capacidad de trabajar con múltiples archivos.

Cada uno de los componentes de la suite posee una interfaz similar, para así, ahorrar tiempo de aprendizaje en el uso, y navegar con confianza entre las distintas aplicaciones.

El precio de la suite de Adobe es otro atractivo, ya que no sólo ofrece una combinación de poderosas herramientas de trabajo, sino que presenta un valor económico, teniendo en cuenta los costos de adquirir Photoshop o InDesign por separado.

Adobe Acobar 6.0: Adobe Acrobat 6.0 es la versión definitiva de uno de los programas líderes del mercado. Esta última edición supera a la anterior presentando una interfaz más amigable, y herramientas más sólidas llamando la atención de varios niveles de usuarios, y es que crear un documento PDF puede ser un trabajo de un botón, o de complejo diseño. Las facilidades de uso son uno de los aspectos más destacados de Acrobat, pero su valor es algo costoso para usuarios individuales, y existen otras alternativas en el mercado como Xelerate Software PowerPDF. De todas formas ningún programa tiene el poder de la aplicación de Adobe.

Una de sus grandes innovaciones reside en que PDF 1.4 ha sido llevado a 1.5. Esto comprende varias mejoras en la comprensión de los datos, y un punto interesante es la optimización de los documentos. Archivos de texto o imágenes son ahora creados con mayor precisión, rapidez, y logran ser más compactos en cuanto al tamaño.

Adobe Photoshop CS: Este es uno de los pilares de la suite, con un historial de lo más prestigioso. Photoshop continua siendo uno de los líderes en la edición de imágenes a pesar de la dura pelea dada por otros productos, como Macromedia Fireworks en el ámbito del diseño de imágenes para la Web. La última edición introduce novedosas herramientas para un mayor control de layers y diseño de textos, y la posibilidad de exportar en formato SWF (Flash) y el uso de variables desde ImageReady CS, programa que puede usarse de forma independiente a pesar de venir junto a Photoshop. No son demasiadas las noticias que trae Photoshop CS, pero las que hemos citado son interesantes para los diseñadores.

Adobe InDesign CS: Este programa estupendo para el diseño de documentos, y que resulta un gran producto DTP, no nos ha emocionado demasiado en su última versión. Lo mejor de InDesign CS es una herramienta que le permite al usuario definir estilos, los cuales comprenden información del archivo y del texto desde el principio hasta el final del documento, siendo una utilidad práctica para agilizar nuestros trabajos. El resto de las opciones han sido levemente mejoradas, refiriéndonos al rendimiento de las mismas.

Adobe Illustrator CS: Luego de hablar de las escasas novedades de Photoshop e InDesign, nos alegra decir que Illustrator supera ampliamente a su antecesor, inaugurando un nuevo motor gráfico, la capacidad de diseñar plantillas re-usables, mapeado de texturas, y la aplicación de efectos 3D, y además las herramientas de tratamiento de texto han sido retocadas de manera notable.

Adobe GoLive CS: Adobe aumenta la integración de GoLive con el resto de las aplicaciones, en especial con Photoshop y Acrobat, para así obtener un mayor rendimiento y capacidad, siendo de gran interés para los usuarios fieles a Adobe. Se han mejorado significativamente las herramientas y la interfaz, facilitando las tareas de programación y diseño de páginas dinámicas.

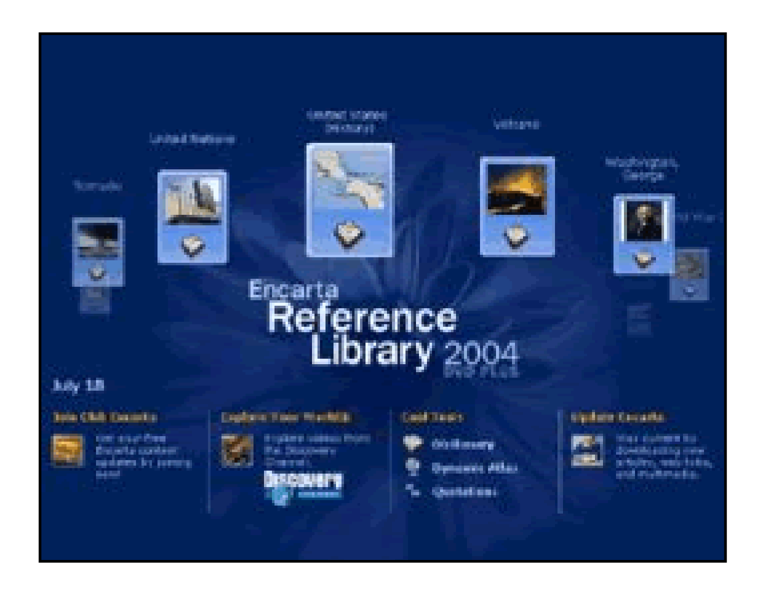
Puntuación General MM

9.2

En Internet
www.adobe.com

Encarta Biblioteca de Consulta 2004

Con una interfaz totalmente actualizada, la incorporación de utilidades de aprendizaje y una mayor calidad en el contenido, la edición 2004 de Encarta es un producto estupendo para la familia, pensado principalmente como herramienta de apoyo escolar.



La enciclopedia preferida por los usuarios, Encarta, ya está disponible en su versión 2004 con novedades destacadas. Luego de instalar el producto en nuestra máquina, y de iniciarlo, descubrimos una interfaz completamente renovada con respecto a la edición anterior, cambio que resulta mucho más beneficioso al uso del programa, siendo así, más amigable visualmente e interactivo. Microsoft Encarta 2004 viene en varias ediciones, de tal manera de llegar a cada público, estando en DVD o 4 CDs.
Con millones de palabras y artículos en su interior, la enciclopedia incorpora ahora bastante información de cada país, más de la que se veía usualmente en el pasado. El explorador visual del programa nos da acceso sus principales herramientas, a la información que estamos buscando. Hallamos casi 22 millones de palabras, 45.300 artículos, 17.800 fotografías, ilustraciones y vistas de 360º, 210 vídeos y animaciones, 2.700 archivos de sonido, 6.100 vínculos web para extender la información, recorridos tridimensionales, y vuelos 3D (sólo en DVD), entre otros elementos multimedia.

Encarta se convierte ahora en una suite, con la presentación de utilidades adicionales que amplían sus características. Nos encontramos con videos de Discovery Channel, el diccionario de la Real Academia Española, un diccionario bilingüe español/inglés/español, la aplicación Englishtown, con la que podremos aprender inglés, un Atlas mundial interactivo con 1,8 millones de topónimos y 20 tipos de mapas, y demás extras.

La competencia que tiene Microsoft en este ámbito es bastante escasa, por lo que es muy difícil comparar esta enciclopedia con otras.

Por todo lo dicho, es que Encarta 2004 es una enciclopedia multimedia de lo más completa, superando a la edición 2003 con la incorporación de las aplicaciones comentadas. La implementación de su nueva interfaz, sumada a la totalidad de las herramientas, nos presenta un Encarta divertido de utilizar y práctico para todas las edades, pensado principalmente como herramienta de apoyo escolar.

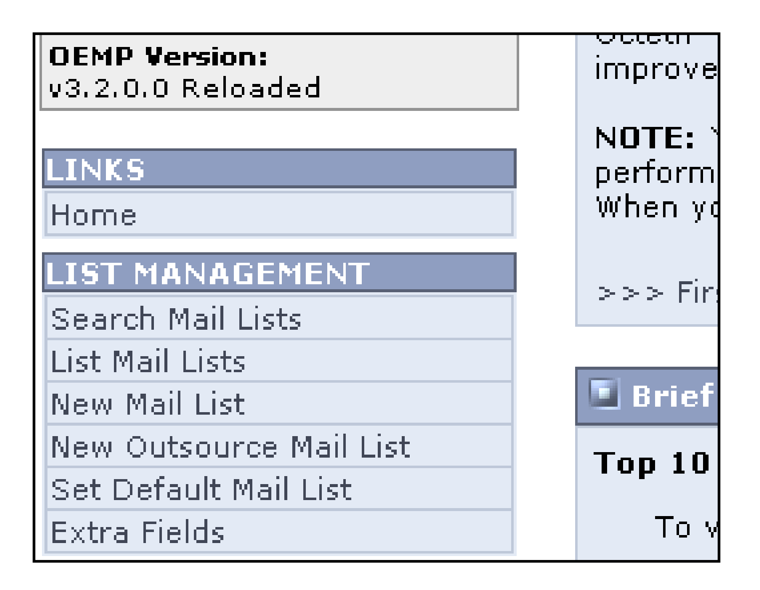
Puntuación General MM

9.0

En Internet
www.microsoft.com

oemPro

Una solución a sus necesidades de administración de listas de correo y envío masivo de mensajes. Notificar a sus clientes sobre alguna novedad de su empresa no podría ser más eficiente con oemPro.



Octech Email Manager Pro es una aplicación Web que corre en su servidor para funcionar eficientemente de forma automática, encargándose de cada uno de los aspectos de la administración de una lista de correo sin importar que tan grande sea. Y los resultados son evidentes: enviar un mensaje a miles de usuarios es posible en cuestión de minutos a través de las herramientas de OEMP, e incluso se procesan las altas y bajas de usuarios.

Cuando finalizamos de estudiar las prestaciones de OEMP nos encontramos con una solución absoluta a todas las necesidades relacionadas con la administración de listas de correo, y e-mail marketing. Decidimos probar rápidamente si el programa era capaz de hacer lo que decían sus responsables, y no sólo cumplió sino que también nos sorprendió en todo sentido. El precio del producto varía según el número de listas de correo que queremos gestionar, y si bien parece costoso, no lo es debido a la calidad y el potencial de sus herramientas.

La instalación del programa no requiere conocimientos por parte del usuario, y para realizarla correctamente deben subirse los documentos y carpetas correspondientes al servidor que hospeda nuestro sitio, y completar la página de instalación con los datos que solicita. De esta forma el proceso se automatiza. De todas maneras es recomendable que el usuario tenga conocimientos básicos para aprovechar las herramientas al máximo. OEMP trabaja con bases de datos MySQL y PHP 4.0.5.

Exportar e importar nuestra base de datos resulta simple. La idea de esta operación es mantener una copia de seguridad de nuestros usuarios registrados y dentro de este marco aparecen varios modos de importación y exportación.

El programa posibilita el envío masivo de mensajes, y basta con asignar la lista de correo a la que desea hacer llegar el informativo para concretar su objetivo. Al mismo tiempo es importante destacar que los mensajes pueden contener lenguaje HTML. Luego de enviar un mensaje, uno puede apreciar estadísticas acerca del mismo, y conocer así, la cantidad de correos abiertos y de clics que hubieran en los enlaces que contiene el boletín, y las direcciones de mail que no funcionan para removerlas de la lista.
El hecho de ser una aplicación Web implica que el mensaje que está enviando no requiere su presencia, debido a que dicha tarea es realizada por el propio programa. Por lo tanto, basta con un clic para comenzar el envío, y regresar horas después para analizar el proceso, del cual hallaremos mucha información en la sección “Email Archive”, que guarda sus mensajes y los detalles de los mismos.

OEMP trae consigo 4 plug-ins. Octeth Process Tracker que se encarga de verificar los envíos efectuados en el momento en el que se está observando, el Octeth Scheduled Send permite definir un envío automático a efectuarse en una fecha determinada, Octeth WebSite Integrator posibilita al usuario integrar el formulario de registro en páginas Web para que cualquiera pueda suscribirse a la lista, y por último Octeth Instant Update, que mantiene a la aplicación actualizada.

Lo que hemos mencionado son sólo algunas de las características de OEMP, las mejores por supuesto, pero aún hay más. Dentro de la interfaz aparecen opciones para personalizar los mensajes definiendo determinados puntos, como lo son el encabezado y pie del e-mail, entre otros. También Octeth proporciona soporte técnico para ayudarnos en la instalación y en el uso de la aplicación.

Octeth Email Manager Pro agiliza la gestión de listas de correo, y es una de las opciones más fuertes del mercado en este rubro. A largo plazo verá que su dinero ha sido bien invertido.

Newsletters o Boletines

Un sitio Web no supone ser una tarea sencilla, y una modalidad que establece un vínculo de confianza con los usuarios es el boletín o newsletter. A través de esta opción mantenemos a nuestros visitantes actualizados en relación a las novedades de la página y de alguna manera obtenemos una fuente de ingresos adicional.

Primero creamos una lista, es decir, obtenemos suscriptos. En este marco aparecen dos sistemas interesantes, uno que obliga al usuario a confirmar su suscripción y otro en el que el alta es realizada automáticamente. La diferencia es clara: al solicitar una respuesta por parte del usuario apreciamos un fuerte interés, con lo cual la lectura será garantizada.

¿Por qué es tan importante tener un boletín? Porque de esta forma los usuarios que nos visitan permanecen en contacto con las novedades del sitio, con lo cual no los perdemos de vista. Un newsletter es una herramienta que trae beneficios a corto y largo plazo, pero no debemos descuidarlo, es decir, enviar un boletín informativo con notas de actualidad es una cosa, y enviar un mensaje que vende un producto es otra. La idea es distribuir ambos contenidos debido a que es necesario captar la atención de quien lee la publicación. En el newsletter es posible promover cualquier tipo de programa, desde opciones de pago por clic, impresión, o venta.

Disponer de la opción de recomendar a un amigo desde el boletín es una buena forma de aumentar la lista. Además es importante establecer la periodicidad de las publicaciones, ya que no es agradable recibir demasiados mails en poco tiempo.

Apreciará que el tráfico de su sitio se disparará cada vez que envíe un mensaje a nuestros suscriptos. Por medio del boletín comienza a descubrir quiénes son las personas que lo visitan, y qué es lo que buscan en su página.

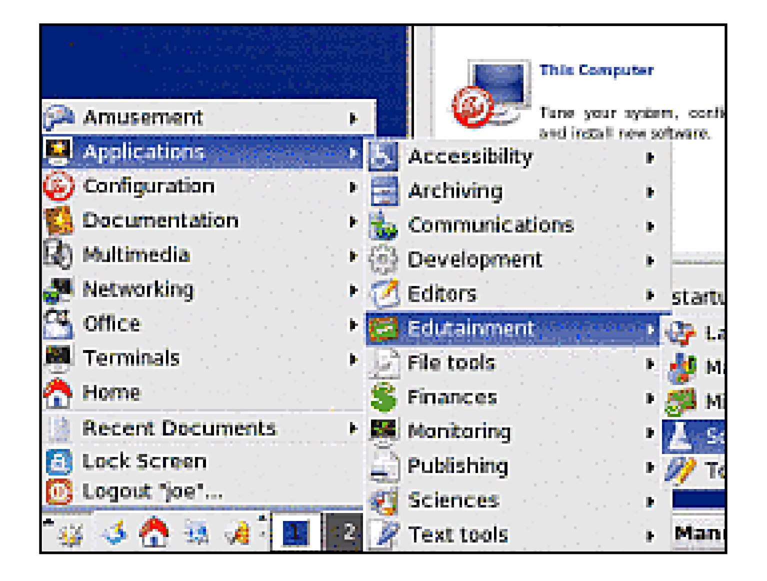
Puntuación General MM

9.4

En Internet
www.oemp.com

Mandrake Linux 9.1

Mandrake Linux es una de las mejores opciones para iniciarse en el mundo Linux, ofreciendo herramientas de calidad en la instalación y configuración del sistema operativo, y mostrando una interfaz agradable de trabajo que esconde un gran poder.



Antes del lanzamiento de la edición 10.0 de Mandrake, programada para este mes, decidimos traer este análisis que refleja el poder de Linux y nos permite imaginar mínimamente lo que nos traerá la nueva edición de Mandrake. Cada vez son más los usuarios que deciden experimentar con este sistema operativo para comprobar qué tan bueno es. En este caso analizamos Mandrake Linux, en su versión 9.1, una de las distribuciones Linux favoritas.

Instalando Linux

Muchos usuarios de PC comienzan a tener curiosidad por instalar Linux, pero temen hacer algo mal. En este pequeño artículo veremos lo fácil que es correr Linux, y al mismo tiempo daremos algunos consejos, ya que no siempre las cosas salen bien e imaginamos que perder información no sería algo placentero. Lo que vamos a hacer es compartir el disco rígido, es decir, por un lado estará corriendo nuestro actual sistema operativo, y en otra esquina correrá Linux. Cada uno será totalmente independiente y cada vez que encendamos nuestra PC podremos elegir el sistema operativo a ejecutar.

Actualmente Linux ha evolucionado muchísimo. De esta forma la interfaz y el uso resultan mucho más intuitivos y directos de manera tal de alcanzar al usuario hogareño. En la edición 22 de MasterMagazine analizamos Xandros Desktop, y en este número Mandrake Linux. Este último es más poderoso y atractivo para iniciarse en el mundo Linux, pero Xandros Desktop también es una buena opción ya que presenta una interfaz similar a la de Windows transformándose en un producto de transición.

La mayoría del hardware es totalmente compatible con Linux, pero por cualquier duda siempre es bueno consultar el sitio oficial de la distribución que planeamos instalar. Para más información acerca de Linux, basta con visitar www.google.com y buscar en "sitios en español" la palabra Linux combinándola con otras palabras como ayuda, manuales, tutoriales, guías, trucos, o distribuciones entre otras.

Antes de volcarnos aún más en el tema, es extremadamente recomendable efectuar una copia de seguridad de todos nuestros archivos importantes. Y también tenemos que acordarnos de crear un disquete de inicio de Windows.

Mandrake Linux nos presenta un ambiente de trabajo agradable, y si bien está basado en Red Hat Linux, tiene su propia marca mostrando características únicas.
El objetivo de Mandrake es facilitar el uso de Linux, dirigiéndose a usuarios que están comenzando en el tema. En este marco encontramos un panel de control realmente completo, a través del cual tenemos una amplia lista de opciones de configuración, fáciles de administrar. Además la interfaz tiene un estilo Windows. Encontramos aquí el uso de KDE y GNOME, además de otras herramientas como Window Maker, IceWM y XFce.

La última versión nos presenta una serie de novedades que consolidan las herramientas de ediciones anteriores de Mandrake, y que añaden nuevas funcionalidades. Desde una mayor compatibilidad con los distintos componentes de Hardware, como lo es USB 2 por ejemplo, un mejorado soporte hacia aplicaciones basadas en Linux, y facilidades en aspectos claves como la instalación del sistema operativo. Además, la versión 9.2 ya está disponible en el mercado, y corrige pequeños fallos.

En comparación con otras distribuciones de Linux, apreciamos que Mandrake es tal vez la más amigable y potente para el usuario principiante, mientras que SuSE ofrece una lista superior en la compatibilidad con Hardware y Software. Por otro lado, usuarios profesionales puede que prefieran Red Hat Linux, y por último está Xandros Desktop, una distribución muy interesante que la hemos planteado, en ediciones anteriores de MM, como una opción de transición entre Windows y Linux.

Mandrake Linux 9.1 es una versión impecable, con una fácil instalación que incluso nos ofrece una opción mínima que sólo requiere 60MB de espacio en disco, una interfaz amigable y de gran potencial, y las herramientas de configuración que adaptan el sistema operativo a nuestras necesidades.

Un paso obligado es defragmentar el disco, disponible desde Inicio > Programas > Accesorios > Herramientas del Sistema > Desfragmentador de Disco. Elegimos la unidad C, y pulsamos aceptar. El proceso puede demorar horas dependiendo de la información contenido en nuestro disco rígido.

Utilizando Partition Magic dividiremos nuestro disco rígido, en caso de no disponer de dos unidades. Si bien tiene un gran potencial, debemos tener cuidado al usarlo. Partiton Magic está disponible, en su versión de evaluación, en www.symantec.com.

Una vez que nuestro disco rígido está dividido en dos partes, bastará con ingresar el CD que tiene la distribución de Linux que elegimos, y seguir los pasos que nos indica el asistente. El punto al que intenta llegar esta nota, es que la instalación de Linux no es ningún secreto. Igualmente mudarse a Linux es algo que sólo pueden hacer usuarios que están cómodos en Windows, usuarios con algo de experiencia, ya que sino sólo estaremos empeorando nuestra relación con la PC.

Incluso existen algunas distribuciones de Linux que son capaces de ejecutar el sistema operativo desde el CD, sin necesidad de instalarlo. Knoppix es una versión de Linux que nos permite hacer esto, y podemos obtener más información en www.knoppix.org.

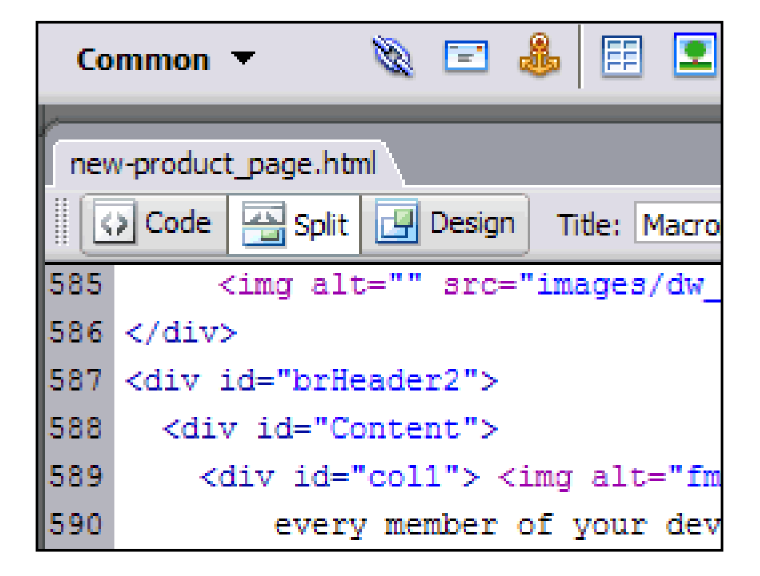
Puntuación General MM

8.9

En Internet
www.mandrakesoft.com

Macromedia Studio MX 2004

Macromedia Studio MX 2004 lleva el poder del desarrollo Web a su máxima expresión, ofreciéndole al usuario las herramientas necesarias para expresar sus creatividades e ir más allá.



La suite de Macromedia está compuesta por las aplicaciones de desarrollo Web más populares, Dreamweaver MX 2004, Fireworks MX 2004, Macromedia Flash MX 2004, FreeHand MX, y ColdFusion MX 6.1 Developer Edition. Sólo FreeHand no es nuevo, mientras que el resto nos traen atractivas novedades. Adquirir los programas por separado supone un precio muy superior a los $1.000, pero de esta forma se los obtiene por sólo $899, una importante diferencia.

Macromedia Contribute 2

Macromedia inauguró hace tiempo una nueva categoría en el ámbito del Desarrollo Web con la salida de Contribute, y la última versión de este no hace otra cosa que consolidar su liderazgo e innovador concepto, facilitar la tarea de mantenimiento de una página Web al máximo.

La versión 2.0 presenta una novedad que muchos esperaban desde sus inicios, compatibilidad con la plataforma Mac, con lo cual el uso de Contribute deja de limitarse a un determinado sector. También le ofrece a los usuarios Mac la detección y conexión automática con cuentas .Mac.

Contribute no es una aplicación orientada al diseño de sitios Web, sino al mantenimiento de los mismos, insertando artículos de forma rápida a través de un sencillo asistente. Sin embargo tanta simplicidad hace que trabajar con documentos dinámicos sea difícil, y es que Contribute está optimizado para la administración de archivos HTML, CSS, posibilidades de importación desde Word, Excel, u otra aplicación, y soporta los formatos estándar de imágenes, como GIF y JPEG entre otros.

Lo fantástico de Contribute es el hecho de no alterar el diseño de una página Web mientras son realizados los cambios, siendo beneficioso para quienes no están familiarizados con el lenguaje HTML, así como para establecer un sistema a través del cual los miembros del sitio publiquen sus notas de manera segura, confiable, y con distintos niveles de acceso por un determinado usuario de ser necesario.

Contribute 2 es una solución que acelera la productividad de cualquier sitio Web, optimizando una tarea clave como lo es el mantenimiento y la administración del contenido de la página.

Este paquete sólo puede citar una puntuación, 10. La integración de las aplicaciones y la superioridad de las mismas frente a la competencia es impecable. Macromedia Studio MX 2004 posee todas las herramientas necesarias para llevar a cabo cualquier tipo de emprendimiento Web. A continuación hacemos un repaso de los programas que comprende esta suite, y probablemente analizaremos cada uno en detalle en próximas ediciones de MM:

Dreamweaver MX 2004: Un diseñador con experiencia encuentra en Dreamweaver una opción completa para desplegar sus conocimientos. Por el otro lado, usuarios principiantes se ven aturdidos por la cantidad de menús y herramientas del programa.

La edición 2004 nos presenta un nuevo soporte para CSS, opciones de verificación de código pensado para múltiples navegadores, y facilidades en la administración de la página. Puede que el atractivo potencial de Dreamweaver llame la atención, pero debemos tener cuidado, ya que de nada servirá si no comprendemos sus utilidades, con lo cual resultará más provechoso un programa como Microsoft Front Page.

Fireworks MX 2004: Es el favorito de la redacción. Macromedia Fireworks es una pieza fundamental de la suite que incorpora algunas mejoras considerables. Lo grandioso de Fireworks es que resulta atractivo tanto para usuarios profesionales como principiantes. Su interfaz es intuitiva y nos sumerge en una serie de herramientas que, en el marco del diseño Web, supera a la competencia ampliamente.

Flash MX 2004: ¿Quién no ha escuchado hablar acerca de Flash? El producto de Macromedia es la opción más completa en este campo. La versión 2004 supone un mayor potencial, y mayores facilidades en cuanto a programación. El centro de ayuda del programa ha sido mejorado, y se han incorporado herramientas diseñadas para la creación de videos, soporte para Cascading Style Sheets, se ha mejorado ActionScript 2, se añadió una opción de búsqueda y reemplazo, y la posibilidad de sumar aplicaciones de terceros.

En general es una actualización obligada, pero como ocurre en Dreamweaver, sólo usuarios profesionales sacarán partido de las prestaciones de Flash. El resto debe pensar en aplicaciones más simples, e incluso más económicas como Adobe LiveMotion.

FreeHand MX: Es un complemento perfecto para usuarios que poseen otros productos de Macromedia, pero si lo dejamos solo es superado por otras aplicaciones, y es que para obtener el máximo provecho de las herramientas de FreeHand necesitamos que este acompañado por sus hermanos. La integración de FreeHand con el resto de los programas de diseño de Macromedia es lo que convence al usuario, pero si lo que buscamos es un producto independiente, FreeHand MX no parece ser la mejor elección.

ColdFusion MX 6.1 Developer Edition: Por último aparece ColdFusion, una aplicación para profesionales debido a las características que nos plantea. ColdFusion es una tecnología para servidores Web. De esta forma es que el usuario trabajo desarrollando aplicaciones que interactúan luego con el visitante de forma dinámica. ColdFusion es básicamente la competencia del lenguaje ASP, y logra superarlo en determinados aspectos de compatibilidad y tiempos de desarrollo.

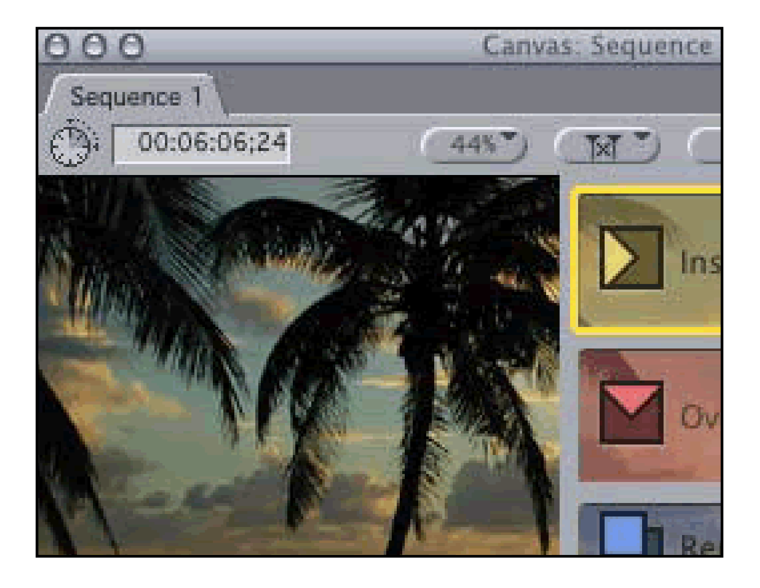
Puntuación General MM

10

En Internet
www.macromedia.com

Apple Final Cut Pro 4.0

Apple Final Cut Pro 4.0 es la opción número uno en edición de video, no sólo por su valor competitivo, sino por ofrecer una solución que abarca todos los aspectos posibles de forma soberbia.



Apple Final Cut Pro ha sido uno de nuestros favoritos desde sus inicios, y esta nueva versión llama la atención por la capacidad de sus herramientas en cuanto a la edición de vídeo en tiempo real, así como una interfaz muy bien lograda. Puede que usuarios sin mucha experiencia se vean en aprietos debido a la cantidad de características que posee el programa, pero es el mejor. La edición 4.0 consolida el programa mejorando sustancialmente cada uno de sus aspectos, convirtiéndolo en una completa suite que trae consigo LiveType, para editar animaciones avanzadas de texto, Cinema Tools, para generar negativos de película, SoundTrack, para el desarrollo de audio, y Compressor, para comprimir nuestros trabajos para DVD o Internet.

Lamentablemente aún no existe una versión para PC, lo cual significa que sólo los usuarios de Mac pueden utilizarlo, quienes necesitan un sistema bastante completo, G4 OS X 10.2.5 con QuickTime 6.1, y al menos 384MB de memoria RAM, y un reproductor DVD, pero cuanto mayores sean las características de nuestro equipo mayores resultados obtendremos. El programa consume alrededor de 15 GB de espacio, en su instalación completa.

El conjunto de aplicaciones que componen la suite de Final Cut Pro es sorprendente, logrando así, resultados de gran nivel. El nuevo motor RT Extreme es la principal razón de la capacidad de reproducción en tiempo real del programa, además de automatizar el proceso de renderización, con un nivel de detalle sobresaliente. Así es posible apreciar efectos de forma instantánea.

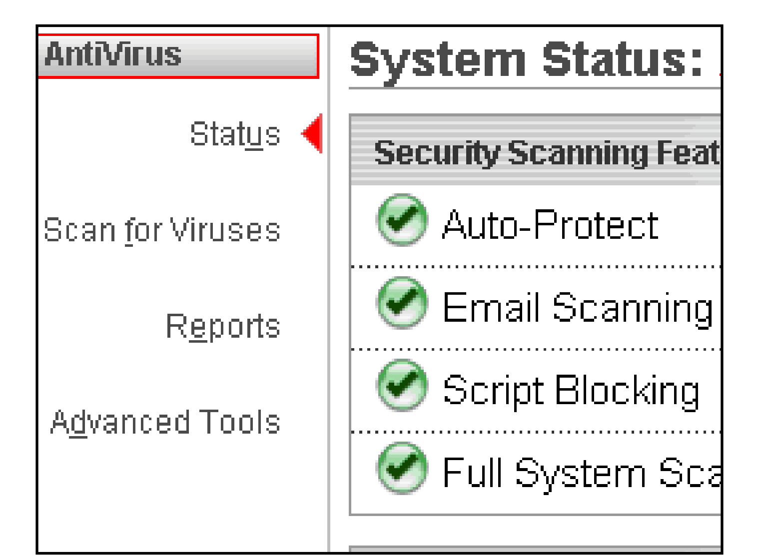
El software de Apple soporte ahora 8 y 10 bits de vídeo sin comprimir en resoluciones standard y HD. Incluso la compatibilidad con la cámara DVCPRO50 de Panasonic es otra gran innovación, permitiendo trabajar con 24P, lo cual unido a Cinema Tools 2.0, se convierte en una solución para cineastas independientes.

Apple Final Cut Pro 4.0 necesita un poderoso Mac para demostrar su potencia, y es que las posibilidades de edición de vídeo que presenta son impresionantes, superando ampliamente a la competencia, brindando una solución de lo más completa.



Norton AntiVirus 2004

Symantec nos presenta una versión de su popular Antivirus que desafortunadamente no agrega nada nuevo al compararse con su edición anterior.



La edición 2004 de Norton Antivirus supone ser un software fuerte para defendernos de los ataques de los virus informáticos. Sin embargo, sus escasas mejoras no hacen necesaria una actualización si se tiene la versión previa. Norton Antivirus continúa siendo uno de los programas Antivirus más sólidos, junto al de Panda Software y McAfee, aunque no logra superar en gran medida a su edición anterior, con lo cual los usuarios de Norton Antivirus 2003 no encontrarán razones suficientes para instalar la edición 2004. Los puntos interesantes de la edición 2004 nos presentan una nueva protección frente a spywares y adwares, una mejorada opción de escaneo de archivos comprimidos, y una interfaz amigable. El área de configuración de Norton Antivirus es, sin lugar a dudas, su mayor atractivo debido a que resulta extremadamente sencillo y potente.

Norton Antivirus 2004 suele introducir grandes innovaciones en cada nueva versión, pero parece que en esta ocasión vemos más de lo mismo. Como primer Antivirus, es una opción recomendada, ya sea para un usuario principiante como profesional.

El proceso de instalación, y mantenimiento del programa ha sufrido algunos cambios interesantes. Para comenzar, ha sido añadida una opción de escaneo previo a la instalación, la cual puede ignorarse ya que hace que la instalación se convierta en un trámite algo prolongado. Una vez hecho esto, la aplicación se conecta con el sitio de Symantec para obtener las últimas definiciones de virus. Una nota aparte es el precio de descargar estas definiciones, es decir, si bien el primer año es gratis, luego debe abonarse $19.95, un precio superior al de la versión 2003. Además Symantec incorporó un sistema de autenticación similar al de Windows XP, el cual fue criticado duramente en el sistema operativo de Microsoft.

Hasta ahora no hemos visto demasiados puntos a favor, pero al iniciar la aplicación empezamos a apreciar mejoras que no sólo tienen que ver con la simplicidad de las utilidades, sino también con la calidad y solidez del programa. Ahora trabaja de forma más eficiente y rápida.

Norton Antivirus 2004 mantiene un alto nivel, pero no alcanza para los usuarios de la versión 2003.

Norton AntiSpam 2004



La cantidad de usuarios cansados del Spam es un porcentaje bastante alto, y entre los avances en la pelea para detener este molesto sistema de publicidad surge esta solución de Symantec, la cual, para nuestra sorpresa, funciona muy bien. Si bien es imposible que la aplicación elimine el 100% del correo basura, logra salvarnos de la mayoría de los mensajes que nos llegan sin solicitarlos. Hemos probado varios productos relacionados al AntiSpam, y ninguno ha sido tan efectivo como Norton AntiSpam 2004.

Es la primera experiencia de Symantec en este campo, y el resultado es fantástico. Uno de los puntos claves es la integración con Outlook y Outlook Express, clientes de correo usados por gran parte de los usuarios, además de ofrecer una herramienta anti-publicidad Pop-Up, y soporte para cuentas de MSN y Yahoo. La interfaz es otro de los pilares de Norton AntiSpam 2004 debido a las facilidades con las que se encuentra el usuario.

Luego del análisis de Norton Antivirus 2004, apreciamos que no demuestra la verdadera capacidad de la gente de Symantec, ya que no mostró grandes innovaciones. Es más, McAfee ha superado levemente a su adversario con el lanzamiento de VirusScan 8.0. Pero esta aplicación de Symantec, Norton AntiSpam 2004, es una verdadera estrella.

Una vez instalado Norton AntiSpam 2004 en nuestra máquina comenzará a funcionar sin requerir configuraciones por parte del usuario, y es que automáticamente se integra a nuestro cliente de correo, y demás aplicaciones. Lo que hace Norton AntiSpam 2004 al operar con Oulook es filtrar los mensajes y publicarlos en una carpeta aparte. Sin embargo el programa debe aprender con nuestras instrucciones, es decir, no todos tienen la misma opinión al definir si un mensaje es basura o no. También, entre sus características, aparece la opción de bloquear mensajes que provienen un de determinado usuario.

A medida que usamos la aplicación de Symantec, obtendremos mayores resultados, ya que estaremos configurando y seleccionando las medidas necesarias a adoptar frente al correo que ataca nuestra casilla.

Tal vez lo único malo son los costos del servicio de soporte técnico, pero igualmente el programa tiene una interfaz tan intuitiva y unas herramientas tan fáciles de configurar que no habrá necesidad de efectuar consultas.

Puntuación General MM

8.5

En Internet
www.symantec.com

Panda Titanium Antivirus 2004

Una buena propuesta de Panda Software, pensada para el hogar, pero con características de gran nivel protegiendo nuestra computadora de los últimos ataques.



Panda Software es una de las firmas Antivirus de mayor prestigio en el mercado, con una gran experiencia, y con productos que han logrado muy buenos resultados a la hora de enfrentarse a los diversos gusanos que viajan por la red. Uno de los últimos lanzamientos en Software ha sido Panda Titanium Antivirus 2004, programa que analizamos en esta oportunidad. Es una de las aplicaciones Antivirus más potentes, ampliando así la familia de Panda Software de forma óptima. Panda Titanium Antivirus 2004 está dirigido al usuario hogareño, en donde la facilidad de uso es una prioridad.

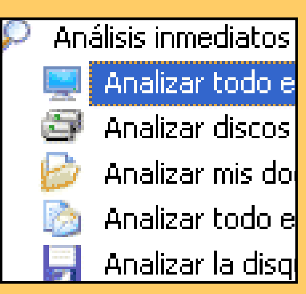
No sólo se trata de una solución fácil de administrar por el cliente, sino que presenta herramientas muy completas en la detección de virus y reparación de archivos. Asimismo bloquea y repara huecos de seguridad de tal manera de que los gusanos no saquen provecho de los mismos.

La instalación no supone ningún problema, pasando por una serie de pasos. Una vez que el software está instalado en nuestra PC, lo abrimos para conocer su interfaz. Este aspecto del programa está muy bien cuidado, intuitivo y de rápida navegación y configuración.

Las características de Panda Titanium Antivirus 2004 comprenden el análisis del correo entrante y saliente de nuestra PC; protección ante Dialers, cosa que actualmente da mucho de que hablar en los países en los que se practica; actualización automática de las definiciones de Virus mientras estamos conectados Internet, sobre lo cual Panda Software declara que al menos les espera una actualización por día, para estar protegidos frente a los últimos Virus; posee un sistema que lo hace inmune ante ataques en los que el Virus desactiva la aplicación, como es el caso del famoso BugBear; y un soporte técnico muy completo que ofrece respuesta a través de la página web de Panda Software, o del correo electrónico.

Panda Titanium Antivirus 2004 es una muy buena respuesta a los ataques actuales de gusanos digitales, y la permanente actualización del programa, así como el soporte técnico son factores claves hoy en día.

Panda Platinum 7.0



Constantemente reflejamos en MM nuestras inquietudes con respecto a la increíble propagación y métodos de ataque de los virus informáticos, que evolucionan permanentemente. Le llega el turno de pasar por nuestro laboratorio a Panda Software Antivirus Platinum 7.0, aplicación que a primera vista resulta muy amigable, pero ¿podemos confiar en qué nos liberará de las amenazas de la red?

La aplicación de Panda Software compite seriamente con las últimas versiones de los antivirus de Symantec y Mc Afee, siendo efectivo en la detección de gusanos que llegan y salen de la computadora. Sin embargo esta herramienta de protección no se limita al área de los gusanos, sino también a la detección de amenazas como Dialers o ataques de Hackers. De esta forma Platinum 7.0 se ve amable por fuera e implacable por dentro.

La interfaz de este Antivirus es totalmente intuitiva, dirigiéndose a los usuarios hogareños y profesionales, quienes no deberán preocuparse en absoluto. El programa funciona de forma invisible revisando, sin que nos demos cuenta, las aplicaciones y archivos con los que estemos interactuando. Configurarlo es una tarea sencilla desde sus menús, a través de los cuales uno puede examinar la PC por completo.

Uno de los atractivos del programa es que incluye un FireWall, al igual que Mc Afee Virus Scan, permitiendo una mayor seguridad. De esta forma uno puede configurar esta herramienta para bloquear aplicaciones que tengan conexión a Internet, impidiendo que reciban o muevan información. Otra característica estupenda reside en la capacidad de detectar los famosos Dialers.

Las opciones de Panda Antivirus Platinum permiten que, tras la detección de un Virus, se ejecute una acción automáticamente, sin intervención del usuario. Esta acción se encarga de borrar, bloquear, limpiar, o poner en cuarentena el archivo infectado, dependiendo de lo que hayamos seleccionado al configurarlo.

El tema del correo electrónico ha sido tratado cuidadosamente. El programa soporta cuentas de correo SMTP y POP3, aunque los usuarios de AOL no figuran en la lista. De esta manera se analizan los mensajes que uno recibe y envía, e incluso se examinan los archivos adjuntos a los mails.

Panda Antivirus Platinum 7.0 es un programa recomendable para el usuario que desea seguridad y las últimas mejoras en la aplicación lo hacen un digno rival de Norton Antivirus 2004.

Puntuación General MM

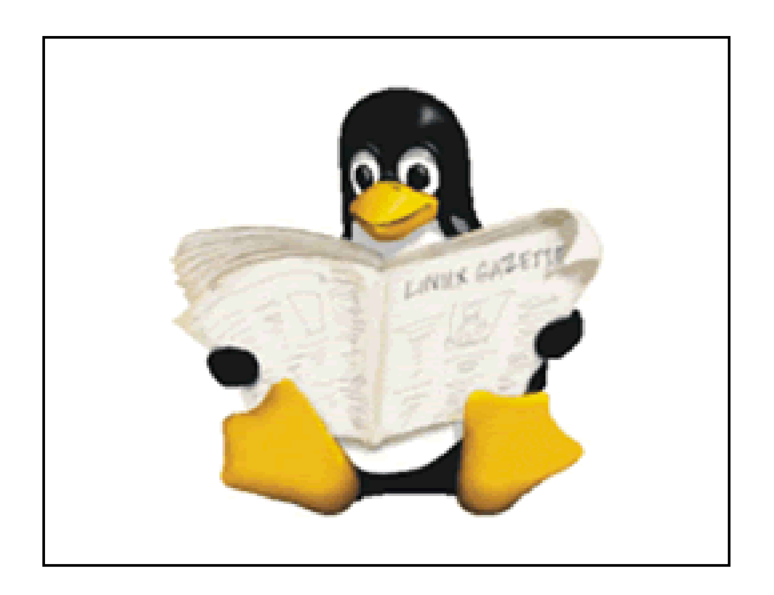
8.5

En Internet
www.pandasoftware.com

¿Y Windows le ganó a Linux?

Reflexionamos acerca de por qué Windows continúa siendo el sistema operativo elegido por la mayoría de los usuarios a pesar de las ventajas de Linux

Por Roberto Muñoz



Después de las declaraciones del presidente de RedHat Linux, Matthew Szulik donde afirma que aunque Linux es capaz de exceder las expectativas de los usuarios corporativos pero a los consumidores domésticos aún les viene 'grande', deja al descubierto la tarea pendiente del sistema del Pingüino con el usuario común.

A manera de relato...
Juan ha trabajado toda su vida con Windows, conoce y maneja a la perfección las tareas más comunes dentro del sistema operativo y algunas consideras complejas, se siente orgulloso de sus conocimientos. Juan esta siempre dispuesto a ampliar sus horizontes, se entera de la existencia de Linux, ha oído de sus bondades tales como estabilidad, velocidad, funcionalidad y precio. Juan se encuentra sorprendido de que Linux ha estado ahí desde hace tanto tiempo. Ahora desea con anisa probarlo, 'instalará Linux en su PC'.

Juan comienza a conocer los tópicos generales del tema, toda su atención se centra en Linux, la historia del sistema, comienza a manejar términos como: GPL, kernel, Distro, Xfree86, GNU, sabe que es mucha información por tal motivo comienza a confundirse, pero confía que sus habilidades computacionales le permitirán realizar esta 'faena' sin mayores contratiempos.

Algún tiempo después
Juan comprende vagamente el entorno que rodea Linux, ahora se pregunta ¿que Linux instalar?, Redhat, Debian, Mandrake, SuSE, Lindows, etc., La competencia es atroz aún en Linux, Juan recurre a la Internet en busca de respuestas sobre que distribución elegir, encuentra abundante información respecto el tema, pero lamentablemente la gran mayoría de la información publicada en comunidades y sitios especializados es confusa y muy abstracta, se decide por la 'segura' opta por la distribución más popular, RedHat.

La instalación
Juan consigue los Cds del Sistema Operativo Linux RedHat, procede a instalar RedHat en su PC con Windows, comienza a instalar Redhat, todo va de maravilla, pero…. Juan aún no lo sabe pero ha cometido un error producto de su impericia configurando mal el gestor de arranque, de esta manera ha inhabilitado a su sistema para iniciar de forma regular Windows. Ha concluido satisfactoriamente la instalación. Reinicia su PC, accede a Linux, establece las configuraciones primarias, comienza a examinar Linux, inspecciona detalladamente el entorno, pero Juan sigue esperando algo más.

El uso formal
Juan vuelve a encender su equipo y trata de ingresar a su sistema Windows pero su error durante la instalación le imposibilita ingresar, después de analizar el entorno y las alternativas entiende lo que ha pasado, sus conocimientos no le bastan, pide ayuda en las comunidades Linux, pero resulta inútil, no logra comprender en su totalidad las respuestas de los iniciados en el sistema. Después de algún tiempo Juan soluciona su problema pero siente desconfianza hacia todo lo que tenga que ver con Linux, tiene una mala impresión del sistema, lo considera complejo en muchos aspectos, escaso de software, incompatible y muy poco amigable, Juan comprende que Linux no es para el.

¿Y Windows le gano a Linux?
Gran parte de los problemas que el usuario común puede encontrar al gestionar Linux, son las grandes diferencias que tienen con los otros sistemas como Windows o Apple.

Las principales diferencias de Linux con respecto de Windows son:

1. Linux demanda conocimientos de su arquitectura subyacente.
2. Faltan programas para algunas áreas específicas ó en su defecto desarrollarse más.
3. La curva de aprendizaje es considerablemente mayor.
4. Hay soporte limitado para hardware nuevo.

Ahora, para que Linux gane terreno como sistema de escritorio a un ritmo acelerado es necesario:
- La ayuda incondicional de la industria de las tecnologías de la información para lograr contar con alternativas de código abierto más robustas y confiables.

- Tomar lo mejor de Windows y de Apple en todos los aspectos y adoptarlos de la mejor manera.

- Mejorar drásticamente la compatibilidad con Windows.

- Promoverlo como sistema operativo de ambiente escolar, desde los niveles medio superior y superior.

- Establecer en los programas de estudio de nivel superior en las áreas de las Tecnologías de la Información, el aprendizaje y desarrollo de software en plataformas de código de fuente abierta, ya que representan una alternativa confiable y económica para las instituciones.

- Legislar para que todas las computadoras de escritorio nuevas puedan correr dos sistemas operativos por Ley (Windows y Linux) garantizando la compatibilidad.

Ante los esfuerzos de varios países entre ellos China y Brasil para promover la adopción masiva del Linux, el reto es grande más aún cuando el dominio y la facilidad de Windows que versión tras versión 'encanta' a sus usuarios dejando un pequeño espacio para los otros sistemas.

Esperemos que en los próximos años Linux, en su versión de escritorio, sea un sistema más amigable, sencillo en todos los aspectos y de esta manera logre un sano equilibrio ante el inminente dominio de Windows, todo en el contexto de una mejor sociedad de la información en el nuevo milenio.

Roberto Muñoz es Licenciado en Informatica. Director de operaciones del portal de educación no formal www.conocimientosweb.net



Análisis profundo de productos de Hardware

En colaboración con Baluma.com presentamos análisis en matera de hardware, para conocer los últimos lanzamientos tecnológicos relacionados a este concepto. El producto más interesante de esta ocasión, y que refleja una fuerte tendencia, es el MiniPC MEGA 865 DE MSI.

Introducción

Es un verdadero placer para MasterMagazine contar en esta nueva etapa de la revista con la participación y experiencia de la redacción de Baluma.com, una de las web más prestigiosas en el campo de la informática.

Además de maravillarnos con el MiniPC de MSI, revisamos un teclado innovador que cambia la forma de conversar con la PC. Además comparamos los modelos Treo 250 y 600, y presentamos un informe especial acerca de la telefonía móvil de última generación, en donde analizamos los últimos desarrollos de las principales marcas del sector.

Los productos vistos en esta ocasión son de gran calidad, de buen rendimiento en los contextos correspondientes. De esta manera echamos un vistazo a una Webcam de Rainbow y luego nos metemos de lleno en la propuesta de almacenamiento Western Digital.

Sin embargo eso no es todo... ya que tenemos unos grandiosos altavoces de Creative para poner la PC en sintonía con la más alta calidad de audio.

Por último, pero no por ello menos importante, aceleramos con la tarjeta gráfica de nVidia que, aunque no parece poderosa a simple vista, nos ha dejado una muy buena impresión.

¿Cómo calificamos? La puntuación que le otorgamos a cada producto se basa en una serie de aspectos, tales como la facilidad de uso, la interfaz, la relación calidad/precio, las características del mismo y el rendimiento. De esta manera calificamos con una puntuación general de entre 1 y 10.

Hardware

Especial



MSI MEGA 865

El MSI MEGA 865 es quizás el mejor MiniPC del momento. No solo es potente sino que se adapta totalmente al concepto ideal de MiniPC. Es estético, rebosa prestaciones tanto de conectividad como multimedia y se controla totalmente por mando a distancia.

Por Jav



El MSI MEGA 865 no es un PC. Es un sistema Hi-Fi con funciones de PC. Si todo está montado alrededor de una placa base, un procesador, etc. Un sistema x86 en todos sus aspectos pero su aspecto y funciones autónomas le convierten en algo muy distinto. MEGA 865 es capaz de funcionar sin necesidad del PC, podemos escuchar música y oír la radio sin necesidad siquiera de encender el PC. Esto lo consigue mediante un sistema ROM donde el aparato es capaz de tomar control del reproductor óptico o del sintonizador de radio sin necesidad de encender siquiera la bios del PC. A esto le sumamos el poder montar un PC de altas prestaciones en un formato súper reducido con un sistema de control de ruido inteligente y funciones de control total mediante mando a distancia.

Como su nombre indica la principal característica de este cubo es el uso de un chipset 865G de Intel. Este chipset le facilita acceso a diversas prestaciones de última generación como es el puerto AGP 8x, el doble canal de memoria, Serial ATA, bus cuádruple de 800MHz, hyperthreading, diversos puertos USB 2.0 y sonido multicanal.

Con este chipset podemos montar un PC de muy altas prestaciones gracias al uso de procesadores Intel Pentium 4 de hasta 3.2GHz, hasta 2GB de memoria DDR400 en doble canal y con controles de errores, ECC, discos duros de alta velocidad IDE mediante el uso de Serial ATA, incluir tarjetas gráficas de altas prestaciones como son los últimos modelos de nVidia y ATI y gracias a su PCI diversos accesorios y tarjetas de ampliación.

A todo esto se le suma un sistema de control remoto infrarrojo integrado, multitud de puertos de conexión, controladora LAN Ethernet de 10/100 Mbits, Wi-Fi de 11Mbits, módem de 56k V.90, tarjeta gráfica integrada con salida de TV, salidas y entradas SPDIF para sonido digital, puertos Firewire e incluso un lector de memorias Flash 6 en 1. Todo esto en un formato no más grande que una minicadena donde podemos escuchar audio CD y radio AM y FM de forma autónoma sin necesidad de arrancar el PC que da forma al aparato.

Con esta unidad podemos ver películas de DVD, sintonizar televisión, grabar video en cualquier formato que se nos ocurra (DVD, DivX, etc.), jugar a los mejores juegos, escuchar el mejor sonido Dolby Digital o DTS, escuchar radio mientras usamos el PC, navegar por Internet, ... todas aquellas tareas que hacemos con PCs mucho más grandes pero con mayor comodidad y sentados en nuestro sillón favorito.

Un tamaño reducido no tiene porque ser sinónimo de ordenador de pocos recursos. En el poco espacio del MEGA 865 podemos montar un procesador de altísimas prestaciones, memoria de última generación, una grabadora de DVD de gran velocidad, cualquier disco Serial ATA del mercado y las mejores y más veloces tarjetas de sonido.

Todas las prestaciones de serie del 865 parecen dejar lugar a pocas opciones de ampliación pero nada más lejos de la realidad. A parte de cientos, por no decir miles, de dispositivos con conexión USB o Firewire se le suma la disponibilidad de un slot PCI y un slot AGP. El AGP lo podemos destinar a una buena tarjeta gráfica o una solución más completa como un Media Center de nVidia o una all in wonder de ATI que nos darán, aparte de aceleración 3D de grandes prestaciones, otras posibilidades multimedia como la sintonización de televisión, captura de video analógico por hardware (el video digital podemos capturarlo gracias a sus puertos Firewire ya integrados), y otro sin fin de utilidades.

En este Mega podemos instalar fácilmente 2 discos duros, una pena que no integre el puente sur con controladora RAID, una unidad óptica (DVD, CD, CD-R, DVD-R/+R) que para evitar problemas con la apertura y la reproducción autónoma debe ser de la propia MSI, y poco mas.

Alrededor del voluminoso disipador encontraremos el resto de componentes, los dos conectores IDE, los dos bancos de memoria DDR, el conector serial ATA, el puente norte y sur de la placa, el conexionado frontal, los puertos de ampliación, la fuente de alimentación de 250W. Todo está medido al milímetro para que todo el sistema funcione correctamente pero sin dejar grandes espacios donde recrearse. De hecho, aunque podamos montar dos unidades de 3"1/2 yo no lo recomendaría ya que por ganar posibilidades de almacenamiento podemos poner en peligro el equilibrio de refrigeración del sistema que se basa únicamente en el ventilador de la fuente, en los ventiladores del disipador de la CPU y en las diversas rejillas de ventilación dejadas a propósito para liberar de cierta saturación de calor en zonas vitales como son las bahías de almacenamiento, las tarjetas de ampliación y también el receptor de radio.

Como todos los PCs de este tipo el montaje tiene que ser no cuidadoso pero si pensado porque tenemos que montar cada componente en su momento justo para no vernos echando atrás por no poder meter alguna pieza al no haberle dejado suficiente espacio. Una vez montado todo podemos disfrutar de todas las prestaciones que ofrece este magnífico aparato. El 865 ha conseguido una importante mejora en su funcionalidad y diseño con respecto al primer MEGA. Este equipo no es sólo más atractivo sino que el diseño, los botones, la presentación en pantalla y como no, el software incluido lo convierten en un aparato mucho más funcional aparte de potente.

No todo es buen hardware dentro del MEGA 865, otra parte muy cuidada es el software incluido. Todo se apoya en una aplicación de Intervideo llamada Home Theater, que esta pensada precisamente para hacer un uso rápido y cómodo, mediante mando a distancia, de este tipo de PCs.

El MSI MEGA 865 es quizás el mejor MiniPC del momento. No solo es potente sino que se adapta totalmente al concepto ideal de MiniPC. Es estético, rebosa prestaciones tanto de conectividad como multimedia y se controla totalmente por mando a distancia.





Creative Inspire T7700

Los T7700 son los altavoces ideales para aquellos que disponen de un sistema de sonido de calidad integrado en el PC, por supuesto 7.1, y que encima sean capaces de tener el espacio suficiente par una instalación de este tipo y lo que es más importante, que sepan apreciar lo que ofrece el sonido multicanal 7.1.

Por Txang



L Los T7700 son altavoces típicos de PC, por lo menos en cuanto a su conexionado se refiere, ya que usa 4 jacks stereo para producir el sonido 7.1. Para su uso necesitamos una de dos, o un decodificador 7.1 o una tarjeta de sonido 7.1. En el caso de estos altavoces podemos usar las dos cosas simultáneamente. Se compone de siete satélites, de dos tipos diferentes y un subwoofer para la producción de sonidos bajos. Los siete satélites se dividen en 3 altavoces frontales de dos vías y otros cuatro laterales y traseros de una sola vía. Los altavoces de dos vías se componen de un disparador de 4" que produce sonidos medios y bajos y un tweeter destinado a sonidos agudos. Dentro de estos tres satélites el frontal, dedicado a las voces tiene más potencia de sonido con 20W RMS frente a los 8W RMS que tienen tanto el resto de frontales como los laterales y traseros. El subwoofer de cuerpo de madera es de lanzamiento lateral y tiene una potencia RMS de 24W. En total tenemos una potencia de 92W RMS a un 10% de distorsión dinámica.

La instalación es bastante sencilla, aunque lo que más tiempo nos llevará será la colocación de los altavoces y los cables, siempre que queramos tener los satélites repartidos adecuadamente por la estancia. La correcta colocación sería formando un hexágono, tal como muestra la figura.

Uno más de los detalles a agradecer a Creative es el cable de audio de los satélites, que siempre venía conectado a estos, lo que impedía alargarlo en caso de ser necesario, obligándonos a realizar incómodos empalmes o adquiriendo alargadores. Ahora la conexión se realiza mediante una pinza que agarra el cable pelado, como es habitual en equipos HI-FI.

La conexión de todos los satélites se centraliza en el subwoffer, al igual que en otros modelos de Creative. Hay que tener cuidado para no confundirse con los cables, ya que al ser siete en total es bastante fácil equivocarse. No obstante, siempre podemos asegurarnos realizando la prueba de altavoces en el mezclador de Creative o directamente en el decodificador DDTS-100 si hemos adquirido el modelo TD7700. Una vez que estén correctamente conectados es conveniente pegar en los cables las pegatinas que acompañan a los altavoces para que así, si algún día necesitamos desconectarlos, no tengamos problemas para identificar cada satélite. Tan sólo nos resta conectar el Audio Control Pod mediante dos cables, el adaptador de corriente y el cable de audio al PC. No hay posibilidad de equivocación ya que cada conector tiene un color diferente.

El Subwoofer Construido en madera de color negro, es considerablemente más voluminoso que el de modelos anteriores, alcanzando los 30 cms de alto. La caja acústica presenta un altavoz de 6.5" en uno de sus laterales y una tobera cónica en su parte frontal cuya función es la de conducir el aire generado por el altavoz con sus vibraciones igualando así la presión interior del aire respecto la exterior.

Los satélites son otra de las novedades que ha añadido Creative en sus nuevos modelos, es la incorporación de altavoces de dos vías. En este modelo 7.1 concreto nos encontramos que de entre los siete satélites que forman el equipo los tres satélites delanteros, frontales izquierdo y derechos y el satélite central ligeramente más alto que los demás al incorporar un tweeter de titanio o altavoz de agudos además del altavoz habitual. Con esta medida se libera al altavoz principal de la tarea de generar los sonidos agudos y mejorando la calidad de este tipo de sonidos.

Conectados a una Audigy 2 ZS las posibilidades de estos altavoces aumenta ya que podremos disfrutar de mayor realismo al aprovechar al 100% el sistema 7.1. Con esto no queremos decir que sea indispensable ni mucho menos una tarjeta así para disfrutar de ellos. Este sistema de altavoces, como hemos visto, es capaz de recrear un entorno 7.1 a partir de 5.1 o 6.1 sin pérdida de calidad. Hemos realizado las pruebas con una Audigy 2 ZS Platinum Pro.

Creative es consciente de que por mucho que se insista en la correcta colocación de los altavoces para disfrutar del sistema, también tiene presente que es imposible colocarlos así ya que la distribución de los altavoces por la habitación depende de la disposición de los muebles y de la forma misma de la habitación, por eso se hace necesario poder regular el volumen individual de cada satélite, algo que es posible gracias al Surround Mixer que contiene el software de la Audigy 2 ZS o desde el mismo decodificador DDTS-100 que incorpora el modelo Inspire TD7700. Si vamos a usar exclusivamente estos altavoces con nuestro PC, lo que significa que no vamos a usar una videoconsola, un reproductor de DVD, un MiniDisc, etc., lo mejor es que gastemos el dinero extra que nos cuesta el decodificador, que son unos € 150 aproximadamente, en una buena tarjeta de sonido. Como mejor ejemplo se me ocurre la Audigy 2 ZS pero podemos usarlos con otras tarjetas de sonido que no sean Creative. Una de estas tarjetas de sonido, como la Audigy 2 ZS puede tomar control de los altavoces y producir tanto o mejor sonido que si usamos el decodificador.

Los T7700 son los altavoces ideales para aquellos que disponen de un sistema de sonido de calidad integrado en el PC, por supuesto 7.1, y que encima sean capaces de tener el espacio suficiente par una instalación de este tipo y lo que es más importante, que sepan apreciar lo que ofrece el sonido multicanal 7.1 en sus diversas tecnologías, como son Dolby Digital Ex o DTS ES.

Para esta gente los T7700 serán una buena iniciación ya que su precio y su potencia permiten comenzar en un mundo que hace disfrutar mucho más del cine doméstico y también de los mejores juegos 3D sin que el desembolso inicial sea muy elevado. No estamos frente a un sistema Hi-Fi pero muchas de sus prestaciones hasta la entrada de este modelo eran imposibles de comprar para la mayoría de nosotros. Altavoces de dos vías, 80dB de señal de ruido, potencia total de 92W RMS, control remoto con conexión de reproductores MP3, y sobretodo, siete satélites y un subwoofer que hacen que las películas y los juegos cobren vida.





Treo 250 / Treo 600

Estos Teléfonos "inteligentes" no son otra cosa que un PDA de menor tamaño con un módulo GSM/GPRS que les permite una comunicación directa con Internet o la simple comunicación por teléfono. HandSpring tiene actualmente dos modelos de Smartphones que entran dentro del nombre comercial de Treo.

Por Jav



La primera aventura de Handspring en este campo no tiene ni el formato más adecuado para lo que debe ser un teléfono de altas prestaciones en la actualidad. El micrófono está en la tapa del aparato por lo que sus dimensiones a la hora de hablar con él se multiplican por dos llegando a los 20cm de envergadura. El procesador RISC Motorola Dragonball de 33MHz le permite funcionar perfectamente como una agenda electrónica pero no para otro tipo de tareas como puede ser la reproducción multimedia. Incorpora 16MB de RAM y su sistema operativo tampoco es el más reciente ya que usa aún una versión 3.5.2 de PalmOS. Su única ventaja aparente es el teclado QWERTY integrado que facilita mucho el trabajo con la unidad. Por supuesto la pantalla es táctil y hace uso de baterías de Ion Litio que le proporcionan hasta 150 horas de autonomía en espera y 2 horas y media de conversación.

El Treo 600, sin embargo, es mucho más manejable, más potente e integra nuevas funciones como cámara digital que lo acercan a las tendencias actuales en telefonía móvil con la ventaja de tener un sistema operativo y una potencia de proceso capaz de permitirle trabajar con muchas otras aplicaciones. El Treo 600 usa un procesador Texas Instruments de 144MHz tipo ARM, 32MB con 24MB hábiles para el usuario, sistema operativo PalmOS 5.2.1, hasta 240 horas de autonomía en espera y 6 horas de conversación. Su cámara integrada tiene resolución VGA de 640x480, que es muy superior a lo que los teléfonos actuales nos tienen acostumbrados. La unidad puede ampliarse en capacidad mediante una ranura SD/MMC/SDIO en la parte superior de la unidad. Es sincronizable con el PC mediante infrarrojos, USB, puerto serie y puede ser ampliado con las aplicaciones y juegos que creamos convenientes. También tiene vibrador, pantalla táctil, sonido polifónicos de 16 instrumentos MIDI y teclado QWERTY completo que acelera, como nada, el envió de correo electrónico o SMS directamente desde el aparato. No creo que se pueda pedir más a un teléfono que, por cierto, es multibanda 850/900/1800/1900 y que puede acceder a Internet mediante GPRS. El precio de esta unidad rondará los € 900. Un precio elevado pero un aparato con todas las posibilidades del mundo.

Puntuación General MM

Treo 250 7.0
Treo 600 8.2

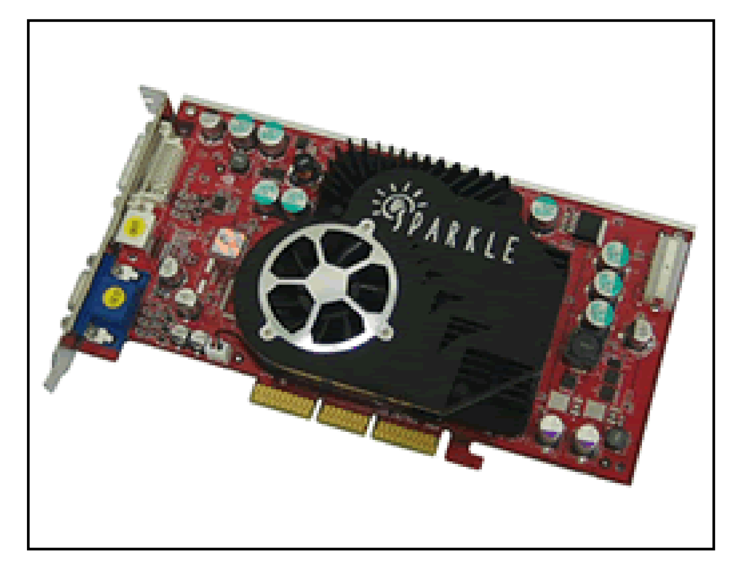
En Internet
www.palmone.com



Sparkle Geforce FX 5900XT

Fantástica. Esta es la conclusión que sacamos de esta unidad. Esta tarjeta es un producto serio desde su diseño hasta en su soporte de overclocking y rendimiento.

Por Jav



El mundo de los gráficos se encuentra en una importante encrucijada. El puerto gráfico que hemos conocido y usado durante los últimos siete u ocho años desaparecerá en menos de un año por lo menos en los nuevos PCs. El AGP ve sus días finalizar y el PCI Express se estrena en ferias como el Cebit. Con todos estos cambios y con nuevos juegos, muy esperados y espectaculares, el usuario de gama alta se encuentra en la duda de invertir una gran cantidad de dinero en una VGA que quizás quede obsoleta en menos de seis meses.

Por esto es que os invitamos a conocer una alternativa interesante a todas esas tarjetas gráficas de alta gama. El chip 5900XT de NVIDIA es una opción muy interesante ya que integra todas las prestaciones de la serie 5900 con velocidades más reducidas de GPU y memoria aunque no por ello, y como veremos mas adelante, deja de ser rápida y potente para los juegos punteros en la actualidad y en los que aún están por venir.

Espartana pero efectiva. Estos son los mejores calificativos para esta tarjeta gráfica de magnífica factura. Una tarjeta de largo considerable y con una robustez impresionante. El conector de 12v en la parte posterior, el gran disipador que cubre la parte de la GPU y los 4 módulos de memoria que componen los 128MB totales de que dispone la tarjeta, una barra superior de sujeción y el rojo del PCB son sus principales características estéticas.

Hablando del gran disipador deciros que esta unidad a no ser que retiremos la rejilla del ventilador, necesita del slot PCI situado más cerca de la VGA. Nosotros hemos probado a quitarla y no hemos detectado problemas de calentamiento por el poco espacio disponible. Aunque si situamos otra tarjeta muy caliente entonces podemos tener problemas, pero esto pasaría incluso teniendo más espacio.

No encontraremos en esta VGA ni leds, ni bonitos ventiladores, ni paneles extraíbles de diferentes colores. Sólo encontraremos una gran tarjeta pensada para disfrutar de ella, no para mostrarla en ningún pase de modelos. Como ya hemos dicho esta unidad cuenta con 128MB que los que sabéis de gráficos encontrareis más que suficiente para los títulos actuales y también para los que tienen que venir por lo menos en los próximos seis meses.

Doble conexión de monitores, SUB15 para monitores analógicos y DVI-I tanto para monitores digitales como analógicos, y una salida de Televisión en formato SVideo son las únicas tomas de esta tarjeta. También podemos encontrar una versión idéntica en prestaciones pero con entrada además de la salida de video. Con dicho modelo podríamos realizar captura de video analógico. Estos dos modelos se diferencian por los números de modelo.

El hardware viene de la mano de Cine FX, tecnología de NVIDIA que ha conseguido implantar en este chipset y que se centra fundamentalmente en obtener un mayor realismo, algo que se produce, entre otras cosas, por el sombreado y las cámaras de luz de escenarios y personajes. Cine FX 2.0 supone la segunda generación de este motor, el cual duplica la capacidad de cálculo en coma flotante aumentando así la capacidad de procesamiento de sombreado, y por tanto una mayor velocidad de procesamiento de datos.

La tecnología Intellisample es la responsable directa de ofrecer nitidez a las imágenes mediante el suavizado de bordes y la eliminación de imperfecciones, esto es, el antialiasing. El antialiasing por todo es sabido, proporciona una mayor suavidad a todas las formas presentes en un renderizado, pero contribuye a aumentar la potencia demandada por el procesador gráfico, lo que al final se traduce en ralentización gráfica.

Otra función interesante de la GPU de NVIDIA es que tiene una unidad de calcula en coma flotante de proceso de color de 128bit que le permite proceso de color real como los que se usan en producciones cinematográficas aunque a la hora de la verdad casi siempre se usarán procesos de 16bit o 32bit, que es lo que se suele usar en los juegos que se desarrollan para PC, por lo menos de momento. Esta posibilidad de usar diferentes profundidades de color le confieren a la Geforce FX un punto de velocidad en este tipo de aplicaciones donde podremos sustituir el proceso de 32bit por uno de 16bit.

Otro aspecto que NVIDIA cuida mucho es el de proveer de controladores para sistemas operativos alternativos como son linux, BeOS, etc. Los drivers de Linux son actualizados casi tanto como los de Windows por lo que los usuarios de Linux suelen preferir soluciones de NVIDIA precisamente por el soporte suministrado desde el propio fabricante del chip.

Forceware es lo que NVIDIA ha llamado a su suite de software integrada dentro del driver unificado. ForceWare es un conjunto de aplicaciones y utilidades muy integradas en el panel de control de Pantalla por lo que su uso es muy cómodo y accesible para el usuario. Dentro de estas utilidades podremos encontrar, en el caso de la 5950 Ultra, monitorización del sistema, overclocking con configuración automática, control multimonitor gracias a nView, perfiles gráficos y por supuesto, todo lo referente a la optimización de la calidad de la tarjeta no sólo en aplicaciones 3D sino también en visualización de video o niveles de color.

Fantástica. Esta es la conclusión que sacamos de esta unidad. Esta tarjeta es un producto serio desde su diseño hasta en su soporte de overclocking y rendimiento. No necesitas aditivos cuando tu tarjeta es capaz de ponerse a la altura de una 5950 Ultra sin siquiera despeinarse.

Por tan solo € 220 podéis disfrutar de una tarjeta completísima, de rendimiento contrastado y todas las funciones y soporte de drivers que necesitas para no complicarte mucho la vida y jugar a los últimos títulos con soltura. Estas afirmaciones nos llevan a recomendaros encarecidamente esta tarjeta a todos los que os guste disfrutar de los juegos como están mandando.

Puntuación General MM

9.4

En Internet
www.nvidia.com



Webcam Rainbow 5700

Conseguir que un producto sea barato a la vez que se mantienen unos buenos niveles de prestaciones y calidad es muy difícil. El mundo de los periféricos es uno de los más combativos.

Por Jav



Esta cámara es lo que nosotros llamamos producto superviviente. Este tipo de producto es aquel que es capaz de adaptarse a todos los usos y también a todos los bolsillos, ofreciendo además, prestaciones que no se suelen encontrar por este precio. Para empezar esta WebCam USB incorpora tres bases diferentes para su uso y colocación en diversas posiciones. Una base convencional, otra base de pinza pensada para su uso con ordenadores portátiles y pantallas TFT de marco muy fino y una base con adhesivo para situarla en monitores CRT o TFT más anchos. Con estas bases modulares esta cámara nos servirá para usarla en cualquier situación y en cualquier PC. Las bases son todas pivotantes en todas las direcciones para poderlas ajustar perfectamente a nuestras necesidades.

Sus prestaciones también van más allá de las simplemente prácticas. Esta cámara usa un sensor CMOS de 350.000 píxeles o lo que es lo mismo, es capaz de capturar imágenes a una resolución VGA de 640x480 puntos a color real, que es una resolución muy buena para este tipo de aparatos. El sensor se aloja en el objetivo situado en el centro de la cámara. El enfoque podemos hacerlo manualmente girando hacia los lados el propio objetivo.

Para completar se ha integrado un micrófono (colocado bajo el objetivo de la cámara), el cual tendremos que conectar a la tarjeta de sonido mediante el cable adjunto para poderlo hacer funcionar. Esto no es lo más normal a día de hoy donde con el hardware y el driver adecuado podemos pasar audio y video por el mismo bus USB. Esa es la desventaja, y la ventaja esta en que no consumiremos ancho de banda del bus USB con el audio dejándolo entero para la transferencia de video y que no necesitaremos de un micrófono extra para mantener conversaciones de videoconferencia como pasa en la mayoría de Webcams baratas.

Por supuesto la unidad permite captura de imágenes fijas gracias a un botón situado en la parte superior. Podemos pulsarlo en cualquier momento para lograr una instantánea. Con el programa de captura que trae el driver de la cámara podemos hacer previos antes de grabarlas al disco duro, modificar los parámetros de la cámara como el brillo o el contraste y también cambiar la resolución de la captura. Debo añadir que la cámara no es la más estilizada de cuantas hemos visto pero sus formas redondeadas y un color bastante bien escogido no la convierten tampoco en la más fea del baile.

Buenas prestaciones y también un buen paquete de software. Los drivers, compatibles para todos los Windows, compatibles con USB, se instalan de la forma más sencilla que hay, que no es otra que un menú automático en el CD incluido con la cámara. Como todos los drivers de cámaras Web encontraremos la compatibilidad necesaria TWAIN para usarla en el 100% de programas de captura de imagen fija y en movimiento existentes para Windows.

Con este driver la cámara no sólo nos servirá para usarla con Messenger u otro tipo de programa de videoconferencia sino también para cualquier programa de captura de video. Y como los drivers nativos de Windows XP cubren el resto de posibilidades entonces no encontraremos ningún problema para usar esta cámara con Messenger, NetMeeting o cualquier otro programa que se os ocurra.

Otras dos utilidades, bastante curiosas, se incluyen con la unidad. "It´s Me" y "Face Filter", ambos de Reallusion, son dos utilidades muy divertidas. "Face Filter" permite retocar retratos de personas estableciendo rasgos y gestos que la foto de origen no tenía. Así podemos poner a nuestra suegra sonriente mientras la saludamos o cambiar la cara de pocos amigos de nuestra mujer cuando llegamos un poco tocados de la juerga con los colegas. Así nuestras fotos ganarán en expresión pero en el caso de la suegra o la mujer perderá mucho realismo.

"It´s Me" nos permite mandar esos retratos a un entorno 3D muy logrado. Así por un rato podemos parecer un vaquero caricaturado con nuestro semblante. Se pueden hacer fotos fijas o realizar divertidas animaciones con nuestro querido jefe o de ese amado compañero de trabajo que tanto nos hace disfrutar con sus comentarios a nuestra espalda. Dos utilidades pensadas para hacernos pasar un buen rato con nuestra Webcam.



La 5700 es una cámara bastante maja con un precio muy atractivo. En aspectos generales no es más que otra Webcam, y no es porque esta unidad sea vulgar sino porque desde la cámara que cuesta € 40 hasta la de € 150 nos encontraremos que tienen la misma resolución de captura y lo que es peor, que por culpa de la falta de velocidad del USB 1.1 y como no, de la escasa velocidad de Internet que podemos permitirnos los usuarios domésticos, nos encontraremos que charlar a 640x480 puntos es bastante frustrante por lo que lo normal es hacerlo a 320x240 puntos que por otro lado para ver la cara de nuestro interlocutor no está tampoco nada mal.

La Rainbow 5700 es un producto interesante. Muy buen precio, buenas características, compatibilidad total con cualquier programa de Windows y un par de utilidades muy entretenidas hacen que pasemos unos buenos ratos delante de la Webcam y no se convierta en un mero adorno encima del PC como suele ocurrir con todo este tipo de accesorios.

Puntuación General MM

7.3

En Internet
www.rainbowonline.net



Logitech diNovo Media Desktop

Hacia mucho tiempo que no teníamos tanta ansia por probar un producto en concreto y debo decir que no hemos podido quedar mas satisfechos.

Por Jav



No estamos ante un conjunto meramente atractivo por su aspecto.

El diNovo es innovación tecnológica en todos los aspectos. Es un conjunto de cuatro piezas conectadas entre si mediante Bluetooth, y al PC mediante USB y PS2 (solamente para el teclado y no tenemos porque usarlo). Sólo necesitaremos de un USB para ofrecer a nuestro PC un teclado inalámbrico con diversas funciones multimedia, un ratón inalámbrico y óptico MX900, un control remoto multimedia con pantalla LCD y una base de comunicaciones que también hace de hub bluetooth para la conexión al PC de cualquier dispositivo preparado para esta tecnología.

El Aspecto del diNovo es lo más atractivo que se ha creado nunca para conectarse a un PC. Ergonomía y diseño cuidado hasta el más mínimo detalle. La mayor parte de su fina estructura de plástico esta construida en colores negro y un gris azulón. Solamente destaca en los sobrios colores las ruedas y botones de acceso multimedia tanto en el teclado como en el MediaPad.

El tacto de las teclas es delicioso. Los que estéis acostumbrados a trabajar con teclados de portátil sentiréis nuevos niveles de calidad en la sensación y respuesta de las membranas, y los que nunca hayáis probado este tipo de teclados, será la mejor forma de habituarse a un tipo de tecla que es más rápido de usar, cansa menos, permite mucha más comodidad de uso y también fuerza menos las posturas y el cansancio de las manos.

Toda la forma de este teclado es tremendamente estrecha, teniendo un ligero "repecho" en la zona de las teclas de función, que por cierto son todas programables y tienen doble funcionamiento (multimedia y función tradicional como marca Microsoft desde la entrada en juego de Windows XP) mediante una tecla que activa un modo u otro. Esta ondulación, que no supera los tres centímetros, se aprovecha para dar una inclinación ligera a las teclas de función para facilitar su acceso, y como no, para dar cabida a las pilas del tipo AA que necesita para funcionar. Para ahorrar energía el teclado no tiene ni un sólo led para conocer el estado de ciertas teclas tendremos un OSD en la pantalla del PC.

Aparte de las que son puramente las teclas este teclado, guarda otros detalles interesantes. El cursor y las teclas multimedia integradas nos permitirán acceder al reproductor Logitech Media Desktop y controlar la reproducción de pistas de audio y video. Encontraremos también teclas de control de volumen y "mute" en el lado derecho del teclado, mientras que al lado izquierdo tendremos botones destinados al acceso rápido al correo, tecla de navegador Web, buscador y por último, la tecla que manda directamente el PC a modos de suspensión del sistema. Este último botón se ha camuflado y diferenciado de los otros para no pulsarlo de forma fortuita. Otro detalle muy curioso de este teclado es que la zona de reposo de las muñecas esta fabricado con un plástico suave como ocurre también en el ratón MX900 en sus zonas de agarre. Todo un teclado lleno de buenos detalles y con un increíble tacto de las teclas. Un teclado que invita a la escritura de artículos :).

El ratón y la base son quizás lo único no novedoso dentro de diNovo. Se trata de un MX900 idéntico al MX700 pero con conexión Bluetooth. La ergonomía es el punto más fuerte de este ratón óptico. Sus prestaciones son normales, 800dpi como todos los ratones ópticos del mercado y se alimenta mediante baterías de NiMh recargables mediante la base de recepción.

El ratón dispone de 8 botones, incluidos los botones derecho e izquierdo y también la rueda de scroll vertical. Todos los botones son programables mediante el driver de Logitech pero las funciones de fábrica entre las que se incluyen el cambio de ventana, la navegación atrás y adelante y el scroll vertical rápido son muy adecuadas para un uso más habitual de Windows, el navegador Web, el correo electrónico, etc.

MediaPad es una herramienta que hasta ahora no conocíamos los usuarios de PC. Es un mando a distancia con un alcance de unos 10 metros que nos permite no sólo controlar cualquier aplicación del PC mediante el cursor instalado sino que además recibimos información desde el PC. No nos sirve como un control remoto al uso o como haría un TabletPC, pero acompañado de una salida de televisión del PC y conectando esta al televisor del salón sí que podremos acceder a cualquier función multimedia del PC o ver el correo electrónico desde el salón. Para mejorar la sensación y el control multimedia de nuestro PC mediante MediaPad, Logitech ha incluido toda una suite de utilidades. Utilidades que entraremos a detallar pero antes de describirlas entraremos a ver la base de comunicaciones y de recarga.

Lo único que conectaremos al PC y con la única necesidad de un puerto USB es la base. Esta base también va conectada a la corriente eléctrica mediante un transformador para poder recargar las baterías del ratón. La base, como el ratón, ya son viejos conocidos del Desktop MX Bluetooth. La base aparte de cargar el ratón también hace las funciones de hub Bluetooth para la conexión de los diferentes componentes del diNovo.

Todo el control de la configuración de los dispositivos, incluida la programación de los diferentes botones se realiza desde una nueva aplicación centralizada que Logitech ha denominado como Set Point. Desde ella podremos no sólo configurar todos los aspectos de todos los dispositivos desde la misma aplicación sino que podremos acceder a funciones como conocer el nivel de las baterías.

Con este nuevo panel de control nos será mucho más fácil sacar partido a la importante inversión que supone la adquisición del diNovo.

Hacia mucho tiempo que no teníamos tanta ansia por probar un producto en concreto y debo decir que no hemos podido quedar más satisfechos. Será difícil, creo que imposible, dejar de usar este teclado por lo menos hasta que logitech no lance un producto superior, cosa que me consta que harán pero difícil se lo han puesto a ellos mismos.

Puntuación General MM

10

En Internet
www.logitech.com



Western Digital WD2500JB 250GB

Un buen disco a un precio bastante ajustado es a lo que nos tiene acostumbrado Western digital en estos últimos años. Por esto y sus prestaciones lo calificamos como producto recomendado.

Por Jav



Muchas veces podemos pensar que un disco duro grande es más lento que uno más pequeño por la sencilla razón de que tiene más capacidad y por tanto más datos que mover. Esto queda totalmente alejado de la realidad. Cuanto más grande es el disco más densidad de información por plato suele tener. El Caviar SATA 250GB usa 3 platos con más de 83GB de capacidad por plato. Aunque la principal característica que diferencia en velocidad a los discos duros es la velocidad de rotación, la densidad de los platos también tiene mucho que ver. A la misma velocidad de rotación si nuestros platos tienen más densidad, por tanto más información por cm2, más información podremos leer o escribir a la misma velocidad de rotación. Así un disco de 80GB con dos platos de 40GB de capacidad tendrá menos de la mitad de información por plato que este modelo. Esto no significa, ni mucho menos, que sea el doble de rápido pero sin duda algo mejora.

Estos discos Serial ATA actuales, salvo contados ejemplos, no son unidades diseñadas exclusivamente para este conector. Evidentemente le sacan partido pero no podemos esperar mucha diferencia de rendimiento, salvo en tests sintéticos en condiciones muy ideales, por lo que la ventaja del uso de este conector se reduce a las ventajas practicas más que a las de rendimiento.

Tiene dos versiones diferentes, ambas solamente diferenciadas por el tipo de conector usado. Como hemos dicho en prestaciones no habrá muchas diferencias, quizás algo más de velocidad en transferencia de archivos muy pequeños. El resto de ventajas radican en el formato del cableado fundamentalmente. Como sabéis, el Serial ATA tiene un formato mucho más pequeño con cables planos, aunque ya empiezan a comercializarse redondos más cómodos, muy reducidos. El conector de alimentación también cambia convirtiéndose casi en un sólo conector muy plano que tiene también sus inconvenientes. Los cables actuales son muy rígidos y los puntos de contactos son reducidos por lo que a veces resulta difícil situarlos en una posición que no fuerce el conector.

Para evitar muchos de estos problemas podemos usar cables redondeados como los que empieza a vender Akasa o podemos adquirir un kit que es exclusivo de Western Digital y que aúna en un solo conector más grande y con una fijación más estable los conectores de datos y de alimentación. Este sistema evita que los cables se desconecten o que una situación tensa de los mismos dañe el conector del disco duro.

Este modelo hereda las funciones y prestaciones de toda la gama Special Edition de Western Digital. Esto significa que tiene 8MB de buffer y toda la mecánica basada en una velocidad de rotación de 7.200rpm. Las 8MB de buffer nos proporcionarán algo más de velocidad en transferencia de archivos pequeños, permitiendo más capacidad de predicción de lectura y escritura de datos. Personalmente no veo que esto vaya a mejorar el rendimiento general del PC pero tampoco pagamos mucho más por ello por lo que cualquier cosa que sea ganar algo en transferencia de datos será bien recibido por el rendimiento general del sistema.

Antes hablábamos de que pocos discos duros actuales se diseñan de forma nativa para el funcionamiento en Serial ATA. Ni siquiera el Raptor, el disco IDE más potente del momento, de la propia Western Digital parece estar diseñado exclusivamente para este tipo de conexión aunque no encontraremos versión comercial con la conexión Parallel ATA tradicional.

¿Dónde vemos esto? Pues en lo que hemos querido llamar románticamente vestigios de evolución. En este modelo los jumpers no tienen función alguna pero ahí están mostrándonos que estaba pensado para Parallel ATA. Otro "vestigio" es el doble conector de corriente que Western Digital llama "PowerFlex" para poder alimentar con el típico conector de corriente o con el nuevo pensado para Serial ATA.

Hemos montado dos de estos discos duros en una controladora Adaptec 2410SA para comprobar su rendimiento no sólo por separado sino también montando sistemas RAID 0 y 1. En estos modos de funcionamiento lógico encontraremos, o mejoras de rendimiento conservando cada bit de cada disco duro o salvaguarda con espejo en uno en el otro. Montando dos discos duros de estos en RAID 0 tenemos una capacidad real de 460GB, una vez formateados por Windows en sistema de archivos NTFS.

Los discos tienen una respuesta excelente, algo más rápidos que discos de similares características pero con menor capacidad de almacenamiento. Tanto en RAID 0 como en RAID 1 por hardware, teniendo en cuenta que la controladora es una de las mejores del mercado, los resultados son extraños ya que no vemos gran mejora en funcionamiento con RAID 0 salvo en consumo de CPU, que en el test HDtach 2.7, es del 0%. Todo el proceso lo realiza la controladora por hardware.

Montar un servidor con este tipo de discos, incluso en RAID 5 mediante esta controladora es una inversión segura ya que no menoscabará el rendimiento del servidor por potente que sea el sistema RAID utilizado. Además con los racks de discos adecuados podremos hacer uso de funciones hotswap o cambio en caliente que Serial ATA dispone para el usuario. Imaginaros por que poco se puede montar servidores de altísima capacidad de datos, con buen rendimiento y todas las ventajas que hasta ahora diferenciaban al SCSI del IDE.

Un buen disco a un precio bastante ajustado es a lo que nos tiene acostumbrado Western digital en estos últimos años. Un disco muy grande, que ronda los € 300 de precio en versiones OEM y los € 350 en versiones retail, y que por tanto tiene un coste por GB de € 1 con 20 céntimos. Si miramos discos más básicos, por ejemplo de 80GB Serial ATA, tenemos un coste de unos € 90 y por tanto un coste medio por GB de € 1 con 12 céntimos. Como veis no es mucha diferencia, por lo que comprar un disco de este calado no sólo es interesante para aquel que lo necesite sino que además no estará pagando mucho más por cada GB. Por esto y sus prestaciones lo calificamos como producto recomendado.


Puntuación General MM

9.0

En Internet
www.westerndigital.com



Telefonía móvil de última generación

Es inevitable pensar que el futuro no pasa por las comunicaciones o la informática, y es aún más cierto que ambas cosas están íntimamente relacionadas, de tal manera que hoy en día, grandes avances en las telecomunicaciones se debe a la capacidad que la informática y el hardware ponen al servicio de la misma.

Por PLL



Un poco de Historia
La historia de la telefonía móvil nos remonta hasta 30 años atrás, cuando en 1973 se estableció el primer contacto telefónico con éxito usando un terminal portátil. Esta llamada tuvo como protagonistas a Martin Cooper, un ejecutivo de Motorola, y Joel Engel, un importante ejecutivo de Bell Labs. Como es de esperar viendo los protagonistas de la primera llamada por móvil, el terminal usado fue un Motorola, más concretamente un DynaTAC 800OX.

Todo esto se pudo realizar gracias a nada menos que 15 años de investigación y una inversión de nada menos que 150 millones de dólares. No fue hasta 1983 cuando el DynaTAC de Motorola consiguió la licencia de comercialización. Ese mismo año se monta el primer sistema de telefonía móvil, uniendo las ciudades Americanas de Washington y Baltimore. El funcionamiento de aquella primera tecnología móvil se basaba en el envío por parte del terminal de una señal a las antenas receptoras instaladas en la zona donde se encontraba el usuario del teléfono. En aquellos primeros años, cada antena receptora cubría alrededor de 15 manzanas a la redonda. Estos pulsos eran cursados a una central que procesaba la señal y elegía el mejor canal para concretar la llamada. A medida que el usuario se desplazaba físicamente, la central transportaba la señal de antena en antena, para brindar la continuidad en la conversación telefónica.

El primer terminal móvil del mundo contaba con un peso de nada menos que 780 gramos, lejos de los actuales y ligeros teléfonos con los que contamos en la actualidad. Su precio se acercaba a las 600.000 pesetas de entonces, un precio que los situaba como un artículo de lujo y al alcance de muy pocos bolsillos, todo ello a pesar de su peso y de las dimensiones que presentaba, 33x9x4,5 centímetros, lejos de las características físicas que presentan los teléfonos de hoy en día.

Siemens
Siemens es uno de los fabricantes que cuenta con modelos de avanzada tecnología. Uno de los mejores ejemplos que podemos poner es el SX1, un teléfono que se adecua tanto a un uso profesional como de ocio. Dispone de reproductor de imágenes, cámara de vídeo integrada, lector MP3 y radio FM y puede soportar una cantidad limitada de juegos gracias al sistema operativo Symbian v.6 y al soporte Java.

Este modelo es de los denominados tribanda (GSM 900/1800/1900), con conectividad GPRS de clase 10. Pero además de todo ello cuenta con conexión por Bluetooth, USB y puerto de infrarrojos. Admite envío y recepción de mensajería multimedia, la cual se puede aprovechar con la cámara de fotos que tiene integrada.

Como hemos comentado anteriormente, cuenta con dos funciones que le convierten en un teléfono aún más aprovechable en los tiempos de ocio. Se trata de la recepción de radio a través de banda FM y la posibilidad de reproducción de archivos en MP3. En este último caso la ranura de expansión para tarjetas de memoria Multimedia Card es vital de cara a obtener capacidad para almacenar las pistas MP3. Para los momentos de ocio además, es capaz de ejecutar los juegos soportados por la Serie 60 de Nokia o diseñados bajo las especificaciones Java (J2ME), amén de una serie de aplicaciones para empresas entre las que se incluye sincronización local e inalámbrica con un ordenador o PDA.

Nokia
Nokia es la marca que podríamos considerar hoy día elitista. Esta forma de definirla está en consonancia con el pensamiento general de los usuarios y además con la tecnología que aportan sus últimas terminales. Se trata de una de las marcas que más aceptación ha tenido en el mercado desde sus inicios, y desde luego, seguidores los tiene a patadas, usuarios que desde que comprobaron el buen funcionamiento del primer modelo de que disfrutaron, no han querido cambiar de marca.

Ahora mismo disponen de una amplia gama de teléfonos móviles entre los que vamos a destacar como principal exponente el Nokia 6600, quizá uno de los teléfonos más avanzados del momento por no decir el más avanzado. Lo que verdaderamente hace de este teléfono móvil la acreditación de tecnología en estado puro es el sistema operativo que guarda en su interior. Las enormes capacidades que es capaz de desarrollar pasan por un sistema operativo Symbian.

El aspecto externo de este modelo es muy atractivo, pero cuenta con un tamaño lejos de lo que hoy en día se considera un teléfono pequeño, aunque no es menos cierto que todo lo que guarda en su ficha técnica requiere de un mínimo espacio para la circuitería que requiere poseer. Este móvil ofrece todo lo que se le puede pedir a un teléfono: cámara, pantalla a color, soporte de lenguaje java, tarjeta de memoria, funciones de monedero electrónico, internet móvil basada en xhtml y la última versión del sistema operativo Symbian, la 7.0s.

Este terminal es tribanda (GSM 900/1800/1900) y permite además realizar, enviar y recibir fragmentos de video con audio, así como recibir streaming de contenidos de video en los formatos RealVideo y 3GPP. El 6600 ofrece soporte HSCSD y GPRS además de la conectividad local Bluetooth y por infrarrojos. Las aplicaciones (o juegos) pueden guardarse en la memoria interna de 6 MB del teléfono o en una tarjeta MMC que puede ser introducida a través de la ranura correspondiente.

Además de este modelo, Nokia disfruta en la actualidad de otro modelo de gama alta, aunque de los considerados ladrillos. El Nokia 3650 vino a ser el modelo sustitutivo del 7650, pero conserva el mismo e incluso supera el tamaño del inicial, soporta aplicaciones Java, posee un sensor con una resolución de 640 x 480 píxeles, y ofrece la posibilidad de capturar tanto imágenes fijas como secuencias de vídeo. Este móvil es un híbrido entre teléfono móvil y un Palm, ya que ofrece opciones tan interesantes como agenda y organizadores, muy similares a los de una PDA, gracias a la inclusión del Symbian OS, sistema potente que incorporan algunos modelos de Palm y que también incluye su predecesor, el Nokia 7650, que en este campo ofrece unas prestaciones similares. Con este terminal, podremos ver películas y traileres directamente desde internet, mediante acceso WAP o GPRS a la red, con el reproductor Real One, que viene incorporado en el propio sistema operativo.

Tal y como ocurriera en el caso anterior, este modelo viene provisto de los últimos avances tecnológicos en materia de comunicación. Al sistema GPRS se une la posibilidad de sincronización con diferentes elementos por parte del Bluetooth, además de los infrarrojos, de sobra conocidos en los teléfonos de la marca.



NEC
NEC es una de las marcas, que a pesar de no ser de las más conocidas en el mundo de la telefonía móvil, sí ha aportado tecnología en sus terminales. Como lo más resaltable en esta parcela está la noticia que encontrábamos tiempo atrás en la que NEC anunciaba la comercialización de un terminal móvil capaz de sintonizar y reproducir televisión digital. Igualmente se anunciaba la próxima integración de una función de grabación de programas, similar al funcionamiento que tiene un vídeo doméstico.



Actualmente en su catálogo cuenta con un terminal de lo que se conoce como la tercera generación de móviles, aunque no cuenta con un sistema operativo Symbian. El NEC 341i es el modelo más avanzado de la marca hasta el momento. Este teléfono cuenta con tecnología iMode. iMode es una tecnología de telefonía móvil muy popular en Japón. Es similar a la conocida como WAP pero mejor desarrollada. Este tipo de tecnología de navegación se diferencia fundamentalmente del WAP en que la conexión siempre está encendida. iMode está formado por 3 tecnologías que lo componen: un lenguaje markup llamado compactHTML (analógico: WML), un protocolo de transmisión analógico (WAP) y auriculares inteligentes.

Puede desplegar imágenes GIF y tiene muchas de las características de la versión 1.0 de HTML y algunas de las características de HTML 2.0. Los terminales iMode no soportan cookies y el protocolo de transmisión es el denominado Code Division Multiple Access (CDMA), el cual permite a muchos subscriptores usar la misma línea al mismo tiempo. La velocidad de transmisión de iMode es de 9.6 Kbps. La tecnología iMode es más sencilla de usar que la actual WAP. Utiliza una variante de HTML llamada cHTML (compacto). Las páginas escritas en cHTML se ven mejor, pero en general se puede ver cualquier página de la web. La navegación se simplifica, empleando un solo botón y un sistema de favoritos. Los servicios WAP crean una Internet paralela, en la que las páginas WML no son compatibles con HTML y los proveedores se ven obligados a duplicar el formato de sus contenidos. Algo que sólo funcionará cuando el grueso de las páginas web se adapte al nuevo estándar XML. Pero cHTML, el sistema usado por iMode, funciona ahora sin problemas de compatibilidad.

A cambio, el NEC N341i no cuenta con tecnología Bluetooth, para comunicación o sincronización con otros aparatos, pero sí puede comunicarse, bien mediante el puerto de infrarrojos (siempre que sea con otros NEC N341i), o bien mediante el cable de conexión al puerto USB del ordenador. Una de las cualidades que más podríamos resaltar de este modelo es sin duda la doble pantalla con la que cuenta, ambas en color. Dado que se trata de un móvil de los que se "abren", la pantalla principal se encuentra en el interior. En el momento que nos llaman, el identificador de llamadas nos proporciona el número del terminal que intenta contactar con el teléfono, y la colocación de una pantalla exterior nos permitirá poder ver estos y otros parámetros sin necesidad de tener que abrir el móvil. Generalmente la solución de una segunda pantalla es la que actualmente aportan otros fabricantes, como veremos más adelante, pero no todos integran la segunda pantalla también en color. La pantalla principal, gigante, cuenta con display de 180 x 216 pixels (2,2 Pulgadas) y 65536 Colores, mientras que la pantalla secundaria con dispone de un display de 80 x 108 pixels (1 Pulgada) y 4096 colores. Igualmente este modelo de NEC incorpora una cámara de fotos digital para, a través de mensajería multimedia, poder enviar todo tipo de mensajes.

Sharp
Otros de los fabricantes con menos nombre en la telefonía móvil pero que cuenta con terminales de grandes garantías es Sharp. Actualmente dispone del modelo más avanzado que ha desarrollado hasta el momento, el GX20, un modelo que cuenta igualmente con doble pantalla a color, interna y externa y es que también cuenta con es sistema de abrir-cerrar del modelo expuesto de NEC. Una de las cualidades que más llama la atención de este modelo es precisamente la pantalla externa, una de las pocas del mercado que es capaz de mostrar 65.535 colores.

Uno de los puntos fuertes de este terminal es sin duda la cámara integrada, muy superior en prestaciones al resto de modelos de la misma gama. Esta cuenta con un zoom digital x2 y la posibilidad de regular el contraste de la imagen. Del mismo modo, también es posible realizar pequeños clips de video con una resolución de hasta 128x96 píxeles y que podrá tener una duración de entre 8 y 20 segundos dependiendo de la calidad escogida para la toma. La cámara puede realizar fotografías en tres tamaños distintos, 120x160, 240x320 y 480x640. Además permite realizar fotografías en la oscuridad con 7 colores diferentes. Posee una opción de disparo seguido, lo que permite realizar cuatro fotografías de una sola vez, y permite escoger entre calidad máxima o normal, con la intención de ahorrar memoria. Una vez que la fotografía es realizada, el software del terminal permite escoger entre diferentes opciones. Además, permite editar la fotografía en tres estilos diferentes.

Los sistemas de conectividad de este teléfono son quizá su punto más débil. Cuenta con sistema de envío-recepción por GPRS de clase 8, y el navegador WAP está presente en su versión 2.0. Cuenta además con puerto de infrarrojos y se puede conectar a un ordenador mediante el puerto USB. Sin embargo parece ser que los ingenieros de desarrollo de esta joya de Sharp no han puesto demasiado entusiasmo en dotar al GX20 de sistema bluetooth, algo que, a nuestro juicio, hace perder enteros a este modelo.

Samsung
Nokia nos asombraba hace poco con un producto doble en su catálogo, teléfono más consola de videojuegos. Evidentemente este producto estaba dotado de una excelente tecnología dado el doble uso que tiene. Samsung es otro de los fabricantes que cuenta con un doble producto de estas características. Por un lado encontramos un teléfono y por otro un PDA en toda regla. Se trata del modelo Pocket PC Phone SPH-i700 de Samsung, un terminal cuya forma física está más cerca de un PDA que de un teléfono, pero que se puede considerar en toda regla como un terminal móvil. No en vano, cuenta con todas las prestaciones de un teléfono de última generación, todas ellas bajo sistema operativo puro de PDA, el Microsoft Pocket PC. Integra cámara digital, como cualquier modelo de móvil actual, puerto de conexión por infrarrojos y una pantalla TFT de 240x320 capaz de desarrollar más de 65.000 colores.

Aparte de este modelo, mención especial también se merece otro modelo de la marca, el SCH-i600, que tiene la forma clásica de un teléfono móvil con las funcionalidades de PDA que incorpora el sistema operativo de Microsoft, "POCKET PC 2002 Smartphone". Opera también en la banda CDMA 800/1900 y dispone de amplias posibilidades multimedia.

Cuenta, como otros modelos comentados anteriormente con sistema de apertura en concha, dos pantallas LCD, una principal dentro de teléfono y otra más pequeña en la parte exterior. También tiene un puerto infrarrojo y una ranura para tarjeta de memoria Secure Digital (SD) que también admite los periféricos de extensión según el estándar SD IO, como cámaras digitales o módulos Bluetooth.

Es compatible con la recepción de mensajes SMS, sistema T9 y permite la recepción y envío de correo electrónico, funciones de agenda, libreta de direcciones, calculadora, Internet Explorer, MSN Messenger, Windows Media y Active Sync, una aplicación que permite que el aparato sea sincronizado con equipo de escritorio de modo similar a una PDA.



Futuro 3D
La telefonía móvil está en el punto de mira de los principales fabricantes de soluciones gráficas de PC. El PC se ha convertido en una bañera llena de pirañas con una competencia desmedida que obliga a los fabricantes a unos ritmos de rotación de producto que provoca más problemas que beneficios. El teléfono móvil es el siguiente campo de batalla. nVidia y ATI ya no se conforman con el mundo del PC o la videoconsola y buscan nuevos territorios que conquistar.



En pocos meses comenzaremos a ver PDAs y teléfonos, que evidentemente y como se ha visto en este artículo, cada día parecerán más un PDA con motores gráficos mucho más avanzados que los actuales. La pantalla color ha sido sólo el comienzo de una rápida evolución dentro de las pantallas de los teléfonos móviles.

nVidia a día de hoy dispone ya de una solución, que aunque no tiene prestaciones 3D, es solamente el aperitivo de lo que nos queda por ver. El GoForce 2150 es el primer chip para "handheld" con soporte para captura de imágenes con compresión por hardware en JPEG de 1.3 megapixels. También integra un motor 2D de 64bit capaz de facilitar mejores prestaciones en calidad y velocidad que cualquier teléfono o PDA actual.

ATI tampoco se queda atrás, de hecho ATI lleva más tiempo que nVidia desarrollando soluciones pensadas para ser utilizadas en este tipo de aparatos. El Imageon 2300 es el chip más avanzado en la actualidad. Este chip sí supone el primer coprocesador grafico 3D para dispositivos handheld. Imageon 2300 es compatible con Opengl 1.0 ES, incluye un subprocesador para cámaras de hasta 2 megapíxel y tiene soporte por hardware para la reproducción de videos en formato MPEG4. Por ultimo, puede usar hasta 2MB de memoria SDRAM de ultra bajo consumo. Este nuevo chip cambiará el aspecto y la funcionalidad de los futuros teléfonos móviles, PDAs y sus híbridos SmartPhones.

Conclusión
A lo largo de este artículo hemos presentado los llamados móviles de tercera generación, aunque en un lenguaje más coloquial podríamos definir estos terminales móviles como una mezcla de teléfono y PDA. Samsung es quien más nos ha llamado la atención con su SPH-i700, dado su diseño exterior y sus capacidades, pero en general todos los fabricantes cuentan con opciones en los teléfonos que cubren las necesidades de los más exigentes.

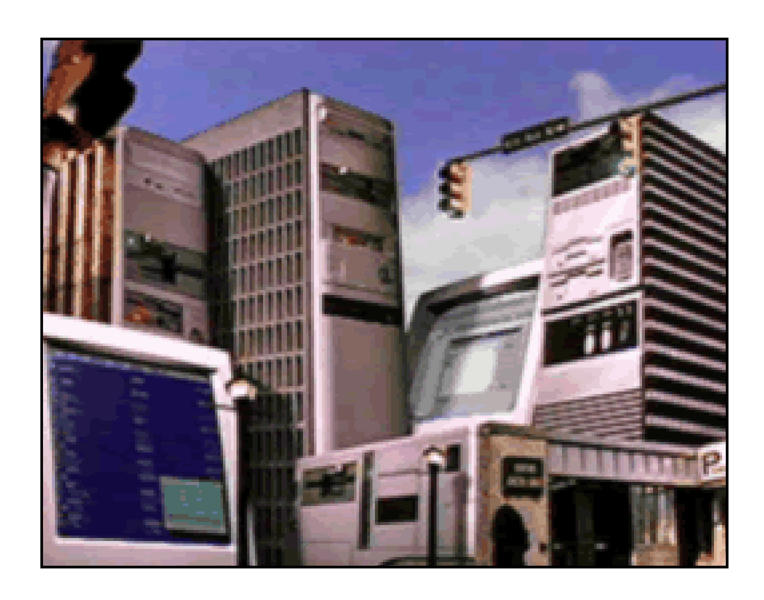


Atrás quedaron los tiempos en los que Motorola ofrecía un terminal a precio de oro, con además un aspecto considerado ahora "patético" y un tamaño que hoy no ostentan ni tan siquiera los teléfonos portátiles para hogar. Symbian, JAVA, tribanda... son conceptos nuevos pero que oiremos continuamente cuando preguntemos por las características de un móvil.

El sector IT mira al futuro con confianza

Númerosos estudios revelan que el sector IT, a nivel mundial, ha encontrado su rumbo. En esta nota centramos nuestro interés en las situaciones de Argentina y España, estableciendo las mismas como referentes.

Por David Alejandro Yanover



El sector tecnológico en Argentina ha sufrido serios golpes durante el 2003, sin embargo parece que finalmente la situación comienza a mejorar significativamente. Pero nuestro país no es el único que ha padecido la crisis, sino uno de muchos, y encontramos similitudes a pesar de las distancias o las diferencias económicas y sociales. Durante el pasado año vimos cerrar muchas empresas locales e internacionales, firmas que tras haber invertido importantes sumas de dinero, no pudieron obtener la rentabilidad que esperaban. Pero la gran mayoría se ha mantenido sin ganancias ni pérdidas, a la espera de que las cosas mejoren como está ocurriendo.

En Argentina el sector informático fue claramente uno de los más golpeados luego de que la moneda local perdiese su valor frente al dólar, con lo cual las ventas de PCs y actualizaciones de sistemas estaban totalmente congeladas. Terminando el año pudimos percibir que pequeñas, medianas y grandes empresas tienen confianza en relación a las cifras que presentará el 2004. Una de las necesidades de las pymes reside en hacer uso de la tecnología para reducir gastos y optimizar el trabajo, lo cual supone cierta inversión, que hasta la fecha, no podía hacerse efectiva. Esto contribuye a la reactivación del mercado, así como a una mayor competitividad. Respalda estas declaraciones un estudio realizado por la consultora IDC, que indica un fuerte crecimiento para este año, de entre un 35% y 40%.

Las principales fuentes de semejante crecimiento son la telefonía IP, los servicios on demand de almacenamiento y procesamiento de datos, las redes inalámbricas Wireless, y el grid computing, que consiste en un sistema que presenta la conexión de pequeños servidores, escalables y flexibles. Observamos que se tratan de soluciones tecnológicas destinadas a la mejora de los servicios, a la optimización de los recursos y las comunicaciones.

Otro interesante punto es el desarrollo de software y su venta al exterior, sacando ventaja del cambio en la paridad del peso con respecto al dólar, y resultando así, extremadamente competitivo.

Apreciamos desarrollos muy poderosos relacionados a la industria, la administración, y demás campos. Además vemos un gran apoyo por parte del gobierno nacional para que el software argentino tenga su lugar fuera del país. En este ámbito se espera un crecimiento del 15% en el mercado nacional, y de hasta un 40% en exportación.

Internet es, con seguridad, la herramienta que conecta cada una de las tecnologías citadas, una pieza fundamental del sector, que permite la optimización de la productividad, y el contacto con el mundo.

Nosotros mismos hemos sido testigos del poder de Internet gracias a que nuestra presencia está allí, y no sólo conocimos emprendimientos magníficos de distintos países, sino también estrepitosas caídas, que en algunos casos vimos de cerca. Los negocios en línea también están creciendo, aunque de forma lenta.

La confianza de la gente con la red crece día a día generando mayores ventas, y cada vez son más las empresas que deciden invertir en publicidad dentro de este medio. La web tuvo su gran momento como cualquier otro nuevo e innovador mercado, y tras pasar por un trance, lentamente está mejorando, pero sin posibilidades de alcanzar aquel momento, en el que cada sitio web era un éxito garantizado.

La tendencia es la aplicación de la informática dentro de la empresa, ya que está claro que ello supone grandes beneficios a corto y largo plazo. Un aspecto clave es que hoy en día nos encontramos con productos y servicios de bajos costos, con lo cual la integración de nuevas tecnologías no supone riesgo alguno. Incluso hemos notado interesantes novedades que incentivan a la compra de aplicaciones, cambios en las políticas de licencias, de tal manera de adaptarse a las necesidades de cada Pyme.

Al inicio de este informe comentamos que esta situación no se da únicamente en Argentina, aunque sí presenta características inigualables, como es el hecho de la caída del valor de la moneda nacional. Países vecinos como Brasil, Uruguay, y Chile y otros no tan cercanos como México y España han seguido una misma línea, es decir, han vivido un boom durante un período de tiempo, y después de una dura recesión, ven el surgimiento de nuevas oportunidades de crecimiento en el mercado IT.

Desde España, el II Barómetro de la Pyme Española 2003 de American Express Business Services ha revelado que un 83% de las Pymes de España tienen grandes esperanzas en este 2004. El estudio fue llevado a cabo telefónicamente, entrevistando a 1.270 Pymes de Andalucía, Cataluña, Madrid, País Vasco y Valencia.

La información obtenida en el estudio resulta muy interesante, abarcando temas de actualidad como las amenazas informáticas y los beneficios del uso de la tecnología en la empresa.

El 70% de las Pymes tiene la confianza de que obtendrán una facturación superior con respecto al año pasado. Un 50,19% de los encuestados cree que no invertirá durante el transcurso de este año, mientras que el porcentaje restante considera necesaria una inversión en las áreas de comercio, producción y fabricación. Sin embargo, el 25% de las Pymes no ve la tecnología como un recurso destacado de crecimiento, y el 11% piensa que efectivamente es relevante para mejorar el negocio.

Los resultados acerca de las amenazas que circulan en el terreno informático está repartido de la siguiente manera: 18% Virus, 15% costo y aprendizaje del software implementado, 14% Spam y 8% Hackers. El estudio revela también que el uso del correo electrónico es una de las herramientas más valoradas.

Por otra parte, según un estudio de IDC que hace referencia al gasto en Tecnologías de la Información de las pequeñas y medianas empresas de Europa occidental, nos encontramos con un fuerte deseo de inversión en las medianas empresas. Las previsiones de IDC en relación al sector IT nos indican, en este informe, que las grandes empresas liderarán la lista de gastos en el 2006, mientras que, a corto plazo, son las pequeñas Pymes las que invierten. Este particular crecimiento tiene efecto especialmente en Reino Unido y España, aunque como lo reflejamos anteriormente, Argentina y otros países de Latinoamérica también se esfuerzan por ingresar al mundo tecnológico para aumentar la productividad.

El sector IT, a nivel mundial, está en buen camino.

PC Práctico

En este espacio nos dedicamos a tratar prácticas y soluciones relacionadas al “misterioso mundo de la PC”, que en más de una ocasión nos sorprende con extraños problemas. De esta manera tratamos de ver formas de optimizar la computadora, tanto en el ámbito del hardware como del software.

Introducción

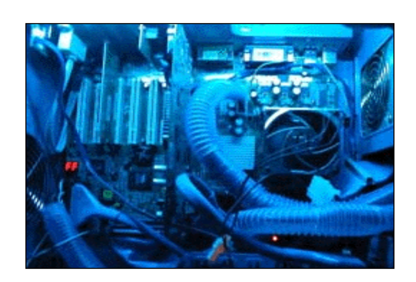
Este número trae varias ayudas y soluciones que probablemente ayudarán a muchos lectores.

Comenzamos con la aplicación Zone Alarm, un Firewall gratuito que protege la PC de intrusos, cosa habitual si uno se conecta a través de banda ancha. En el c aso de usar la línea telefónica, con un módem de 56k, los riesgos son otros, pero de todas formas existen por lo que aconsejamos esta utilidad a todos los usuarios con acceso a la web.

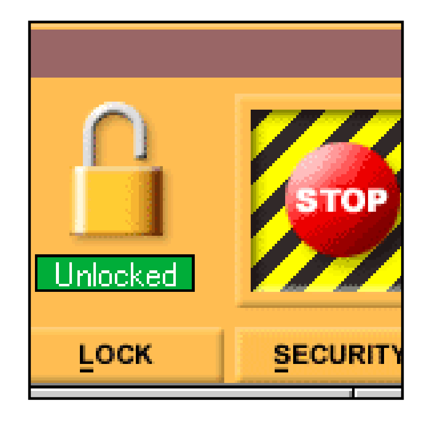
Ahora nos relajamos con Trillian, programa con el que conversamos con amigos sin importar el mensajero que ellos usen. Una vez terminado el recreo analizamos el estado actual de del equipo y revisamos algunos errores frecuentes que se dan en la relación cotidiana con el PC.

Continuamos defendiéndonos, esta vez de los Spywares, concepto del cual hablamos a fondo, las amenazas que implica y las formas de mantenerse a salvo.

Para quienes quieren beneficiarse aún más de la PC, y por qué no del televisor, les mostramos como conectarlos fácilmente.



PC Práctico













Zone Alarm, para protegernos de Intrusos

Porque en Internet no se pueden correr riesgos, es que debe instalarse un Firewall y Zone Alarm es, además de gratuito, una de las opciones más prestigiosas y de mayor rendimiento.

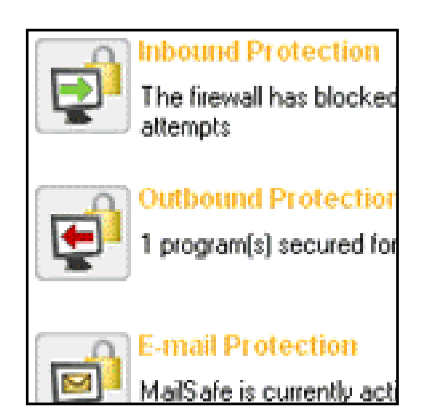


No es noticia la gran presencia de Internet en el mundo, la cantidad infinita de gusanos que recorren la red en busca de nuevas víctimas, e individuos que desean entrar en nuestra PC sin autorización. Para esto último es que existe Zone Alarm, un programa Firewall que viene en dos versiones, una gratis y otra económica, y que presenta una pared difícil de pasar por cualquier intruso. Zone Alarm es un software que tiene que estar instalado en nuestra máquina si disponemos de acceso a Internet, ya sea a través de ADSL, cable módem, u otro sistema.

Un Firewall está pensado para redes privadas, empresas pequeñas, grandes y medianas que necesitan mantener a salvo su documentación digital. Sin embargo, debido a la expansión de Internet los usuarios hogareños se ven obligados a instalar esta aplicación. Un Firewall aparece en distintos modos, es decir, encontramos opciones de hardware diseñadas para grandes corporaciones, y software dirigido a usuarios individuales. Zone Alarm es un software, uno de los mejores y con una versión gratuita disponible en www.zonelabas.com.

Pero ¿qué es lo qué hace un Firewall? Básicamente monitorea los archivos que van y vienen de nuestra PC del interior al exterior analizando distintos parámetros de la conexión. De esta forma Zone Alarm advierto al usuario cuando alguien intenta ingresar a su máquina.

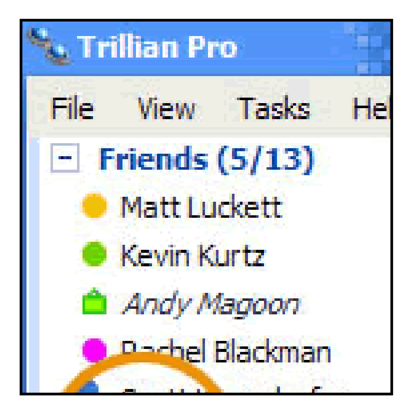
La instalación y configuración de Zone Alarm no presenta ninguna dificultad, y probablemente nos llevemos una sorpresa con la respuesta del programa. Imaginen los cientos de miles de millones de usuarios que buscan información en Internet, que buscan pasar un momento divertido, y otros que se entretienen accediendo a las PCs de desconocidos.



Pero cuidado, ya que al probar Zona Alarm detectamos algunos problemas en el rendimiento de la PC. Pueden encontrarse algunas incompatibilidades con otras aplicaciones tales como el Norton Antivirus, por lo que si percibes algún problema

Trillian, el cliente de chat por excelencia

Alguna vez soñaste con tener abiertos distintos programas de mensajería a la vez en lugar de ir uno por uno. Trillian hace posible eso, agilizando nuestras conversaciones sin importar la aplicación que uses.



Trillian lleva la pasión del chat al extremo ofreciendo la integración de los mensajeros más populares en una misma aplicación. ¿Cómo? Sí, Trillian contiene a ICQ, AIM, MSN Messenger, Yahoo Messenger, y finalmente IRC en una única pantalla permitiendo un acceso rápido a los contactos relacionados con cada uno de los programas mencionados. Desde la interfaz de Trillian uno logra iniciar su sesión en cualquiera de los programas en segundos, y comenzar a disfrutar Trillian lleva la pasión del chat al extremo ofreciendo la integración de los mensajeros más populares en una misma aplicación. ¿Cómo? Sí, Trillian contiene a ICQ, AIM, MSN Messenger, Yahoo Messenger, y finalmente IRC en una única pantalla permitiendo un acceso rápido a los contactos relacionados con cada uno de los programas mencionados. Desde la interfaz de Trillian uno logra iniciar su sesión en cualquiera de los programas en segundos, y comenzar a disfrutar de uno de los entretenimientos más famosos de Internet, el chat.

Trillian se presenta en dos versiones, la 1.0 cuesta sólo U$S 25 y si bien posee herramientas de contacto más poderosas, la edición 0.74 le servirá a muchos y es que ésta resulta gratuita, libre de publicidad, y es compatible con todas las aplicaciones que mencionamos al inicio del análisis, las cuales no requieren estar instaladas en nuestro equipo.

La interfaz de Trillian es básicamente Trillian. Su interfaz lo es todo en esta aplicación, y gracias a que es intuitiva, y sencilla de configurar es que este programa es simplemente perfecto para quienes están utilizando varios mensajeros a la vez. Incluso podemos personalizar su aspecto eligiendo entre varias máscaras o skins.

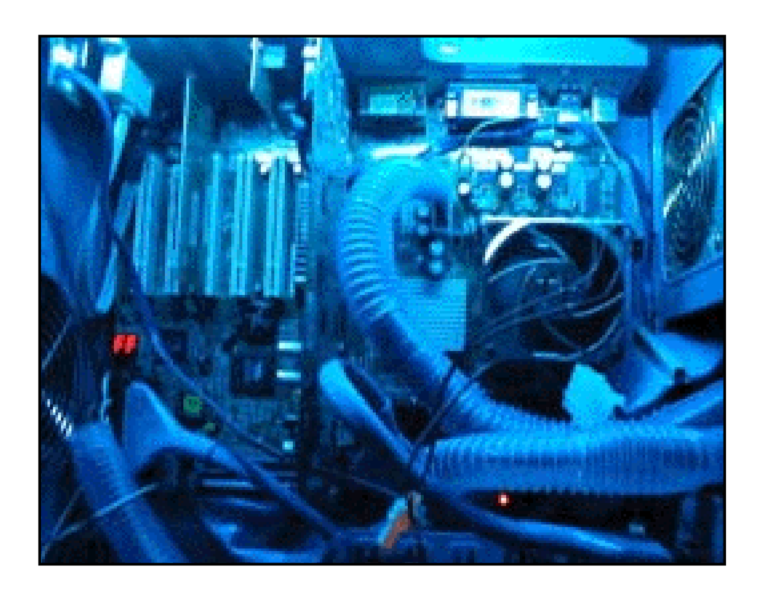
La idea de Trillian es sencilla y práctica para cualquier usuario. Acceder a las aplicaciones de chat desde una única pantalla, y de esta forma tener a nuestro alcance a todos nuestros amigos, y sin importar el mensajero que estén usando, es una maravilla.

Acostumbrarse a Trillian es cuestión de unos minutos, y tras comprobar que el uso de cada aplicación es idéntico al original uno lo activa de manera permanente en el escritorio. Es un programa gratuito que nos permite chatear a través de los mensajeros más utilizados del momento.

Mantenimiento de la PC

A continuación vemos por qué es tan importante llevar a cabo un mantenimiento de la PC, y así evitar problemas y dolores de cabeza.

Por Javier Vilchez



Para que todo funcione correctamente y evitar posibles errores y fallos, es necesario realizar un mantenimiento de nuestro equipo tanto en el ámbito físico, como en el de programación, por ello vamos a tratar de exponer en esta Sección algunos procedimientos de mantenimiento, sino bien imprescindibles, al menos sí recomendables para mantener nuestro PC en correcto funcionamiento.

Empezaremos por hacer mención a algunos problemas típicos que nos suceden cuando instalamos o desinstalamos muchos programas, y no utilizamos herramientas adecuadas para la desinstalación de esos programas que ya no usamos. Como consecuencia de esto, nuestro PC se vuelve lento y nos preguntamos como es posible que siendo una máquina tan veloz y con tantos recursos, trabaje de esa manera. En estos casos es muy conveniente tener instalados programas específicos para estos temas que realicen una desinstalación completa de aquellos programas que ya no utilizamos, pues sino iremos almacenando ficheros y bibliotecas que no nos hacen falta; que aumentan el tamaño del registro de Windows, y que quitan recursos a nuestro PC.

Por nombrar alguno de estos programas, uno que va muy bien es el RegCleaner, el cual está disponible en muchos idiomas, entre ellos el español.

Otro Problema típico que conviene nombrar es cuando apagamos de forma incorrecta nuestro PC, ya sea por inestabilidad en el sistema (que se quede colgado), por corte de luz, o por malos hábitos de utilización. En estos casos no debemos pasar por alto el hecho de realizar a nuestro PC un chequeo que nos revise la integridad de nuestro disco o discos en busca de errores. Para ello podemos utilizar la herramienta Scandisk, la cual la incluye nuestro sistema operativo Windows.

También es conveniente cada cierto tiempo, lo que dependerá en función del uso que se le haga al PC, y de la cantidad de aplicaciones que instalamos o desinstalamos en el PC, realizar una operación de desfragmentación del disco, para organizar la información que tenemos en él, que a consecuencia de tantos procesos se ha desordenado. Para ello podemos utilizar una utilidad de la que dispone Windows, la cual podremos encontrar en Inicio->Programas->Accesorios->Herramientas del Sistema, o utilizar otras que realizan esta tarea muy eficientemente como es el caso de Diskeeper lite 7.0418., una utilidad que además de ser gratuita es de los mejores programas para desfragmentar discos.

Tenemos también que nombrar como no, el hecho de eliminar cada cierto tiempo, archivos temporales que se guardan en nuestro PC, y que no hacen más que ocupar espacio en el disco, como es el caso de los archivos temporales de Internet, que podemos eliminarlos entrando en el Internet Explorer, y desde el menú Herramientas->Opciones de Internet->General->Eliminar archivos.

Errores Frecuentes

He formateado y ahora no tengo sonido: La causa es que necesitas instalar el driver de la tarjeta de sonido. Para ello se necesitará el CD-Rom que incluye este driver, normalmente se puede instalar desde el administrador de dispositivos, actualizando el controlador. Te pedirá el disco así que lo introduces en el CD-Rom indicando la ruta de este, y el sistema lo instalará sin problemas. Una vez realizada la instalación se requerirá que se reinicie para que los cambios surtan efecto.

El scandisk se reinicia o se para en Windows 98: Puede ser debido a que alguna aplicación este corriendo y no deje al scandisk ejecutarse correctamente. Para evitarlo en vez de hacerlo desde Windows en modo normal, hay que ejecutarlo con Windows en modo a prueba de errores. Para ello hay que arrancar el PC y pulsar la tecla F8. Saldrá un menú en el que debe seleccionarse la opción a prueba de fallos. Desde ese modo se puede hacer un scandisk sin problemas ni cortes.

El ratón no funciona: Editar el system.ini y borrar todas aquellas entradas incorrectas o que no sean ilegibles. Salir del system guardando los cambios, y ahora reiniciar.

Monitor no muestra Imagen: Hay varias causas. Primero debes verificar que el monitor este bien, si es así, entonces cambia la tarjeta de vídeo. Si el problema persiste verifica la memoria. Si todavía tienes problemas tendrás que examinar la placa base.

¡Mi nueva tarjeta de sonido no funciona!: Si al agregar una tarjeta de sonido esta no te funciona como debe o simplemente no emite sonido alguno, si antes utilizabas el sonido integrado en la tarjeta madre, ahora necesitas entrar en el Bios y después introducirte en la sección de componentes integrados de la MB y desactivar el audio de allí (disable). Ahora reinicia y de ser posible nuevamente instala los controladores de la tarjeta y software. Verás que todo marcha a la perfección.

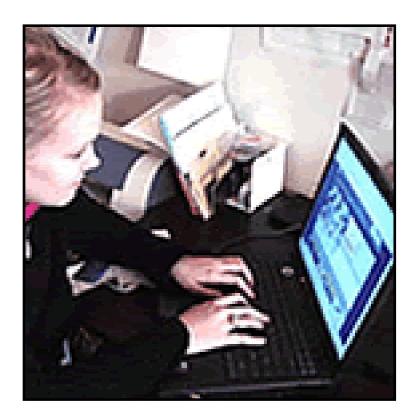
El ordenador se resetea al cabo de un rato: Los continuos reseteos del ordenador se debe a un fallo de un módulo de memoria. Es recomendable diagnosticar el estado de ésta mediante algún programa pensado justamente para revisar la memoria.

CD Rewritable lee discos pero no graba: El sofware que se está usando no es el adecuado. El CD Rewritable no tiene el driver correcto, en todo caso instalar driver correcto. La cinta IDE no esta bien conectada o algún ping no hace contacto.

Javier Vilchez es Infomático y Técnico. Responsable del Portal www.ConfigurarEquipos.com. En él desarrolla una labor de soporte técnico sobre temas Informáticos.

Qué es el Spyware y cómo defenderse

Continuamos defendiéndonos y aprendiendo de los peligros que giran en torno a la red. En este caso vemos el tema del Spyware, un término familiar y común para los usuarios ya iniciados en Internet.



Spyware es otro concepto que deben soportar los usuarios de Internet, y hace referencia a programa espía, es decir, una aplicación que analiza nuestras actividades, principalmente en la Web. Actualmente este tema da mucho de que hablar, y en este artículo veremos cómo es posible que instalemos un Spyware sin darnos cuenta, y cómo eliminarlo del sistema.

Muchos programas, para compartir información, para optimizar nuestra PC, y demás, pueden contener en su interior un Spyware, y en este caso estamos hablando de Ad-ware, programa gratuitos, pero que utilizan mecanismos publicitarios basándose en el perfil de cada usuario. Es común, al efectuar la instalación de un programa, aceptar todo lo que nos muestra el asistente para finalizar el proceso y comenzar a utilizarlo. Pero en una de estas etapas de instalación aparece, probablemente bien escondido entre mucho texto, declaraciones relacionados al Spyware, y es que lo estamos aceptando sin siquiera darnos cuenta. Esta modalidad viola claramente nuestra privacidad, pero debido a que pulsamos el botón de aceptar, no podemos hacer nada al respecto.

Podríamos comparar el Spyware con Cookies, lo cual ha sido comentado en los códigos Javascript de este mes. Sin embargo Las cookies no son capaces de almacenar tanta cantidad de información, y mucho menos de manipular una PC. Aureate/Radiate es una aplicación que registra información del usuario, e incluso tiene la capacidad de instalar aplicaciones adicionales sin necesidad de pedir permiso. Otros Spywares colocan avisos publicitarios en las páginas Web que visitamos. Puede apreciarse lo dañino que puede resultar ser uno de estos gusanos, que trabajan de forma



invisible.

¿Cómo eliminamos estas aplicaciones? Pues existen programas específicamente diseñados para cumplir esa misión. El programa ad-aware de Lavasoft destinado a la detección y eliminación de Spywares, disponible en www.lavasoft.de/support, es una de las aplicaciones más poderosas y de fácil uso.

Conectar el PC a un Televisor

Conectar el PC a un Televisor por medio de una tarjeta de video con salida de televisión es lo que explicaremos en este caso práctico. De esta forma el equipo gozará de mayores prestaciones.

Por Javier Vilchez

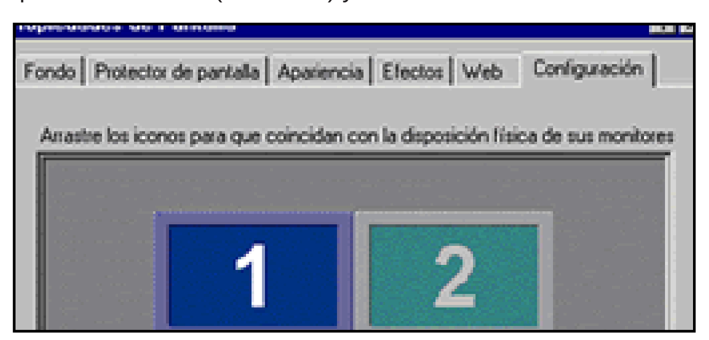


Instalación
Para poder ver en un televisor la imagen que sale en nuestro monitor, podremos utilizar una tarjeta de video, que disponga de salida de TV. Normalmente suelen traer un conector tipo RCA, y un conector denominado Supervideo. En este caso vamos a utilizar la salida de tipo RCA para este montaje.

Si aún no tenemos la tarjeta instalada, procederemos a hacerlo de la siguiente manera:

Para empezar, desconectamos el cable de alimentación del PC, le quitamos la tapa a la caja, y si anteriormente teníamos una tarjeta instalada, la quitamos aflojando el tornillo que lleva de sujeción a la carcasa. Una vez que tenemos quitada la tarjeta, pinchamos la nueva y la atornillamos para que no se mueva; después cerramos la caja.

Ahora cogemos el cable del euroconector, y enchufamos el euroconector en la entrada del televisor, que tendrá una entrada similar a la de la forma del conector. Luego deberemos localizar en este cable, el conector de entrada de audio (AUDIO IN). Normalmente lo pone seriagrafiado o con una etiqueta, y le ponemos el derivador, de 2xRCA a jack de 3.5. Una vez que lo tenemos puesto, conectamos este derivador a la salida de sonido de la tarjeta de sonido de nuestro PC, para que podamos oír en la tele lo que sale por esa salida. Luego cogemos el otro conector RCA, que es el de vídeo (VIDEO IN) y lo conectamos a la salida de la tarjeta de video (conector RCA).



Configuración del PC
Ahora conectaremos el cable del monitor y encendemos el PC, e insertamos el CD de la tarjeta en la que nos vendrá el software de ésta, junto con sus drivers.

Herramientas necesarias:
Un destornillador pequeño de estrella

Materiales necesarios:
- 1 tarjeta de Vídeo con salida de Televisión
- 1 Cable de Euroconector con entrada de Video y audio con conector tipo RCA
- 1 derivador de jack macho de 3.5 a dos RCA

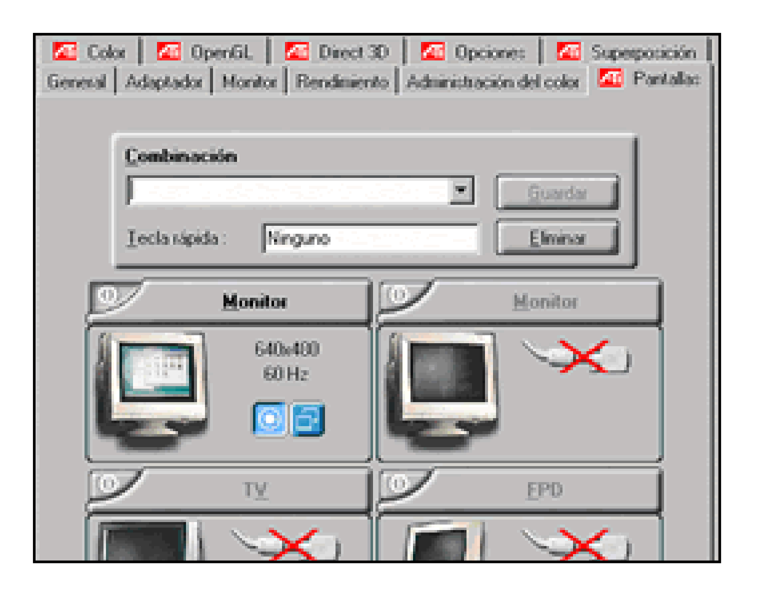
Nos saldrá un asistente para la instalación de la tarjeta. Lo seguimos y ejecutamos la instalación.

Una vez instalado es posible que nos pida reiniciar el sistema. Lo hacemos y ya sólo nos queda configurar unas opciones para activar la salida de televisión.

Para configurar estas opciones, nos situamos en el escritorio y pulsamos botón derecho sobre él. Seleccionamos propiedades, y pinchamos en la pestaña configuración.

En este caso hemos instalado una tarjeta ATi, y esta seria la perspectiva que se ve en la configuración de esta tarjeta (apreciado en las imágenes).

Ahora pulsamos en Opciones Avanzadas, y nos saldrá una ventana similar a la que vemos a continuación...



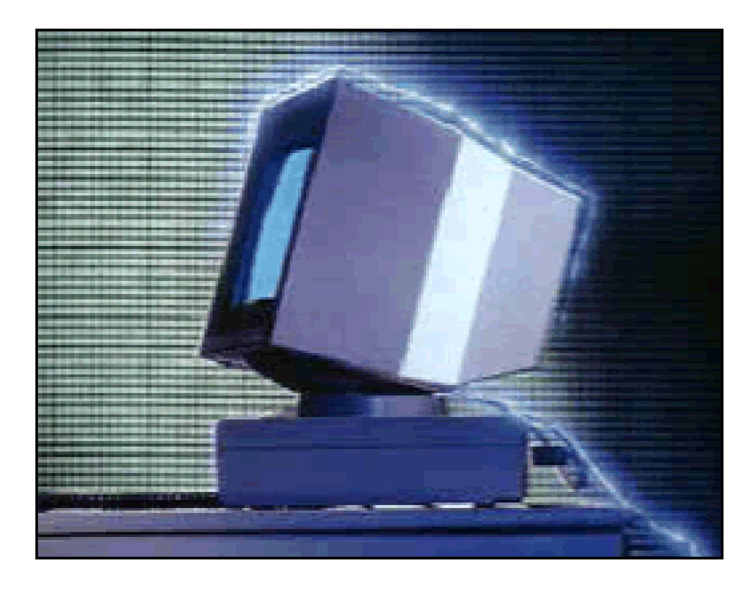
Ya para terminar, encendemos el televisor. Seleccionamos el canal AV1, y activamos el botón de la configuración de la tarjeta, una vez hecho esto deberíamos tener imagen en nuestro televisor.

Javier Vilchez es Infomático y Técnico. Responsable del Portal www.ConfigurarEquipos.com. En él desarrolla una labor de soporte técnico sobre temas Informáticos.

Tipos de Redes

La posibles clasificaciones de las redes pueden ser muchas, atendiendo cada una de ellas a diferentes propiedades, siendo las más comunes y aceptadas las que vemos a continuación.

Por Luciano Moreno



Las posibles clasificaciones de las redes pueden ser muchas, atendiendo cada una de ellas a diferentes propiedades, siendo las más comunes y aceptadas las siguientes:

Clasificación de las redes según su tamaño y extensión:

- Redes LAN. Las redes de área local (Local Area Network) son redes de ordenadores cuya extensión es del orden de entre 10 metros a 1 kilómetro. Son redes pequeñas, habituales en oficinas, colegios y empresas pequeñas, que generalmente usan la tecnología de broadcast, es decir, aquella en que a un sólo cable se conectan todas las máquinas. Como su tamaño es restringido, el peor tiempo de transmisión de datos es conocido, siendo velocidades de transmisión típicas de LAN las que van de 10 a 100 Mbps (Megabits por segundo).

- Redes MAN. Las redes de área metropolitana (Metropolitan Area Network) son redes de ordenadores de tamaño superior a una LAN, soliendo abarcar el tamaño de una ciudad. Son típicas de empresas y organizaciones que poseen distintas oficinas repartidas en un mismo área metropolitana, por lo que, en su tamaño máximo, comprenden un área de unos 10 kilómetros.



- Redes WAN. Las redes de área amplia (Wide Area Network) tienen un tamaño superior a una MAN, y consisten en una colección de host o de redes LAN conectadas por una subred. Esta subred está formada por una serie de líneas de transmisión interconectadas por medio de routers, aparatos de red encargados de rutear o dirigir los paquetes hacia la LAN o host adecuado, enviándose éstos de un router a otro. Su tamaño puede oscilar entre 100 y 1000 kilómetros.

- Redes internet. Una internet es una red de redes, vinculadas mediante ruteadores gateways. Un gateway o pasarela es un computador especial que puede traducir información entre sistemas con formato de datos diferentes. Su tamaño puede ser desde 10000 kilómetros en adelante, y su ejemplo más claro es Internet, la red de redes mundial.

- Redes inalámbricas. Las redes inalámbricas son redes cuyos medios físicos no son cables de cobre de ningún tipo, lo que las diferencia de las redes anteriores. Están basadas en la transmisión de datos mediante ondas de radio, microondas, satélites o infrarrojos.

Clasificación de las redes según la tecnología de transmisión:

- Redes de Broadcast. Aquellas redes en las que la transmisión de datos se realiza por un sólo canal de comunicación, compartido entonces por todas las máquinas de la red. Cualquier paquete de datos enviado por cualquier máquina es recibido por todas las de la red.

- Redes Point-To-Point. Aquellas en las que existen muchas conexiones entre parejas individuales de máquinas. Para poder transmitir los paquetes desde una máquina a otra a veces es necesario que éstos pasen por máquinas intermedias, siendo obligado en tales casos un trazado de rutas mediante dispositivos routers.

Clasificación de las redes según el tipo de transferencia de datos que soportan:

- Redes de transmisión simple. Son aquellas redes en las que los datos sólo pueden viajar en un sentido.

- Redes Half-Duplex. Aquellas en las que los datos pueden viajar en ambos sentidos, pero sólo en uno de ellos en un momento dado. Es decir, sólo puede haber transferencia en un sentido a la vez.

- Redes Full-Duplex. Aquellas en las que los datos pueden viajar en ambos sentidos a la vez.

Luciano Moreno es Infomático. Responsable de varios artículos y cursos sobre redes y desarrollo web introducidos en su página web, www.htmlweb.com.

La Red y otros medios de comunicación

La Red es un medio fundamentalmente cognitivo que requiere de procesamiento de información, a diferencia de la televisión, donde predomina el componente emocional. El hipertexto requiere un estilo de escritura diferente del de los medios impresos.

Por Eduardo Manchón



La gran diferencia entre un sitio web y los medios tradicionales de comunicación es la unión entre el proceso de adquisición y el mensaje de promoción del producto o servicio. En el comercio electrónico, el medio, el mensaje, el producto y el proceso de compra son inseparables, no están separados como por ejemplo en la televisión. Ello obliga a estudiar lo que sucede durante la interacción de los usuarios con el sitio web. Un error en cualquiera de los elementos de la interacción puede dificultar o imposibilitar el proceso de compra o adquisición del servicio. Las implicaciones de todo ello llevan a asumir que la importancia del diseño de un sitio web es mucho más que su aspecto externo.

Navegar por Internet implica procesamiento de información y toma de decisiones por parte de los usuarios. Al diseñar un sitio web, nuestro objetivo no va dirigido a sorprender al usuario emocionalmente o llamar su atención porque la navegación es en si misma un acto complejo que requiere atención. Nuestro objetivo principal es facilitarle el proceso global de compra, recogida de información de los productos/servicios, comparaciones, el pago, etc.



La Televisión
En cuanto a lo que a la venta se refiere, la televisión es un medio fundamentalmente emotivo. Los usuarios ven pasivamente la pantalla, sin esfuerzo cognitivo, por tanto, el objetivo de los programas o de la publicidad en televisión es llamar su atención emocionalmente. Un vistazo a los contenidos de los programas de más éxito y a los anuncios publicitarios muestra la importancia impactarle y llamar su atención a toda costa en este medio de comunicación (Los reality shows o "Gran Hermano" son claros ejemplos).

Internet es por el contrario un medio cognitivo que requiere un esfuerzo de procesamiento de la información y de toma de decisiones. Los usuarios en Internet siempre tienen un objetivo, buscan algo y no el mero entretenimiento pasivo de la televisión. Si bien en ocasiones se utiliza la navegación como entretenimiento, a los pocos segundos el usuario define un objetivo a alcanzar.

Los medios impresos
A pesar de la obviedad "a priori" de las diferencias entre los medios impresos e Internet nos detendremos en su análisis.

Un periódico o catálogo muestra un área superior a un sitio web en una fracción de segundo. Esto permite abarcar toda la información de un vistazo y centrarse en lo que más interese para el usuario, puesto que todo esta a la vista. Sin embargo, una página web ha de ser desenrrollada (scrolled) con la barra de desplazamiento, lo que no permitirá una visión completa de ella en un solo vistazo. Dependiendo del usuario (sus intereses, estilo de lectura, etc.) y de las características propias de la página, esta será "desenrrollada" de diferentes maneras o incluso no lo será en absoluto.

Otro aspecto diferencial es el hipertexto, una página web permite operar sobre ella. Ello lleva al planteamiento de varias cuestiones novedosas:

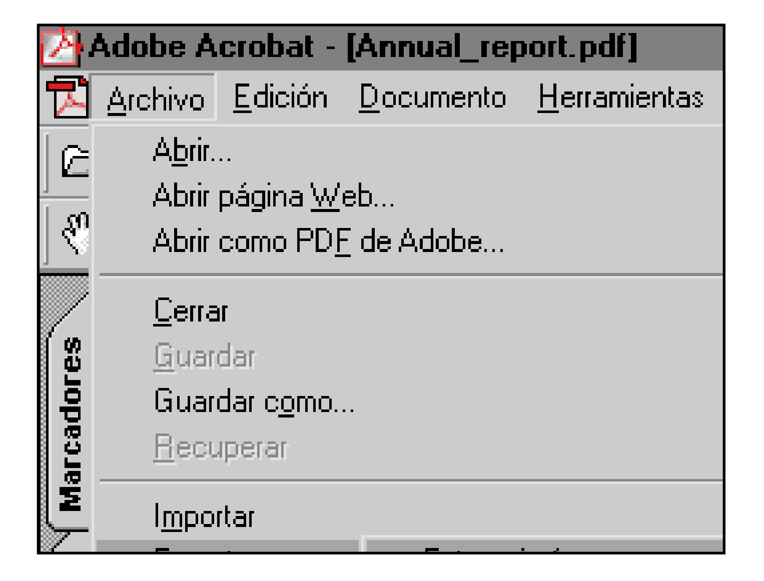
1. Las indicaciones sobre la estructuración de la información en el sitio web.
2. La función autoexplicativa sobre los textos que actúan como enlaces y sus indicaciones de esta función.
3. Las indicaciones al usuario sobre su situación en la estructura de la información.

Todo lo anterior explica la diferente función de los títulos en Internet y en los medios impresos. Si en los segundos se permite libertad de estilo y opinión para seleccionarlos, en un sitio web los títulos, al ser accionables, deben de proporcionar información exacta acerca del destino al que dirigen. No es tan importante captar a un usuario como que éste sepa exactamente hacia qué tipo de información se dirige. Reconociendo este fenómeno algunos periódicos disponen de títulos diferentes para su edición impresa y su edición electrónica.

Eduardo Manchón es consultor independiente de usabilidad y diseño de interfaces. Demuestra su conocimiento siendo responsable del sitio web www.ainda.info

Adobe Acrobat 6.0

Revelamos las características de Adobe Acrobat 6.0, programa sinónimo del formato PDF, el sistema de distribución de documentos más seguro, cómodo y confiable que encontramos hoy en día.



Introducción

El formato PDF es un estándar que cada día gana nuevos adeptos debido a la confiabilidad y transparencia de su tecnología, lo que genera una seguridad sólida sobre nuestra documentación. Adobe Acrobat dio muestra de su potencial por primera vez un 15 de junio de 1993, y con el tiempo se ha convertido en lo que es hoy, un producto estable que brinda un nivel de seguridad inigualable.

Ejemplo del uso de este formato puede notarse en el artículo "Los documentos Word esconden información sensible" publicado en la sección Noticias en este mismo número de MM. Apreciaremos un caso evidente del por qué debemos utilizar Adobe Acrobat, y en consecuencia el formato PDF. Cualquier documentación importante requiere un sistema de seguridad para que la información no sea alterada, y eso es lo que ofrece PDF.

Un uso usual que se le da a este formato está dedicado a la edición de libros electrónicos. De esta forma el autor establece su marca en la publicación digital, y la distribuye de manera segura por el mundo.

Adobe Acrobat es el programa de referencia en lo que a edición de archivos PDF se refiere. Con el pasar de los años la aplicación de Adobe ha sufrido cambios, ha evolucionado alcanzando niveles superiores. La versión 6.0, analizada en la edición número 24 de MM, está cerca de la perfección. Y no nos olvidemos de Adobe Acrobat Reader, una utilidad gratuita que está instalada en la mayoría de las PCs y que permite la visualización de archivos PDF.



En esta guía aprenderemos las bases de Adobe Acrobat para poder trabajar con él de forma eficiente. Descubriremos un área de trabajo sencillo, intuitivo, y familiar para el usuario hogareño, ya que es posible crear un documento PDF con un clic desde Microsoft Word por ejemplo.

El precio de este software no es para nada agradable, y está dirigido al sector profesional: abogados, contadores, analistas, ingenieros, etc. que necesitan movilizar documentos sin temer por la copia o alteración de los mismos. Pero las opciones de uso son muchas y son comprendidos varios campos, entre los cuales se destaca la Web, y es que publicar un artículo en la red suele traer consecuencias si no se han empleado las medidas necesarias para su protección.

Novedades de la versión 6.0

Adobe Acrobat 6.0 es la versión definitiva de uno de los programas líderes del mercado. Esta última edición supera a la anterior presentando una interfaz más amigable, y herramientas más sólidas llamando la atención de varios niveles de usuarios, y es que crear un documento PDF puede ser un trabajo de un botón, o de complejo diseño. Las facilidades de uso son uno de los aspectos más destacados de Acrobat.

El valor de este producto es algo costoso para usuarios individuales, y existen otras alternativas en el mercado como Xelerate Software PowerPDF. De todas formas ningún programa tiene el poder de Acrobat.

Luego de instalar Adobe Acrobat 6.0 apreciamos un nuevo botón en la mayoría de las aplicaciones Office de Microsoft. De esta forma es posible crear un documento PDF utilizando Word, con un simple clic sobre esta función que acaba de añadirse al programa. Hasta podemos convertir documentos desde el explorador de Windows, o archivos adjuntos de correo electrónico. Pero la simplicidad de Acrobat aún tiene más sorpresas, ya que desde el menú principal de la aplicación encontramos una opción de ayuda, y un ambiente más intuitivo que el visto en la edición anterior. Por último se agradece el sistema utilizado para trasladar páginas Web al formato PDF, y el soporte de layers de AutoCAD y Visio.

PDF es un formato especial permitiendo la visualización y envío de documentos de forma segura. Crear un archivo en PDF desde otra aplicación implica que el documento original permanecerá intacto, reproduciendo textos e imágenes. Lo que vemos en nuestra PC es lo mismo que veremos en otra. Acrobat es un producto que se utiliza como sistema de seguridad en el desarrollo de libros electrónicos y documentación importante. Y es que resulta imposible modificar archivos PDF una vez que éstos son configurados por el autor.

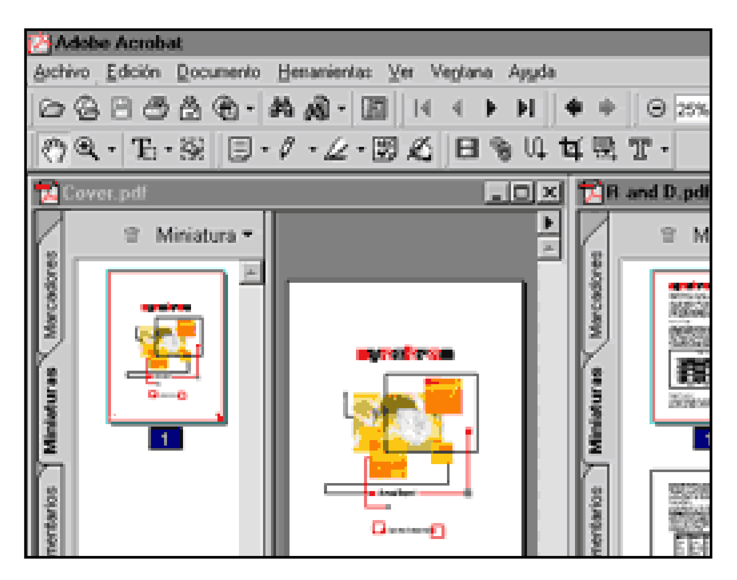
La versión 6.0 nos presenta 4 aplicaciones de Acrobat dirigiéndose a distintas audiencias. Acrobat Reader, Acrobat Elements, Acrobat Standard y Acrobat Professional. Cada edición posee determinadas características. El primero de la lista, Acrobat Reader, es el programa que permite visualizar documentos PDF y es totalmente gratuito. Luego aparece Acrobat Elements, el cual permite la creación de documentos PDF con un botón como mencionamos anteriormente. Acrobat Standard presenta algunas herramientas adicionales y la conversión de páginas Web desde Internet Explorer. Finalmente Acrobat Professional es la versión completa, en la que encontramos soporte para layers de AutoCAD y Visio, diseño de formularios, funciones de optimización, entre otras opciones adicionales.

La revisión de documentos PDF tiene varias mejoras, ya que resulta más productivo el efectuar cambios y configuraciones. La conversión de páginas Web es una utilidad interesante, pero que tiene algunos inconvenientes debido a la cantidad de lenguajes que pueden aparecer. Javascript por ejemplo es uno de los puntos que no logran reproducirse. De todas formas, la mayoría de los enlaces y elementos multimedia, como animaciones Flash, permanece

en formato PDF.

Otra gran innovación reside en que PDF 1.4 ha sido llevado a 1.5. Esto comprende varias mejoras en la comprensión de los datos, y un punto interesante es la optimización de los documentos. Archivos de texto o imágenes son ahora creados con mayor precisión, rapidez, y logran ser más compactos en cuanto al tamaño.

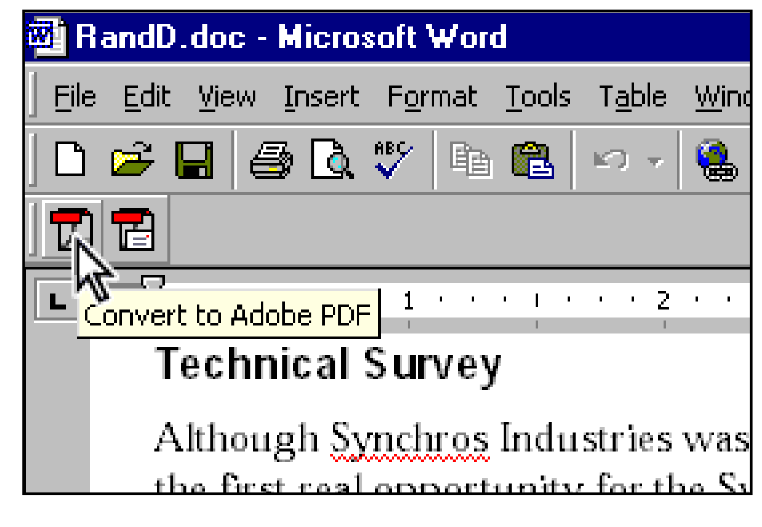
Acrobat 6.0 es la edición más completa que hemos visto hasta



ahora, y aún falta trabajo por hacer. La pregunta que debe hacerse el usuario es si lo necesita o no. El formato PDF es uno de los sistemas más sofisticados en la presentación de información, y Acrobat es el programa que mayor prestaciones ofrece en este campo.

Crear documentos PDF

Cómo lo hemos indicado en anteriores capítulos, la creación de documentos PDF es cuestión de un clic sobre el botón correspondiente de tal manera de iniciar la conversión de un formato a otro. Es una de las grandes facilidades que ofrece Adobe Acrobat, una modalidad de trabajo sorprendente. En esta instancia veremos cómo crear archivos PDF a partir de páginas Web, y documentos Word entre otros formatos. Y también conoceremos Acrobat Distiller, otra forma de generar archivos PDF, pero que resulta más complejo.



Lo fantástico de Acrobat consiste en el botón que se añade a varias aplicaciones Office, con lo cual es posible generar un documento PDF desde Word o Excel.

Generar documentos PDF a partir de sitios Web o páginas HTML:
Comenzamos analizando esta perspectiva de Acrobat. En principio, Adobe Acrobat se encargará de abrir un sitio Web completo o simplemente unas páginas determinadas especificadas por el usuario. Para ello accedemos al menú archivos, y ejecutamos la opción correspondiente para iniciar la conversión. Eso es todo, sin embargo este procedimiento es aconsejable cuando los archivos no utilizan lenguajes complejos, como JavaScript por ejemplo, y es que resulta imposible reproducir este tipo formatos.

Generar documentos PDF a partir de un documento de texto txt:
Una de las formas más fáciles de crear archivos PDF es desde documentos txt, en donde sólo existe texto. Para efectuar la conversión basta con abrir un archivo txt desde la opción Abrir como PDF desde el menú Archivo de Adobe Acrobat, y una vez visualizado el documento en la pantalla es hora de guardarlo como PDF, un paso directo e intuitivo que debemos hacer regresando al menú Archivo.

Generar documentos PDF a partir de aplicaciones Office:
Las aplicaciones Office hacen referencia a los programas de Microsoft que tiene instalado la mayoría de los usuarios en sus PCs, y que comprenden Microsoft Word, Excel, y demás. Una vez instalado Adobe Acrobat en nuestra máquina notamos que un nuevo botón ha sido incorporado a los programas de Microsoft, con lo cual bastará con pulsar sobre esa opción mientras tengamos un documento abierto para guardarlo en formato PDF. La versión 6.0 presenta algunas mejoras en la integración con Windows permitiendo efectuar archivos PDF desde el propio explorador, e interactuando con nuestro cliente de correo.

Generar documentos PDF a partir de la opción Importar:
Dentro de Adobe Acrobat se nos presenta una herramienta para importar documentos obtenidos desde un escáner, un texto o una imagen. Des esta forma las opciones se amplían. En este marco aparece la opción Digitalizar, con lo cual abrimos un documento que ha sido previamente tomado por un escáner.

Generar documentos PDF a partir de Acrobat Distiller:
Esta herramienta es un punto aparte. Trabaja de manera independiente de Acrobat, con lo cual accederemos a una interfaz totalmente distinta. Igualmente crear documentos PDF aquí es tan simple como se explicó en las modalidades previas, con la diferencia de que Distiller se limita a trabajar con documentos PostSript o EPS. De esta forma, es sólo cuestión de seleccionar el archivo correspondiente para transformarlo a PDF.

Herramientas de seguridad

Las herramientas de seguridad que nos propone Adobe Acrobat son de lo más completas y sólidas. Entre las medidas disponibles aparece la opción de permitir o no la impresión del documento, si es necesario alguna clave de acceso, y la inclusión de una firma digital con lo cual uno autentica el archivo y advierte la legitimidad del mismo.

Básicamente se nos plantean dos opciones principales, "Seguridad estándar de Acrobat" y "Seguridad Self-Sign de Acrobat". Una vez seleccionada la modalidad aparece un cuadro en el que el usuario tiene una serie de medidas listas para ser aplicadas sobre el documento.

La "Seguridad estándar de Acrobat" permite el uso de contraseñas de apertura, acceso especial para efectuar modificaciones, el nivel de codificación y opciones de impresión. Por el otro lado, el sistema de "Seguridad Self-Sign" comprende la firma digital. Self-Sign es un controlador de firmas y, si bien Adobe Acrobat acepta el uso de otros controladores, nos ofrece una herramienta propia.

La firma digital es un sistema de validación único que se caracteriza por:

- Demostrar la legitimidad del documento, con lo cual es posible restaurar el archivo original en caso de haber sido alterado.
- Es posible agregar firmas digitales en imágenes, identificando el logotipo de la empresa.
- El uso de varias firmas es aceptado, y ello aumenta el nivel de seguridad y confianza de los autores.
- Quienes acceden al documento pueden comprobar la originalidad del mismo ejecutando el certificado de usuario habilitado por el firmante.

Aplicar estas medidas de seguridad sobre un documento es sencillo gracias a la intuitiva interfaz, que acompañada de una extensa guía de ayuda, soluciona cualquier inquietud relacionada al software de Adobe.

Motores de Búsqueda en primer lugar

Los buscadores son un motor de tráfico que incide notablemente en el crecimiento de los sitios web, siendo la opción más eficiente a la hora de promover un emprendimiento online.

Por David Alejandro Yanover



Más del 90% de las visitas de una página Web provienen de los motores de búsqueda. De aquella cifra, Google y Yahoo son responsables de más del 75% del tráfico, mientras que el resto es repartido entre MSN, Altavista, y el resto de los buscadores. Por lo tanto aparecer en las primeras posiciones para determinadas palabras o frases es, sin lugar a dudas, una beneficiosa fuente para promover servicios, productos, o simplemente difundir información. Muchas empresas, pequeñas, medianas y grandes están llevando a cabo optimizaciones con el fin de aumentar las ventas invirtiendo una cantidad de dinero que rápidamente es recuperada, y es que el cibernauta que viene desde un buscador está visitando un sitio que responde a sus necesidades.

Hasta hace un mes atrás estar listado en Google era el objetivo número uno, sin embargo Yahoo ha vuelto a la carrera por el liderazgo absoluto que posee Google hace años. De esta manera Yahoo, con un nuevo motor de búsqueda, ya ha marcado su territorio y ha puesto a trabajar a todos los SEOs. Más atrás quedan entonces MSN, Altavista, etc., que alguna vez fueron referencias para un porcentaje importante de usuarios.
Es interesante analizar las prácticas SEO y compararlas según los idiomas, es decir, el mercado de sitios en inglés es totalmente distinto a los que están en español, desde el tráfico gestionado hasta las actitudes de los propios usuarios. El sector de habla hispana está mostrando cierto interés hacia esta novedosa tecnología, pero aún es temprano, y la falta de conocimientos de los expertos en Marketing hacia esta fuente de clientes es, en algunos casos, sorprendente. Por citar un ejemplo, vamos a remitirnos a dos aplicaciones, WebPosition y SubmitWolf, cada una con herramientas de gran utilidad pero se diferencian en concreto en un punto. WebPosition trabaja con una selecta cantidad de buscadores, SubmitWolf por otro lado opera con miles de motores de búsqueda. ¿Cuál es más eficaz? De no optimizar previamente el sitio web, ninguno, y aunque parezca gracioso es muy común verlo con regularidad. En una segunda instancia nos quedamos con WebPosition, ya que si bien no pueden despreciarse los miles de buscadores que este software no ofrece, las fuerzas deben concentrarse en unos pocos. Esta es una discusión básica y elemental, pero confusa e ilegible para la mayoría.

Para conocer a fondo la importancia de esta herramienta de marketing conversamos con Bruce Clay y Phil Craven, ambos especialistas reconocidos internacionalmente por sus trabajos de optimización. Con cada uno hablamos acerca de sus comienzos, lo beneficioso que resulta aparecer listado en los primeros lugares de una búsqueda, las tácticas y los errores más comunes, y al mismo tiempo discutimos sobre la ética de las estrategias empleadas hoy en día para alcanzar las posiciones más altas. Pero antes repasamos los puntos clave a tener en cuenta en una optimización.

Las bases del posicionamiento

El posicionamiento en buscadores significa colocar una web en los buscadores y hacer que aparezca entre los mejores resultados, sino el mejor, para determinadas búsquedas que realicen los usuarios de Internet.

Por Julián Yanover

KEYWORDS

Las keywords, o palabras clave, son lo más importante en el posicionamiento en buscadores. Son las palabras a las que apuntaremos para conseguir buenos resultados en los buscadores. Una buena selección de ellas establece una gran estrategia SEO (Search Engine Optimization).
Nuestro consejo es, primero, elegir una keyword importante de mucho tráfico que identifique tu web. Optimiza la página principal para esa keyword y consigue links con ese texto. Luego, optimiza tus páginas secundarias para las keywords que identifiquen esas páginas, pero agrega siempre en todas las páginas la/s keyword/s para la cual optimizaste la principal. De esta manera, le das más peso a esa keyword que posee tanta competencia, consiguiendo también buenas posiciones para las keywords secundarias. Nunca optimices para más de 2-3 keywords en cada página.
Para ver cuánto buscan los usuarios de la web cada keyword te recomendamos la única que creemos que medianamente muestra resultados aproximados, y es la herramienta de Overture, en español y en inglés.
Nota: Los resultados de Overture no son exactos ni mucho menos pero es una buena fuente si comparamos varios resultados. Los números que nos devuelva Overture deberemos, generalmente, multiplicarlos por 2 y hasta por 3 (aproximadamente), si conseguimos un posicionamiento de nuestra web #1 en la mayoría de buscadores.

TITLE

El title, o título, es uno de los más importantes factores del posicionamiento en buscadores. Además, será mostrado por los buscadores en sus páginas de resultados por lo que debe atraer al usuario también.
El title debe tener entre 5-10 palabras aproximadamente. Debe tener como objetivo, al igual que la optimización de esa página, alcanzar buenos rankings para 2 o 3 keywords como máximo.
En el title, debemos mencionar por lo menos una vez las keywords y como máximo, generalmente, 2 veces.
Como dijimos anteriormente, el title debe ser agradable a la vista y debe llamar la atención de los usuarios. Así que debemos evitar títulos como "coches venta automoviles ventas coche" ya que prácticamente nadie clickearía en él.
Por último, interviene el keyword proximity, que es la proximidad de la palabra clave hacia el comienzo del texto. Es decir, que querremos que nuestra keyword principal aparezca al principio del title.
El title se coloca debajo de la apertura de la etiqueta head.
<title>Título de la página</title>

META TAGS

Los meta tags, o etiquetas meta, tienen como función brindar información a los buscadores acerca de nuestra web. Es un elemento importante en el posicionamiento en buscadores. Se incluyen dentro de la etiqueta head, luego de la etiqueta title.
Existen muchos tipos de estos meta tags pero los más importantes son el meta keywords, meta description, meta language y meta robots.
Los meta tags fueron abusados en el pasado por gente que los llenaba con palabras repetidas una y otra vez, con el objetivo de alcanzar primeras posiciones, haciéndole creer a los buscadores que sus webs eran las más relevantes. También, agregaban palabras muy buscadas como "mp3" o "free" para obtener primeros rankings. Por esta razón, la mayoría de los buscadores, como por ejemplo Google, dejó de tenerlos en cuenta. Sin embargo, buscadores pequeños y hasta algunos que manejan mucho tráfico, como Inktomi, siguen utilizándolos por lo que la mejor opción es continuar creándolos para cada página.

TEXTO

El texto de una página es una de las claves en el posicionamiento en buscadores.
Este aspecto se resume en que debemos distribuir correctamente las keywords y darles el peso correspondiente a través del texto de la página.
Primero, debemos escribir o reescribir el texto de la página repitiendo varias veces las keywords. Debemos alcanzar un promedio de entre 5% y 8% de la densidad de las keywords con respecto al texto total de la página.
Además, mientras más cerca del principio de la página aparezcan las keywords mejor. Es decir, se repite el principio del keyword proximity explicado en la página sobre el title.
Para darle más importancia a las keywords contamos con varias etiquetas. Estas son: <Hn> (donde n es un número del 1 al 6), <i>, <b>, <strong>, <li>.
La que tenemos que tener más en consideración son los encabezados, las <Hn>. Deberemos poner la keyword/s principal en <H1> y lo más cerca del principio de la página. Las keywords de menor importancia, las secundarias, las pondremos en <H2>. Esto no debe abusarse y colocar todo el texto dentro de esta etiqueta, puesto que esto es para resaltar palabras y, si colocamos todo allí, todo el texto tendría la misma importancia (además de que los buscadores podrían considerarlo como un intento deshonesto de subir posiciones). También <b>, <i>, <strong>, <li> nos pueden ayudar a darle más peso a las keywords.

LINK POPULARITY

El link popularity define cuán importante es una página web.
Los buscadores piensan que si muchas webs tienen links hacia nuestra web, entonces nuestro contenido debe ser de gran calidad. Esta teoría tiene sus fallas, y es donde podemos manipular los resultados. La teoría del link popularity piensa de esa manera suponiendo que los links hacia nuestra web serán colocados a causa de que nuestra información/servicio les gustó. Pero, ¿y si intercambiamos links con otra web? Ahí está la respuesta, es posible incrementar nuestro link popularity y mejorar nuestros rankings intercambiando links con otras webs.
Aquí también entra en juego el anchor text, que es el texto que tiene el link. No sirve tener links que digan "Click Aquí". Debe mencionar la keyword que queremos alcanzar. De esta manera, conseguiremos links para la keyword1, keyword2, keyword3, etc. Debemos ir cambiando el anchor text porque los buscadores se darán cuenta que intentamos optimizar nuestros resultados inflando artificialmente nuestro link popularity.
Cada buscador tiene su propia forma de analizar el link popularity. Google para hacerlo, utiliza su tecnología PageRank.

PAGERANK

El PageRank al principio parecerá muy complicado pero luego de un tiempo estudiándolo lograremos entenderlo a la perfección. El PageRank nos asigna un valor del 1 al 10 dependiendo de la cantidad y calidad de las webs que tengan links hacia nuestra web. También de acuerdo a como linkeamos internamente nuestras páginas. Podemos descargar la barra de Google (toolbar.google.com) para ver el PageRank de nuestra web y nuestros competidores.
Su funcionamento se resume en que cuenta los links fijándose en las webs que lo linkean y la cantidad de otros links hacia otras páginas que tenga en la página que nos enlaza (se recomienda leer varias veces para entender el PageRank completamente).
Más detallado: Si me linkea una página que tiene PageRank 6, el PageRank que le dará a mi página será modificado por la cantidad de links hacia otras secciones de su web y otros sitios webs. Entonces, si esa página en donde nos enlaza tiene otros 100 enlaces, el PageRank que nos pasará no será mucho. Sería entonces preferible conseguir un link desde una página de PageRank 5 con 10 enlaces en la página que nos linkea.
Si conseguimos 50 links de sitios no relacionados a nuestra web, entonces deberemos obtener al menos 50 links de sitios relacionados y, preferiblemente, 100.
¿Por qué? Porque recientemente los principales buscadores comenzaron a cambiar sus algoritmos, perjudicando webs que no tienen links con sitios de su misma temática. Se trata de hacerle entender a los buscadores el tema de nuestra web, dándole como información nuestro contenido, los enlaces que obtenemos y los enlaces que otorgamos.
Si los buscadores encuentran que nuestros sitios "relacionados" son sitios de casino, pornografía y, en definitiva, webs con las que enlazamos, se dará cuenta que estamos tratando de inflar artificialmente nuestro PageRank, y nos hará desaparecer de algunas búsquedas.
Esta nueva forma de PageRank se denomina Topic Sensitive PageRank (TSPR) que significa "PageRank sensible a temas". Aunque es una teoría, hay muchos indicios de que esto está sucediendo y será el futuro del Posicionamiento en Buscadores.

Entrevista a Phil Craven y Bruce Clay

Para conocer a fondo la importancia de esta herramienta de marketing conversamos con Bruce Clay y Phil Craven, ambos especialistas reconocidos internacionalmente por sus trabajos de optimización.

Por David Alejandro Yanover



David: ¿De qué trata tu sitio Web? ¿Qué servicios presentas relacionados a la optimización para los motores de búsqueda? ¿Cuándo comenzaste este negocio?

Phil: Comencé a aprender sobre la optimización para los motores de búsqueda hace aproximadamente 7 años atrás, cuando envié mi primer sitio Web a Altavista. Durante el proceso de registro encontré una publicidad de WebPosition Gold, así que descargué la versión de prueba. El programa me enseñó que los rankings podían ser manipulados si se lo hacía apropiadamente.
En aquellos días, Altavista indexaba las nuevas páginas de 2 a 4 horas, y pronto comprobé que no aparecía posicionado en ningún lado para ciertos términos de búsqueda. Entonces utilicé WebPosition Gold para ayudarme a crear unas pocas páginas para esas palabras, y pocas horas después, tenía el ranking #1 para todas ellas. Así es como empecé en la optimización para los motores de búsqueda.
Desde entonces se ha convertido en un negocio de tiempo completo y estoy recibiendo más consultas de clientes potenciales de las que en realidad puedo manejar.
Tengo una actitud sobre SEO en la que muchas personas no se interesan. Mi actitud es hacer lo que sea necesario para lograr top rankings. Prefiero hacerlo de maneras en que los motores de búsqueda están contentos, pero si lo hago así y ellos aún no me dan las mejores posiciones, entonces estoy perfectamente tranquilo haciéndolo de maneras en que los buscadores no están de acuerdo. Lo veo como un negocio, y la forma de como lo ven las cosas los motores no me concierna.
Mi sitio Web, WebWorkshop, comenzó algunos años más tarde explicando todo acerca del PageRank. Desde entonces ha crecido lentamente, pero ahora provee información de optimización tanto para profesionales SEO como principiantes. Hay mucha información SEO mala en la Web, siempre colocada por gente que no conoce nada mejor, por lo que yo trato de brindar información más realista.

Bruce: En 1995 estaba buscando otra oportunidad diferente - algo “donde este la acción” -, e Internet cubrió mis objetivos. Definitivamente iba a crecer, tenía el potencial para ser un gran ecualizador, que permitiera a los pequeños competir con las corporaciones más grandes. Fue como la “fiebre del oro”. Claro que las únicas personas que hicieron dinero realmente en aquellos días fueron los que les vendían provisiones a los mineros. Y es por eso que elegí ese camino, proveer los servicios que necesitan aquellos que quieren reivindicar las riquezas de Internet. Decidí que era un nicho técnico razonable que podría ser divertido y desafiante, y que tendría suficientes aptitudes de marketing para ser un mercado competitivo. SEO es el último juego de mesa, salvo el tablero, éste es muy grande y constantemente cambiante… toboganes y escaleras vienen a la mente, pero es más grande, con millones de jugadores.
Realmente no había entrenadores al principio. Habían sido creados muy pocos sitios web, pero eran irregulares, y la información en ellos era sospechosa. El mejor sitio web era SearchEngineWatch, y con eso y con todo el tiempo de investigación fui a trabajar, aprendiendo en el laboratorio como trabajan los motores de búsqueda. En realidad decidí que mi sitio ayude a educar en vez de vender, y estoy muy complacido con esta estrategia. No había visto nunca HTML, y realmente no tenía ningún conocimiento (como cualquier otra persona), pero corría con ventaja… era uno de los pioneros. Tenía un título en ciencia de la matemática y de la computación y un MBA (Master of Business Administration), estuve a cargo de cuatro compañías anteriormente, y tenía tiempo y ambición.

David: ¿Cuáles son los errores más comunes en la optimización para los motores de búsqueda que aprecias en la red?

Phil: El error más común es creer que el contenido es rey para los buscadores. En los orígenes, el contenido de una página Web era lo único que los motores de búsqueda observaban cuando producían los rankings, y era fácil mejorar las posiciones, simplemente optimizando el contenido. Pero luego la popularidad de enlaces surgió y cambió todo. La páginas ya no necesitaban un contenido optimizado, sino que también requerían tener links desde otras páginas. El sistema más conocido de "link popularity" es el PageRank de Google, que no sólo cuenta los enlaces que apuntan a una página, sino también la importancia de cada uno.
Ese es el error más común, pero me preguntaste sobre el error más grande. Creo que sería estar pagando por "contenido SEO" para promocionar un sitio web en los motores de búsqueda. Otro de los grandes errores que comete la gente que es nueva en esto, es darle mucha importancia al PageRank. PageRank importa, pero no es el factor más importante en los rankings de Google.

Bruce: Creo que la mayoría de los SEOs subestiman las habilidades técnicas necesarias para ser un veloz seguidor de los motores de búsqueda. SEO es una habilidad avanzada de la web, y realmente hay que trabajar en ello, no tenerlo como un hobby. Muy pocos SEOs han escrito herramientas para el mercado. Estoy seguro de que una gran mayoría no ha implementado, la lógica en los motores de búsqueda por sí solos. Muy pocos han desarrollado las habilidades para dar cursos de entrenamiento sobre la materia. Y un número muy reducido ha presentado en adelanto temas en conferencias en los últimos cinco años. Gran parte de mi competencia está haciendo cirugía cerebral con un martillo. Simplemente no están equipados para realizar proyectos largos y severos. Entonces realizan los proyectos y utilizan proyectos que son sospechosos porque esa es la única manera que saben para tener éxito, aunque sea momentáneo. Ser jugador de este juego requiere una importante inversión.

David: ¿Cuáles son los consejos que les das a las personas que están interesadas en optimizar sus proyectos en línea? ¿Sobre qué tratan las últimas consultas que recibiste?

Phil: El mejor consejo que le puedo dar a cualquiera que quiera optimizar su propio sitio es que lea la mayor cantidad posible en los foros relacionados al SEO. Hay uno en mi sitio. Y no hay que tener miedo de realizar preguntas básicas. Todos tuvieron que comenzar, y todos los días hay alguien que esta empezando. Existen un montón de artículos básicos de SEO por todos lados (también hay uno de esos en mi sitio).
Una perspectiva general para una campaña de optimización para un motor de búsqueda tiene como primera pauta encontrar un número de términos de búsqueda que sean adecuados para el sitio. En áreas más competitivas, es mejor comenzar con términos de búsqueda que no sean tan competitivos, ya que será más fácil obtener rankings altos. El WordTracker es una buena herramienta para encontrarlos, que muchos SEOs utilizan. Luego deben aplicarse las técnicas básicas de SEO a las páginas del sitio, y obtener la mayor cantidad posible de conexiones de otros sitios, asegurándose que los textos contengan el objetivo de los términos de búsqueda.

Bruce: Aprender. Gastar dinero y tiempo, y todo lo que se pueda para comprender lo que se está haciendo… y estar seguro de tener el tiempo necesario para mantenerse actualizado sobre lo que

ocurre con los motores de búsqueda. Tengo un número considerable de empleados, y es por eso que puedo dedicar tiempo a la anticipación de los motores de búsqueda, mientras algunos de los nuevos en la industria están muy ocupados trabajando para ver que es lo que está pasando a su alrededor. Sugiero fuertemente que tengan un asistente o personal para ayudar en tareas más productivas y que ellos se mantengan actualizados con los cambios en la industria.

David: ¿Qué estrategias implementas con tus clientes? ¿Cuánto se tarda en ver los resultados?

Phil: Varios clientes (cerca de por semana) completan un cuestionario en nuestro sitio. Estamos de acuerdo con el 2 por ciento de ellos. La mayoría tiene sitios con imperfecciones y necesitan un nuevo diseño para tener la esperanza de un ranking alto en los motores de búsqueda. Algunos están llenos de spam. Y otros no tienen contenido. Nosotros desarrollamos una revisión total durante el proceso de presupuesto y sólo aceptamos clientes que quieran realizar cambios apropiados para obtener rankings.
El objetivo inicial es la competencia del sitio. Una vez que hemos analizado los planes de los sitios de la competencia, entendido el enfoque de las palabras claves, y aprendido de sus estrategias de conexión, nosotros planeamos nuevamente tu sitio para atacar a la competencia con sus mismas palabras. También enfatizamos las palabras claves proporcionadas por el cliente para alcanzar altas posiciones. Como resultado, la segunda área de concentración deberá ser obtener la mayor cantidad de links de los mejores sitios apropiados para su tema como sea posible. Algunos de estos importantes motores de búsqueda permiten que la "reputación" mejore los rankings. La reputación es determinada contando el número de sitios que conectan al tuyo, entonces la mayor cantidad de links de otros sitios a tu sitio, mejora tu ranking.



Bruce: Si el sitio web del cliente ya ha sido indexado por los motores, entonces significará que sus páginas serán indexadas frecuentemente, y los cambios en las páginas se reflejarán en los resultados rápidamente. Pero un sitio nuevo toma de 2 a 3 meses, y a veces más, antes de que sus paginas sean indexadas y clasificadas en donde pertenecen. La optimización de los motores de búsqueda puede ser un proceso muy largo, y es necesaria mucha paciencia.
He dicho anteriormente que estoy muy contento haciendo lo que se debe para obtener los rankings requeridos, pero prefiero hacerlo dentro de las pautas de los motores si es posible. Mi primer tarea es realizar la optimización básica en el contenido del sitio para los términos de búsqueda deseados, que a veces implican alterar la estructura de los links dentro del sitio y cambiar alguno de los textos de enlaces.
Si la optimización no ha sido exitosa para algunos términos de búsqueda, y no hay nada más que pueda hacer dentro de las pautas, comienzo con a emplear técnicas que están fuera de las reglas, pero sólo con el consentimiento del cliente.

David: Para estar en el puesto más alto, muchos sitios web utilizan técnicas que no son populares y que son invisibles para los usuarios regulares. ¿Consideras ético la utilización de doorway pages, cloaking, etc, para obtener posiciones más altas?

Phil: He dicho un par de veces que creo que se debe hacer lo que se debe para llegar a los rankings más altos. Siempre recomiendo respetar las pautas si es posible, pero si la competencia es muy grande, entonces recomiendo salirse de ellas. Sí, considero que los llamados métodos spam son perfectamente éticos. La única técnica en la que estoy totalmente en contra es la optimización de páginas que intentan obtener términos de búsqueda que no tienen nada que ver con los contenidos del sitio. Eso es lo que no considero ético.

Bruce: Debemos recordar que no hace muchos años los motores de búsqueda apoyaron las doorway pages como una manera de indexar el contenido dinámico. Fue la creación natural de herramientas que generaron miles de páginas con contenidos seleccionados al azar que llenaron a los motores de búsqueda con páginas inertes. Las doorway pages son malas, yo no las utilizo. Las doorway pages, cloaking, LinkFarms, sitios espejos, y el spam generalizado (textos ocultos, redireccionamientos, etc.) son todos engañosos y no son buenos. Google es realmente la firma a seguir, y en su nivel uno pone atención a las pautas a seguir. Sí, las reglas han cambiado y lo que antes era bueno ahora es malo. Esto fortalece mi creencia de que jugar en el centro del arenero es el lugar más seguro. Si alguien piensa que lo realizado por un competidor es engañoso, escucha y si es necesario cambia tu opinión, pero nunca traiciones a un motor de búsqueda. Juega honesta, y claramente sobre el tablero.

David: ¿Cómo esperas que la situación de los spammers Vs los motores de búsqueda termine y cómo te gustaría que termine?

Phil: Preferiría que los motores se quedaran como están para que podamos llevar nuestras páginas al máximo utilizando, si es necesario, las técnicas de spam :) La búsqueda se dirigirá a maneras menos precisas de producción de resultados relevantes. Google ya ha tenido que ir a una de ellas con Florida.
En estos momentos es fácil obtener rankings máximos en Google.
Existen varios sistemas e ideas que están tratando de entender de qué se trata una página, y entender la consulta que una persona escribe en el casillero de búsqueda, en vez de sólo unir palabras. CIRCA es uno de ellos y es de Google. Cuando un sistema como este ingrese, manipulando los resultados por medio de cualquier método (spam y sin spam) será mucho más difícil. Creo que la actualización de Florida de Google hizo sonar una alarma para la optimización de "todos" los motores de búsqueda y no solamente por el spam.

Bruce: Nunca terminará siempre y cuando hayan huecos en los mecanismos de detección de los motores de búsqueda y los rankings equivalgan a dinero. Dudo de que alguna vez haya una legislación, tiene que haber una pena impuesta por los motores de búsqueda, y los spammers de los motores de búsqueda nunca creerán que esa pena sea lo suficientemente severa como para privarlos de nuevas invenciones. Creo que el SEO ético excluye el spam.

En conclusión

La entrevista a los dos veteranos de SEO nos revela dos visiones opuestas en el marco de la ética, dividido por una cuestionable línea. Desde el inicio de los motores de búsqueda, han surgido numerosas modalidades de engaño con el fin de alcanzar las preciadas primeras posiciones. Sin embargo, estos sistemas que, de alguna manera infringen la ley, son cada vez más difíciles de aplicar dado los inteligentes algoritmos que emplean los robots de los buscadores. Así, las probabilidades de ser penalizado por el uso de maniobras poco éticas son cada vez mayores. Pero ¿está mal usar esos métodos? A la respuesta se percibe un profundo silencio. Tanto las palabras de Bruce como de Phil son claras y muy bien fundamentadas, pero es difícil llegar a una decisión acerca de que postura es correcta y cual no.
Pero existen 5 reglas básicas de ética en SEO según nuestro punto de vista, transparentes y respetadas por los profesionales: 1- Ofrecer en el sitio web contenido de calidad, al menos 40 páginas con información original. 2-Usar enlaces externos que hagan referencia a los temas tratados en el sitio. 3- Actualizar la página en períodos cortos de tiempo para mostrarle al buscador que el sitio está al día. 4- Y por último, cuestiones generales que hacen al hecho de incluir el término que se quiere posicionar en el título, la descripción y las palabras claves.

Google no es un buscador

Google no permite a los usuarios buscar en Internet, permite realizar preguntas. Google no da resultados, da respuestas. Más alla de su funcionamiento tecnológico, los buscadores tienen otro significado para los usuarios mucho más importante.

Por Eduardo Manchón



Está asumido que en el futuro las interfaces entenderán el lenguaje oral natural. Todo el mundo sueña en el momento que podamos hablar directamente a los ordenadores y estos ejecuten nuestras ordenes, ser como el capitán Kirk de Star Trek y decir; "computadora...".

El problema es que a pesar de las expectativas generadas, este tipo de interfaces de usuario se han mostrado muy difíciles de conseguir y aún tardarán en llegar. El lenguaje humano oral es realmente complejo.

Sin embargo, ya existe desde hace tiempo algo muy parecido. Disponemos interfaces de comunicación en lenguaje natural, no oral sino escrito, que entienden nuestras preguntas y nos dan respuestas bastante correctas.

Esas interfaces son los buscadores
Si nos olvidamos de lo que técnicamente hace un buscador y nos centramos en lo que representa para los usuarios, un buscador no es más que un respondedor de preguntas. Y esto es muy parecido a lo que hacía el capitán Kirk, solo que en lugar de decirlo de viva voz se escribe en una caja de texto.

Un buscador funciona mejor que una interfaz oral porque por escrito no se emite tanto ruido como oralmente ("bueno, esto, fíjese usted que yo quería, si fuera posible, información sobre, gracias"). Además en una pantalla son posibles varias respuestas al mismo tiempo en paralelo (no una detrás de otra como oralmente) lo que aumenta la probabilidad de acertar con alguna de ellas.

Perspectiva de los buscadores: Aunque los buscadores existen desde hace muchos años, siempre se han creado desde una perspectiva tecnológica. Desde esta visión, un buscador rastrea la base de datos y encuentra la información relacionada con las palabras clave introducidas.

Un ejemplo de esta perspectiva tecnológica es que cualquier palabra considerada ruido, por ejemplo: "de", "y", "en" ó "cómo", es descartada para la búsqueda e incluso se informa de ello (Google lo hace). Sin embargo, no es relevante para el usuario saber cómo funciona internamente un buscador y que palabras utiliza o descarta.

Esta visión viene heredada de los viejos sistema de búsqueda bibliográfica en bibliotecas. En ellos siempre se hacía enfásis en escribir palabras clave y evitar cualquier parecido con el lenguaje natural.

Las cosas han cambiado

Actualmente el crecimiento en volumen de información en Internet es tal que casi cualquier información que estemos buscando está escrita de casi todas las maneras posibles.

Esto hace cada vez más probable que preguntando en lenguaje natural (tal y como nos planteamos la pregunta en nuestra cabeza) tengamos más probabilidades de encontrar una respuesta útil, que introduciendo solo palabras clave genéricas (para las que hay multitud respuestas posibles).

Buscadores internos
Quizás la perspectiva tecnológica ha impedido a mucha gente ser consciente de lo que realmente aporta un buscador interno a un sitio web.

Los buscadores internos casi siempre han funcionado bastante mal, han sido en muchos casos un elemento de interacción marginal o como máximo un complemento a la navegación principal en el caso de problemas.

Sin embargo como decíamos anteriormente el buscador es lo más parecido a las interfaces "perfectas" del futuro, es lo más cercano a la persona física que responde a las preguntas de los usuarios/clientes.

Nadie dejaría un negocio sin una persona para atender a los cliente y resolver sus dudas, sin embargo ésta es la situación en muchos sitios web.

Mejorar un buscador interno
En un sitio web las búsquedas son muy repetidas y tienen siempre una terminología similar y casuística relativamente simple. Nunca suelen haber más de 6 o 7 maneras diferentes de referirse a un término/producto. Por otro lado el volumen de contenidos es limitado y controlable. Es infinitamente mucho más sencillo hacer que un buscador interno funcione bien que uno externo.

Pero no es cuestión de intuición, el análisis de logs del buscador permite conocer exactamente las palabras más frecuentemente utilizadas por el usuario. Ello permite optimizar el buscador y hacer que de hecho "entienda el lenguaje natural del usuario" y se convierta en el sustituto del empleado físico.

Conocer las necesidades y lenguaje del usuario
Esa es la gran ventaja del buscador, permite conocer que desean los usuarios que visitan un sitio web. Y no lo hace en base a datos indirectos, sino directos. Los usuarios dicen lo que quieren y lo dicen en su lenguaje. Por ejemplo, si la gente utiliza el término "enviar dinero" en lugar de "transferencia" lo sabremos facilmente sin necesidad de test de usuarios o estudios de mercado.

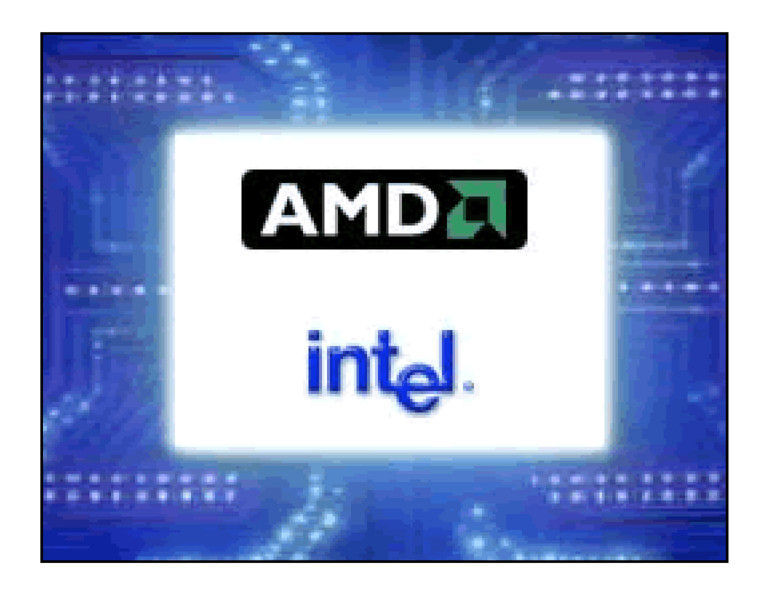
Intérpretes lingüisticos de lenguaje natural
La distinción entre un buscador tan optmizado que de buenas respuestas al lenguaje natural y software específico de interpretación de lenguaje natural que entiende realmente la pregunta del usuario, es puramente tecnológica.
Lo realmente importante para los usuarios es que el sistema les ayude, respondiendo a sus dudas y preguntas o localizándoles la información que buscan.

Eduardo Manchón es consultor independiente de usabilidad y diseño de interfaces. Demuestra su conocimiento siendo responsable del sitio web www.ainda.info

AMD e Intel 2004

Estamos frente a un hecho histórico de la computación. El salto de a los 64 Bits supone un cambio, un avance, pero ¿estamos preparados para apreciar las ventajas de esta novedosa tecnología?

Por David Alejandro Yanover



Al hablar de procesadores, dos marcas son las que aparecen, Intel y AMD. La competencia entre ambas es dura, pero son los usuarios quienes se benefician de ello, obteniendo equipos más veloces y de mayores características. El salto a los 64 bits ha sido uno de los más importantes avances, ya que a partir de ello surgen nuevas innovaciones, tanto para PCs de sobremesa como para equipos portátiles. Decidimos poner en evidencia las últimos desarrollos de AMD e Intel, de tal manera de comparar sus soluciones y apreciar sus tendencias.

Hemos entrevistado a Miguel Extramiana, responsable de WW-Rep, en representación de AMD, y a Esteban Galuzzi, Gerente General Intel Argentina, para que nos expliquen los beneficios que presenta la última gama de procesadores, y las expectativas que se tienen para este año. Las respuestas de ambos nos han permitido analizar la tendencia de cada empresa, y el poder que adquiere el individuo al adquirir una computadora.

Era el año 1985 cuando se presentaba el procesador 386 de Intel, el cual nos llevaría de los 16 a los 32 Bits. Sin embargo, muchos continuaron trabajando sobre 16 Bits durante años a pesar del revolucionario salto tecnológico que se había dado. Pero en aquél entonces, usar una PC con 32 Bits era una necesidad generalizada.

Hoy estamos presenciando otra transición. AMD nos está llevando a los 64 Bits. Aunque Intel cree que el mercado aún no está listo para apreciar este cambio. AMD es conciente de que las aplicaciones de 32 Bits continúan siendo válidas, por lo que su modelo, conocido con el nombre Opteron, es capaz de correrlas de manera nativa, pero sin que saquen provecho de la nueva tecnología de 64 Bits. Por lo tanto no podremos apreciar los beneficios reales de este revolucionario avance hasta que sean presentados programas optimizados para esta plataforma. Microsoft ha avanzado mucho en su edición de 64 Bits de su sistema operativo Windows, estando actualmente en versión Beta, pero habrá que esperar varios meses más para verlo en las tiendas. AMD se le ha adelantado a Intel en esta ocasión.

Intel, por su parte, ha considerado que no existe una necesidad de los usuarios ni del hardware y el software actual por acceder al mundo de los 64 Bits. Con este pensamiento sobre el sector de uso masivo, Intel introdujo Itanium, actualmente disponible en su segunda versión, Itanium 2, el cual está basado en una arquitectura de 64 Bits destinada a Data Centers, es decir, dirigida a un uso de alta producción. Para un uso más moderado en el ámbito de servidores, Intel nos propone Xeon, con extensiones de 64 Bits.

Si bien AMD se ha vuelto el principal referente a los 64 Bits, ha

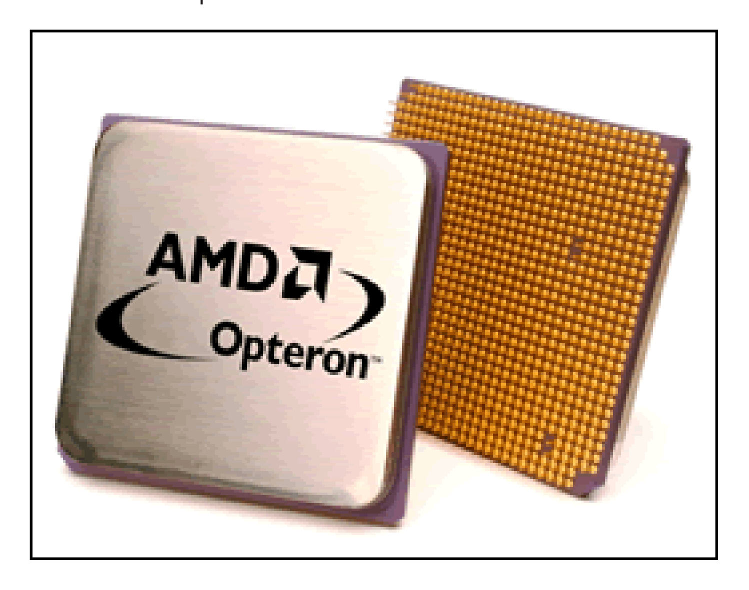
sido el chip G5 de Apple/IBM el primer procesador de 64 Bits. Pero el Athlon 64 de AMD es el primero en dirigirse a un consumo masivo.

Al inicio del Informe recordábamos la transición de los 16 a los 32 Bits, pero ahora iremos más atrás en el tiempo, sólo un par de años, para mencionar la necesidad que había por pasar de los 8 a los 16 Bits. Ambos saltos fueron fundamentales para que la computación progresara, pero continuamos dudando del verdadero beneficio productivo de la tecnología de 64 Bits, y tal vez no podamos respondernos esta pregunta hasta no ver aplicaciones pensadas para ella.

Tecnología AMD

El secreto de Advanced Micro Devices, mejor conocido como AMD, por el que su línea de 64 Bits ha impactado exitosamente en el mercado se resume a la relación precio/características. La arquitectura de AMD se presenta a un costo competitivo, siendo hoy una sólida plataforma de 32 Bits y una de 64 Bits el día de mañana. Se trata de una solución impecable que hace posible que la transición de 32 a 64 Bits se de naturalmente en el usuario.

Para analizar el poder de los distintos modelos de AMD decidimos



concentrarnos en un uno, el Athlon64 FX, descripto por sus responsables como “el mejor procesador para PC, y punto”.

El Athlon64 FX-51, el primero de la línea FX, soporta aplicaciones de 32 y 64 Bits, e incorpora un controlador de memoria DDR de 128 Bits, lo que da origen a que la transmisión de datos entre ésta y el procesador alcance un ancho de banda de 6,4 Gbps. Traducido en la práctica, supone un mayor rendimiento del sistema, destacando en el entorno gráfico, y ello está acompañado además por una memoria caché de 1.151 Kb.

Otra innovación, visto en Optaron (modelo para servidores de AMD) y presente en Athlon64 FX-51, es la tecnología HyperTransport, lo cual consiste en un sistema de acceso punto a punto de alta velocidad y baja latencia. Ello posibilita que la comunicación entre circuitos integrados supere las velocidades actuales hasta 45 veces en el marco de la transmisión de información.

Recientemente hemos sido testigos del lanzamiento del Athlon64 FX-53, que reemplaza al FX-51. La edición FX-53 está basada en su antecesor y pensado para la edición de video digital y para los fanáticos de los videojuegos.

Hemos expuesto una serie de características técnicas e innovaciones posibles gracias a los 64 Bits, pero es difícil asimilar la comparación que nos expresó Miguel Extremiana cuando hablamos con él. Comparar este salto con la diferencia entre una película muda, en blanco y negro, con El Seños de los Anillos es algo exagerado. No ponemos en duda la gran capacidad de los procesadores de AMD, pero en un hogar donde se acostumbra trabajar principalmente con un procesador de textos y programas relacionados a Internet, difícilmente se aprecie un cambio tan brusco, ya sea en velocidad o productividad.

AMD ha cubierto todas las áreas posibles, lo que es digno de destacar. Nos propone soluciones para equipos de sobremesa, servidores, e inclusive portátiles. Posiblemente donde mayor productividad pueda apreciarse sea en la aplicación de los modelos de gama alta, destinados a servidores. Sin embargo los 64 Bits son el futuro y es complejo imaginarnos lo que la tecnología tiene pensado para nosotros. AMD se ha adelantado a la competencia, ha desarrollado procesadores que el día de mañana probablemente estarán en el hogar de muchas familias, pero hasta que eso ocurra deberemos aguardar algunos años, deberemos esperar a que el software llegue al nivel alcanzado por el hardware.

Tecnología AMD

Miguel Extramiana, responsable de WW-Rep, en representación de AMD



“AMD es la única empresa que posee un procesador de 64 bits con tecnología X86, el cambio que proporciona este salto tecnológico lo podremos comparar como ver cine mudo y ver hoy una película de última generación como es El Señor de los Anillos.
Para nosotros, esto representa cruzar un puente entre la realidad y la imaginación, porque se rompen las barreras de lo que anteriormente era posible realizar con la PC.
Se traspasarán los límites de los 4 GB de memoria, y se podrán aplicar los 64 bits a otros dispositivos como tarjetas de video, discos rígidos, abriendo las puertas a aplicaciones que hasta ahora sólo estaban en computadores de gran porte.
Imaginemos que ya con la tecnología de los procesadores AMD Athlon XP se pudieron hacer películas como La Guerra de las Galaxias, ¿qué se puede hacer con los procesadores AMD Athlon 64 FX? Sólo la propia imaginación es el límite.
Pero no nos quedemos sólo en aplicaciones multimedia o para juegos, hablemos sobre aplicaciones de Internet, en servidores o simplemente el potencial de desarrollo para la oficina.
De esta misma forma nos ve el mercado. Por ejemplo, Microsoft ya tiene su versión de Windows 64 en beta (NOTA: tenemos copia para testeos de productos) o Linux que ya lanzó sus versiones para servidores.
En cuanto al software de 32 bits no hay inconvenientes de ningún tipo, pues todo lo que fue escrito para X86 corre en 64 bits ya que AMD consideró conservar el valor adquirido cuidando los bolsillos de sus clientes.
Esto va desde Windows XP hasta OS/2 pasando por Novell, Linux o Unix, y absolutamente todas sus aplicaciones.
Es importante destacar que los procesadores no emulan los 32 bits, sino que los procesadores de 64 Bits AMD corren en forma nativa todos los programas.
No se trata solamente de superar la barrera de los GHz, porque este parámetro ya no muestra performance.
La performance es una ecuación en donde entran otros factores, haciendo una comparación: hoy tenemos autos con motores de 1.7 litros que corren mas rápido que otros con motor 2.5.
El procesador está pensado para incorporar innovaciones tanto al usuario de oficina como al experto.
Es una nueva plataforma de desarrollo para nuevo software o para mejorar en forma tremenda el actual, sin limitaciones de migraciones engorrosas, posibilitando cambios en la medida de las necesidades y posibilidades de los usuarios, porque para AMD en definitiva la gente, los usuarios son lo importante, sin slogans. Así lo entienden IBM, HP, Acer, y muchísimas empresas que ya ofrecen el producto integrado a sus PCs”.

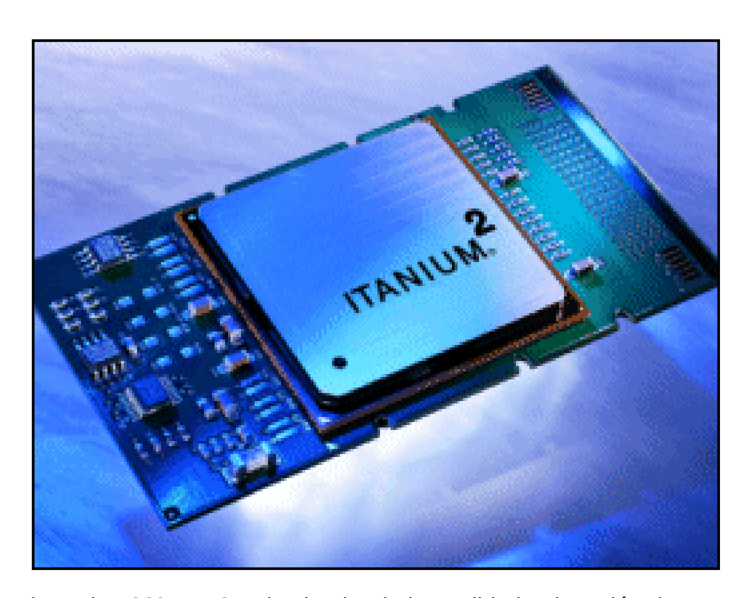
Tecnología Intel

La visión de Intel con respecto al uso de procesadores de 64 Bits en equipos de sobremesa y/o portátiles es clara en palabras de Esteban Galuzzi, "Intel tiene una política de introducir nuevas tecnologías cuando existe la necesidad por parte de los usuarios y cuando el ecosistema de hardware, software y servicios está listo para implementar la nueva tecnología". Por consiguiente continúan trabajando en nuevos chips, analizando las necesidades del los usuarios, mientras que las áreas de alta productividad encuentran una solución de 64 Bits, Itanium 2, y otra opción con extensiones de 64 Bits, Xeon, para menores exigencias.

Las más recientes innovaciones de Intel que han afectado al sector de consumo masivo son las tecnologías Centrino, para los portátiles, e Hyper-Threading en los Pentium 4, destinado tanto a equipos de sobremesa como notebooks.

Centrino comprende ventajas en el uso cotidiano de un portátil a causa de que está diseñado para la informática móvil, con funciones de conectividad que han sido de gran valoración por los usuarios. Por otro lado, la tecnología Hyper-Treading saca partido de los procesadores Pentium 4, obteniendo óptimos resultados de rendimiento. Evidentemente las prácticas de estas tecnologías se han visto desde un primer momento, pero en un futuro no tan lejano existirá una demanda real por el uso de aplicaciones optimizadas para 64 Bits, y tal vez veamos la tecnología Hyper-Treading adaptada a chips de con esa característica.

Investigamos Itanium 2 y descubrimos que su arquitectura está



basada 100% en 64 Bits, haciendo imposible la ejecución de aplicaciones de 32 Bits. Las velocidades están por encima de los 1.3 GHz; posee 6 MB de caché L3 como máximo; y el ancho de banda del bus del sistema es de 6,4 GB/s. Estas especificaciones corresponden a la configuración más poderosa.

Otro campo en el que Intel se ha concentrado es el mercado de teléfonos y PDAs, ofreciendo y anunciando procesadores de altas características. La última familia de procesadores anunciada es la PXA27x, aún no disponible en las tiendas, que planea ofrecer calidad de video DVD, mayores prestaciones de conectividad, y opciones multimedia que maravillarán a los usuarios.

Para Intel, el momento de los 64 Bits en altos niveles de productividad está dado debido a que existe una gran demanda, no así en los usuarios individuales. Asimismo la inexistencia de un sistema operativo Windows optimizado para una plataforma de 64 Bits no puede hacerse a un lado, pero a fines de este año puede que cambien las visiones o no. Es cierto que aún es muy temprano hablar de 64 Bits en un hogar, pero también es cierto que el camino ya se ha marcado y dicha característica será fundamental en el uso de la PC.

Tanto Intel como AMD muestran posturas muy bien fundamentadas. Hoy podemos apostar por Intel, y mañana por AMD.

A fines de 2004 debería mostrarse la cara de la versión de 64 Bits de Windows, y para el año siguiente deberían estar disponibles algunos de los programas que usamos hoy, optimizados para las nuevas plataformas. Este salto no tiene la misma repercusión que los anteriores, pero es un hecho que cambiará el mundo de la PC como la conocemos; es sólo cuestión de tiempo.

Tecnología Intel

Esteban Galuzzi, Gerente General Intel Argentina



"Intel tiene una política de introducir nuevas tecnologías cuando existe la necesidad por parte de los usuarios y cuando el ecosistema de hardware, software y servicios está listo para implementar la nueva tecnología. El primer segmento en estar listo para 64 bits fue el back-end del data center, donde se realizan las operaciones más pesadas de procesamiento de datos. A tal fin, Intel introdujo hace 5 años la línea de procesadores Itanium, una arquitectura totalmente nueva, basada 100% en 64 bits. Más recientemente, Intel decidió incluir extensiones de 64 bits en su línea de procesadores Xeon para servers de mediano y menor porte y estaciones de trabajo, ya que creemos que el mercado está listo para esta tecnología. Es importante destacar que en lo que se refiere a servidores, la performance (donde impactan los 64 bits) no es el único factor a considerar. Confiabilidad, escalabilidad y gerenciamiento son factores tanto o más importantes a tener en cuenta.

En lo que se refiere a PCs de escritorio y notebooks, no vemos que haya aún necesidad por parte del usuario para esta tecnología ni vemos que el ecosistema este preparado para adoptar la tecnología. Específicamente, la única ventaja que se obtiene de una arquitectura de 32 bits con extensiones de 64 bits es la posibilidad de trabajar con más de 4 GB de memoria RAM. Hoy en día no existen aplicaciones para PCs que requieran tanta memoria, o sea, no hay necesidad (una PC de línea alta hoy está configurada a lo máximo con 512 MB de memoria), y el costo de 4 GB de memoria aumentarían significativamente el costo de la PC, o sea el ecosistema no está listo para adoptar la nueva tecnología. Otro ejemplo en este sentido es que tampoco existe un sistema operativo masivo para PCs de escritorio que soporte 64 bits.

Con respecto a la pregunta de performance de software de 32 bits, los procesadores Intel Xeon con extensiones de 64 bits, siguen entregando la misma y muy alta performance de los procesadores Xeon sin las extensiones de 64 bits, como lo vienen demostrando desde hace más de 3 años, conquistando una gran porción de mercado cercana al 87%".

Úúltimamente y de acuerdo con su política de satisfacer las necesidades del usuario con la tecnología más adecuada, Intel ha introducido al mercado tecnologías como Centrino y Hyper-Threading que traen beneficios más allá de la velocidad. En el caso de Centrino todos los usuarios con necesidades de movilidad se benefician, y muchos que antes no hubieran considerado una notebook, con las nuevas funcionalidades que trae Centrino ahora sí la consideran.

En el caso de Hyper-Threading, también todos los usuarios se benefician haciendo las mismas cosas simples que hacen todos los días, como abrir e-mails, presentaciones de PowerPoint y correr antivirus. El punto está en que el impacto de las nuevas tecnologías está sobre el modo de uso de la PC y no sobre las aplicaciones en particular".

Internet, un campo minado

Las amenazas y peligros de Internet son prácticas comunes y cotidianas para el usuario, que cada día es víctima de alguna acción que interfiere en su tranquilo paseo virtual

Por David Alejandro Yanover



Desde sus comienzos, Internet ha sido un medio de comunicación conflictivo adaptándose a los distintos contextos sociales, pero provocando discusiones legales y éticos mientras se establecía en la vida cotidiana. Internet comienza a nacer a partir de los años ochenta, durante la Guerra Fría, debido a la necesidad de establecer un medio de comunicación capaz de sobrevivir a ataques nucleares. Sin lugar a dudas, desde aquella época jamás se hubiese creído que Internet se convertiría en lo que es hoy, una herramienta de comunicación fundamental en el marco de la información y la interacción entre personas que habitan en distintos puntos del planeta. Pero debido de la globalización de Internet, aparecen serios problemas y amenazas que la ponen en riesgo a pesar de que sea el medio de comunicación más avanzado del mundo.
A causa de la masiva distribución de virus, troyanos, spam, etc., no existe usuario de Internet que no haya sido víctima de tales efectos. Asimismo, estos gusanos evolucionan, son cada vez más inteligentes logrando evadir nuestros sistemas de seguridad si no los mantenemos al día. Así identificamos algunas de las principales amenazas que hoy enfrentan los usuarios individuales y las empresas en sus prácticas cotidianas referentes a Internet.

Hackers
¿Son los hackers la amenaza número uno que gira en torno a Internet? El hacker es una de las denominaciones de mayor prestigio en el sentido del conocimiento tecnológico, sin embargo los hackers más famosos son quienes cometieron delitos informáticos. Por lo tanto podría decirse que existen dos tipos de hackers, los buenos y los malos, los que colaboran en el crecimiento de la tecnología y los que se aprovechan de sus saberes para llevar a cabo operaciones ilegales. Por otro lado, los crackers y script kiddies son en realidad quienes efectúan daños en las máquinas. Es importante diferenciarlos. Un hacker investiga, trata de solucionar problemas y es precisamente un cracker, y en menor medida un script kidd, quien se dedica a ocasionarlos.

Virus
Sólo mencionar la palabra virus provoca pánico en el usuario común de la web, quien suele ser justamente la primer víctima dados sus escasos conocimientos de prevención. El martes 27 de enero surgía MyDoom, uno de los más recientes peligros que sufrió Internet y que aún padece, siendo el gusano de mayor velocidad de propagación de todos los tiempos habiendo afectado a más de 500.000 equipos. Las pérdidas, consecuencia de los ataques de MyDoom en sus distintas variantes superan los 3 billones de dólares según ha informado la consultora mi2g. Sin embargo a este le han seguido nuevos virus, más evasivos frente a las medidas de seguridad de los antivirus y con mayores recursos de reproducción. Los virus informáticos y gusanos se aprovechan de las vulnerabilidades de las aplicaciones para infectar la PC y reproducirse, siendo indetectable a la visión del usuario hasta que se lleva a cabo el ataque. Existen distintos tipos de virus, según sus fines, pero las dos características que los unen son: reproducirse y/o sobrevivir, y cumplir sus misiones. ¿Cómo defendernos de algo qué no vemos, qué no comprendemos? La solución está en tener instalada en la PC un buen antivirus y mantenerlo actualizado, o no conectarse a Internet ni introducir diskettes, CDs, etc.

Troyanos
Con una arquitectura similar a la de los virus, los troyanos actúan aprovechándose de los errores de programación, haciendo referencia principalmente al sistema operativo y cliente de correo electrónico de Microsoft, Windows y Outlook respectivamente. La finalidad de los troyanos podría compararse a los spywares (visto en la sección PC Práctico de este número) en el sentido de que se convierten en agentes de espionaje que buscan y transmiten datos de relevancia, tales como números de tarjetas de crédito y claves de acceso. Las paredes con lasque se encuentra un troyano son un antivirus y un firewall. Este último término de seguridad, no tan conocido, lo vemos con detenimiento en la sección PC Práctico, tomando como sistema defensa Zone Alarm.

Hoax
Se tratan de cadenas de mensajes iniciadas usando la identidad de alguien que conocemos, aunque sin su consentimiento. Podría definirse como spam dado que se transforma en cientos de mensajes que lo único que logran es perjudicar las tecnologías web. Sin embargo, los fraudes pueden ir más lejos, solicitando datos personales al usuario que recibe el correo. La efectividad de estos mecanismos se debe a que están camuflados, siendo difícilmente identificables por el usuario por lo que se aconseja remitirse a la web oficial o a la empresa correspondiente en el caso de dudar de la veracidad de un correo. Esta última modalidad se conoce como scam y en ediciones pasadas de MM cubrimos el caso en el que un e-mail disfrazado, presentándose como PayPal, robaba el dinero de los usuarios que respondían con sus datos.

Spam
¿Qué es el spam? Lo definimos como el recibo de correo electrónico no solicitado. Tal vez no parezca a simple vista una amenaza que pueda ocasionar daños a nuestro equipo, sin embargo el correo no deseado es el mayor problema que enfrenta hoy Internet. El spam es responsable de colapsar redes, provocar pérdidas millonarias y enfurecer al usuario hogareño saturando sus buzones. Quienes hacen spam justifican sus actos diciendo que realizan marketing electrónico, sin embargo no tienen en cuenta la situación límite a la que se ha llegado. Ponerle fin a esto no es fácil, y ya se han visto intentos en el marco legal que fracasaron, como es el caso de la reciente ley de Estados Unidos CAN-SPAM. Sin embargo es una visión técnica la solución que deberíamos esperar, aunque probablemente demorará en asomarse.
Muchos usuarios usan con éxito aplicaciones dedicadas específicamente a la eliminación y control del spam de sus buzones y, si bien los resultados no son malos, el problema no es enfrentado desde la raíz, lo que hace que el spam continúe dañando la red.

Dialers
Sin lugar a dudas, una de las más recientes e impactantes amenazas de la Internet actual. Lo que hace un dialer es conectar nuestra PC a Internet por medio de un número más costoso de lo normal. El problema reside en que los responsables no siempre advierten la instalación de dicha modalidad en nuestro equipo, usualmente mientras visitamos una página web. De esta manera, el usuario sólo advierte la trampa al recibir su factura telefónica. Los dialers afectan principalmente a los usuarios de España, en donde se han tomado medidas al respecto (denegar el uso de estos números telefónicos a usuarios que lo soliciten, y reducir los costos de llamada). ¿Por qué no se eliminan los dialers de una vez por todas? Porque una gran parte de los sitios web viven de ello, y no está mal siempre y cuando el usuario sea conciente de la modalidad que se le impone para acceder al contenido de una página.

Entrevista a José Manuel Crespo

Con el fin de obtener mayores detalles sobre la actividad actual de los gusanos digitales conversamos con José Manuel Crespo, Director de Marketing de Producto de Panda Software, quien nos habla de los inicios de la empresa y de los más recientes productos que combaten las amenazas que giran entorno a la red.



David: ¿Cuándo, dónde y cómo nace Panda Software?

José: En junio de 1990, y de la mano de Mikel Urizarbarrena –CEO de la compañía–, Panda Software iniciaba su actividad. Actualmente es uno de los principales desarrolladores mundiales de soluciones de protección contra virus e intrusos. Se encuentra presente en más de 50 países y sus productos cuentan con la confianza de millones de usuarios en todo el mundo, así como con los premios y las certificaciones de calidad de las organizaciones más prestigiosas del sector.
La historia de Panda es la de una compañía a base de ilusión, trabajo en equipo y retos constantes e innovadores. El valor más importante de la empresa reside en las personas que forman parte de ella, y gracias a esta apuesta ha conseguido hacerse un hueco en el panorama internacional y ser considerada como un ejemplo a seguir en muchos sectores.
De los primeros años, en los que los productos eran preinstalados exclusivamente por fabricantes como IBM o Tandom, pasó en 1993 a iniciar la comercialización directa de los mismos. En sólo dos años Panda Software alcanzó el liderazgo del mercado español. En 1996 inició su proceso de expansión internacional, y en 1998 se consolidó como la compañía europea líder en el desarrollo de software antivirus.
El fuerte crecimiento experimentado por Panda Software es fruto de su política de expansión, su vocación de servicio al cliente y su compromiso con la innovación y el desarrollo tecnológico.

David: ¿Cómo está situado hoy Panda Software en el mercado español y en el latinoamericano?

José: Panda Software es la quinta empresa europea de todos los sectores que más ha crecido –concretamente un 1.218%– en los cinco últimos años, según se desprende de la clasificación Lexmark Fast 50 que ha sido elaborada por Europe Unlimited. En tres ocasiones consecutivas Panda Software ha logrado una posición destacada en el ranking Europe´s 500, integrado por las 500 empresas europeas que más han crecido en ventas y que más empleo han generado.
En concreto, en la clasificación correspondiente al periodo 1995-2000 la multinacional española se encontraba en el puesto 57, mientras que en la de 1996-2001 se hallaba en el 28º. En el último ranking Europe´s 500 –que comprende desde 1997- 2002–, Panda Software ocupa la 26ª posición, gracias a su espectacular crecimiento, que le ha permitido incrementar su plantilla en un 1.318%. Los resultados de la compañía son especialmente reseñables teniendo en cuenta la tendencia de crecimiento negativo del sector tecnológico de los últimos años.
El plan de presencia internacional de Panda Software se basa en la idea "Piensa globalmente, actúa localmente", que le ha permitido consolidarse en los cinco continentes, mediante un sistema de filiales y franquicias. Gracias a los franquiciados, que reciben el nombre de Organizaciones Nacionales, y a las filiales, cuenta con un equipo de personas entusiastas que confían en ella y apuestan por sus soluciones en sus respectivos mercados.
Panda Software dispone de soluciones traducidas a 21 idiomas, y cuenta con oficinas en países de todo el mundo. Entre ellos se encuentran USA, Alemania, China, Gran Bretaña, Francia, Canadá, Tailandia, Suecia, Alemania, Noruega, Polonia, México y Suiza. A ellos se han sumado en 2003 Japón, Argentina, Corea y Austria y, en breve, se unirán otros con los que incrementará su presencia internacional.

David: ¿Cuáles son los principales productos que ofrecen actualmente en materia de protección, en software y hardware? ¿A quién está dirigida cada solución?

José: La misión de Panda Software es desarrollar y entregar soluciones contra virus e intrusos de excelente calidad, que protejan los sistemas informáticos de sus clientes con el menor coste total de propiedad. Para conseguirlo, la empresa investiga y desarrolla tecnologías innovadoras y se esmera en entregar servicios eficaces las 24 horas, los 365 días, lo que le ha permitido situarse en la vanguardia mundial.
Consciente de las cambiantes necesidades del mercado, Panda Software ha redefinido su modelo de negocio, lo que le permitirá proporcionar una mayor oferta, más flexible y diferenciada. Por tal motivo, el plan estratégico de la multinacional española para los tres próximos años contempla la investigación y el desarrollo de nuevas e innovadoras tecnologías de protección que no se limitarán al ámbito de los virus informáticos, sino que extenderán su radio de acción para defender eficazmente los equipos frente a las amenazas que se incluyen bajo la denominación de malware. Por tal motivo, el spam (o correo electrónico no deseado); los dialers (programas que llaman a un número de pago a través del módem sin el consentimiento del usuario); las hacking tools (aplicaciones utilizadas por los hackers); los jokes (programas de broma que pueden contener ficheros peligrosos camuflados); los hoaxes (e-mails alertando sobre virus inexistentes); y el spyware (programas espía), entre otros, pasan, a partir de ahora, a estar en el punto de mira de la multinacional española con el objetivo de blindar y salvaguardar los datos de las empresas y los usuarios.
En definitiva, Panda Software no ceja en su empeño de seguir innovando y protegiendo cada vez mejor a sus clientes, tal y como pone de manifiesto el lanzamiento de Panda WebAdmin Antivirus, Panda Antivirus GateDefender, BusinesSecure Antivirus, EnterpriSecure Antivirus, Platinum Internet Security y Titanium Antivirus 2004. Con ellas, la multinacional vuelve a ser pionera, ofreciendo la tecnología más avanzada y la más completa gama de servicios que siempre le han caracterizado.
El resultado del trabajo y la investigación desarrollado por Panda Software se traduce, en la práctica, en su capacidad para satisfacer las demandas de protección de cualquier tipo de usuario o empresa, independientemente del tamaño del parque informático o del mercado al que pertenezca.

David: Podemos observar que la aparición de gusanos es continua y cada vez vienen con más fuerza, con mecanismos nuevos para evitar la detección de los antivirus. Por lo tanto, y aunque muchos no lo perciban, los antivirus son un servicio. ¿Cuáles son las principales amenazas que existen ahora en la red? ¿Cómo las combaten los productos de Panda Software?

José: Las principales amenazas son gusanos de Internet como Bagle, Netsky y MyDoom que con sus múltiples versiones están colapsando los sistemas informáticos desde principios de este año. Estas amenazas están diseñadas para generar mucho "ruido". La diferencia de estos virus con los del año pasado radica en su poder de reenvío de mensajes que se ha multiplicado por 16 (los gusanos del año pasado se reenviaban con su propio motor SMTP pero los de este año ya llevan hasta 16 motores). Todos los creadores de estos códigos mantienen una competición, lo cual se traduce en un incremento de las mutaciones de los virus en Internet (de hecho varios de ellos llevan más de 20 versiones). Esto da que pensar en una nueva estrategia de creación de virus. Antes eran creados por personas y ahora son creados por grupos de desarrollo

orquestados para conseguir fines concretos.
Otro importante peligro que no podemos dejar de mencionar es la unión de la eficacia de un gusano con un ataque a una vulnerabilidad concreta de un sistema operativo o aplicación. Es preocupante porque su propagación es muy rápida (en horas) y, como atacan un error de programación, hay un alto nivel de ordenadores susceptibles de ser infectados.
La manera más eficaz para luchar contra estas amenazas es contar con actualizaciones diarias y con un soporte 24 horas, 365 días al año, así como un equipo de más de 400 profesionales que ayudan al cliente en cualquier tipo de incidencia o consulta.



Cuando se recibe un fichero sospechoso de contener un virus, el equipo técnico de Panda Software lo analiza inmediatamente y, dependiendo del tipo de virus, las acciones que se realizan pueden incluir: desensamblaje, chequeo integral, análisis del código, etc. Si realmente el fichero contiene un nuevo virus, se desarrollan las rutinas de detección y desinfección que son distribuidas rápidamente a los usuarios de sus soluciones antivirus.

En conclusión

Protegerse de los peligros que invaden Internet no es una opción para el usuario, sino una obligación, una necesidad para no padecer problemas con su equipo. Las defensas a las que debemos remitirnos son los antivirus, firewalls, y al hecho de mantenernos informados acerca de los últimos acontecimientos relacionados a la seguridad.

No podemos desconocer las amenazas que giran en torno a la web, ya que de lo contrario caeremos fácilmente en sus garras, seremos engañados sin darnos cuenta y nos enfadaremos con la tecnología que, si bien tiene sus puntos negativos, como ocurre en este caso, no podemos negarnos el lujo a experimentarla.

Sumergirnos en la red, no sin antes montar un sistema de seguridad, es hoy en día un riesgoso camino que nadie debería abordar. No difundir la dirección de correo, usar claves complejas para cuidar documentos relevantes, instalar un antivirus y un firewall, pensar dos veces antes de abrir un e-mail y una tercera antes de abrir un dudoso archivo son algunas cuestiones que deben tenerse en cuenta para no llevarse sorpresas.

Pero a pesar de todas las precauciones que tomemos, nada puede garantizar que nuestra PC este segura. Un intruso decidido puede eludir las cerraduras, un virus recién salido del horno puede infectar nustro equipo, un mensaje falso puede engañarnos si nos descuidamos. Internet no es un mundo perfecto, y debemos convivir con cuestiones fuera de nuestro interés pero que pueden afectarnos dramáticamente.

Las amenazas que describimos en el Informe no dejarán de existir, y al ritmo actual se convertirán en peligros mayores. Los virus evolucionan con estrategias y conceptos de distribución ingeniosos e innovadores, y el spam es utilizado en todo el mundo como lo que es, un negocio ilegal aún no penalizado como corresponde.

Las amenazas de Internet son prácticas cotidianas que sufrimos todos y a las que hay que poner fin de alguna manera, pero mientras tanto tener instalados y actualizados un antivirus y un firewall es fundamental para que nuestros recorridos virtuales no se transformen en pesadillas.

Internet es un campo minado, pero las minas no están quietas sino que se mueven hacia nosotros sin que podamos percibirlas.